

★ LE TRUBLION FANGHIEN ★

Gazette décadaire à parution aléatoire

Numéro 1 - 2 PA

Et un de moins !

Le Dragon Noir Ancien qui tourmentait le village de Gnardul, dans les montagnes de l'Est, a enfin été vaincu par un groupe d'aventuriers de haut niveau qui passait par là : la glorieuse compagnie des Colégrames.

Cette bête, qui terrorisait la vallée, obligeait les habitants à vivre reclus dans les derniers bâtiments non détruits de la ville. Le seigneur local, un certain Glaldoc, témoigne de la violence du combat : « Quand j'ai vu le nobliau qui leur servait de chef se faire arroser par la première boule de feu géante, j'ai cru que ces voyageurs se moquaient de nous. Mais il est ressorti indemne en riant et en insultant le dragon ! C'est vraiment impressionnant de voir de tels combattants en action. Grâce à eux, la vie peut reprendre son cours. »

De son côté, Yanosh le prêtre de Youclidh du groupe déclare : « Je trouve dommage d'avoir survécu au combat pour me faire tuer juste après par la maladresse de prodige de mon collègue Esirpretne, de la confession de Slanoush. La prochaine fois, j'utiliserai une potion, même si ça coûte de l'argent c'est toujours moins cher qu'un parchemin de résurrection ! »

Article de : Pen of Chaos

Opportunités

Une route vient de s'ouvrir vers les Confins du Givre ! Les soldats et aventuriers qui se sentent assez forts pour supporter le difficile climat du Nord et ses créatures velues sont priés de se présenter au fortin de Mliuej pour grossir les rangs des postes avancés de Fangh. Bon salaire, hébergement et nourriture sont compris dans le forfait « Engagez-vous ».

La fin d'un trafic

On n'en finit plus de parler de l'unité Lynx, du fortin de Chnafon. Déjà célèbres pour avoir arrêté le casse de la banque par la secte des Dissidents de Tzinntch, ils viennent de démanteler en seulement une journée le principal réseau de trafic d'algues noires de Zblouf.

Les malfrats, organisés autour d'un entrepôt commercial du hameau des Choungnes, à l'ouest de la ville, vendaient de la drogue en fournissant notamment le patron d'une auberge locale, complice désormais sous les verrous. Après une enquête bien menée, plusieurs personnes, dont des consommateurs, ont été incarcérées. Les plus violents des

bandits ont été mis à mort au cours d'une altercation de grande ampleur qui s'est déroulée en plein jour dans les entrepôts des Choungnes. Se voyant cernés, ils n'ont pas voulu se rendre et ont riposté de manière agressive sur les forces de l'ordre. De faux soldats, complices à la solde des bandits et qui protégeaient leurs intérêts, ont été capturés un peu plus tard par les gardes du poste Sud. Cette affaire devrait offrir à Chnafon quelques décades de tranquillité.

Article de : Glibzergh Moudubras

Une Amazone à Chnafon

C'est dans le cadre de l'enquête citée précédemment que la féroce Lyndrëll, de Syldérie, aurait été la première Amazone à rejoindre la glorieuse armée fanghienne. Le commandant Dutilleul, en charge du fortin de Chnafon, nous confie qu'il n'était qu'à moitié enthousiaste au départ lorsque cette dernière s'est proposée dans le cadre du volontariat militaire. Lors de son entretien d'embauche, elle n'aurait prononcé que quelques mots, dont « J'aime taper avec une grosse arme ». Hors, dès sa première enquête avec l'unité Lynx, ses équipiers se sont révélés plutôt favorables. L'officier de l'unité, le sargent Llagano, indique qu'elle suit les ordres aussi bien que les autres (il a marqué un temps d'arrêt à ce moment) et qu'elle aurait combattu bravement pour lutter contre le crime alors que le terrain était en sa défaveur. Le soldat Lady, qui était aux premières loges lors du combat du quartier des Choungnes, nous confie qu'elle aurait féroce ment tailladé un homme de main de grande taille avec sa hallebarde, sans faiblir. Un autre soldat, dont nous préférons taire le nom, nous aurait indiqué que pour sa part il aimait bien regarder le bas de son dos et son poitrail. Enfin, cette Amazone et son unité rejoindront bientôt les Confins du Givre !

