



Gurdil de Jambfer

# FICHE DE HÉROS

Origine : \_\_\_\_\_

Métier : \_\_\_\_\_

Sexe : \_\_\_\_\_

Signes particuliers

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Courage (COU)

Intelligence (INT)

Charisme (CHA)

Adresse (AD)

Force (FO)

Carac.  
de base

Carac.  
modifiée

Expérience

NIVEAU



Résistance Magique

Moyenne de COU, INT et FO

Points de Destin

Pour éviter de mourir trop tôt...

Énergie vitale max.

Elle ne change qu'au passage de niveau

Utilisez ces cases pour noter vos blessures

## COMPÉTENCES

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## MES RICHESSES

Or  Argent

L. de thritil

L. de berylium

Autres machins précieux :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ARMEMENT ET BASTON

Bonus FO : \_\_\_\_\_

① \_\_\_\_\_ Bonus/malus \_\_\_\_\_ P.I. \_\_\_\_\_

Notes et détails : \_\_\_\_\_ Rup. \_\_\_\_\_

② \_\_\_\_\_ Bonus/malus \_\_\_\_\_ P.I. \_\_\_\_\_

Notes et détails : \_\_\_\_\_ Rup. \_\_\_\_\_

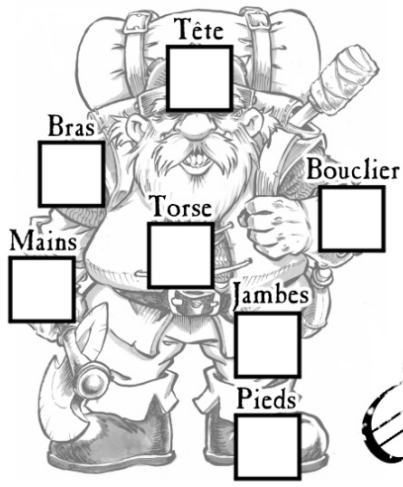
③ \_\_\_\_\_ Bonus/malus \_\_\_\_\_ P.I. \_\_\_\_\_

Notes et détails : \_\_\_\_\_ Rup. \_\_\_\_\_

## ARMURES ET PROTECTIONS

Pièce d'armure	Bonus/malus	PR nat.	PR mag.	Rup.

### Répartition de la protection



### Caractéristiques de COMBAT

	De base	Arme 1	Arme 2	Arme 3
Attaque (AT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Parade (PRD)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## ÉQUIPEMENT et TRUCS

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Truc de mauviette  
+1 en PR MAGIQUE

PR naturelle

PR magique

TOTAL  
PR

# NOTES D'AVENTURE

## CAMPMENT DE GURDIL

CONSTRUCTION

Points  
d'Emplacement

Points de  
Ressources

CONSTRUCTION	Points d'Emplacement	Points de Ressources

## NOTES DIVERSES ET UTILES


## BUTIN ENTERRÉ AU CAMP