Article de : Vradol de Chnafon



En ce moment au Donjon Facile

– Remise de 15 pour cent sur les HACHES ! –

Un aubergiste en colère

C'est la quatrième fois cette décade que quelqu'un tente de mettre le feu à l'auberge des Trois Boudins à Valtordu. Récemment, Zolbar, un voleur maladroit pris la main dans le sac, a tenté de faire diversion pour s'enfuir en brisant une lampe à huile dans les rideaux. Le patron, fou de colère, déclare « Je vais finir par interdire les aventuriers ! Heureusement que j'ai construit l'auberge pas loin du puits, sinon je n'aurais plus rien depuis longtemps ! ». Le voleur a été appréhendé alors qu'il tentait de fuir, son sac à dos coincé dans la fenêtre. Il devrait passer plusieurs jours dans le cachot du village, en compagnie de deux orques avinés.

Article de : Archibald le Vieux

LA PRIME DE LA DÉCADE !

Les paysans de la ville de Fquiepou ont été victimes récemment de nombreuses attaques de dragons des cimes. En effet, il semblerait que la population de ces animaux assez dangereux s'étend désormais trop loin de leur forêt, située au nord de la ville et généralement contrôlée par les Elfes. Dans l'optique d'endiguer leur prolifération, le maire de la ville offre 1000 PO à qui ramènera la tête d'un dragon des cimes adulte. S'adresser aux gardes de Fquiepou.

Nécrologie

– Balzabel, elfe sylvain jovial de la compagnie des Trois Gemmes, aurait péri récemment sur un sentier forestier, la jambe tranchée par un piège à ours. Nous avons réussi à obtenir un seul commentaire du chef de groupe « Depuis le temps que je disais qu'il nous fallait un soigneur, je pense qu'on va finir par m'écouter ».

– Grazog, le demi-orque de la Controversée Compagnie de l'Oubli, a été tué dans le sud des collines d'Altrouille lors d'un combat particulièrement acharné contre un Troll Berserk. Le nécromant qui l'accompagne habituellement dit que ça n'est pas grave car personne ne l'appréciait. On le verra donc bientôt sous forme de demi-orque zombie.

– Baldog Brise-Tonneau, nain guerrier de Mir-Nodd, a terminé sa carrière de bien triste façon. Il aurait glissé au fond d'un ravin juste après avoir dit « Non mais les gars vous abusez, je ne suis pas si maladroit que ça ! ». Le groupe s'est empressé de partager son équipement avec une pointe de nostalgie.

– L'ingénieur gobelin Tulkizidik est mort pour la quatrième fois, ce coup-ci en déclenchant un lance-roquette de sa fabrication. Il n'avait plus de Point de Destin, et comme le dit son équipier le Ranger Phénix Dark « Les Points de Destin ne se trouvent pas dans le derrière des poneys. »

Article de : Gil le Crâne

Mouvements chez Gzor

On a repéré des troupes de Gzor, une fois de plus, près de la ville de Birttek. C'est en essayant d'attaquer le nouveau péage de Jambfer (un péage qui sera démantelé prochainement, car selon le régisseur de la mine « Il ne représente pas un investissement viable ») que des orques et deux nogroks ont été pris en tenaille par la compagnie Lynx, qui était justement en route pour une mission à Jambfer. Les nogroks ont été occis, ainsi que la plupart des orques, et l'équipe du protection du péage n'a perdu que deux défenseurs. Mais c'est au cours de cette bataille qu'un des monstres a réussi à blesser de manière très sévère le soldat nain Grimmbergen, lequel venait juste de se faire opérer d'une jambe tranchée. Il nous confie :

« C'est la troisième fois que je perds un membre dans l'exercice de mes fonctions et je pense qu'on devrait me verser une prime spéciale. C'est que ça fait mal, déjà, et puis ça finit par faire des frais. »

Cet épisode malencontreux a tout de même suffi à Grimmbergen pour recevoir peu de temps après le titre de « Héros du peuple nain », ce qui a permis à la compagnie Lynx d'obtenir des réductions sur les taxes de transit dans l'enceinte de Jambfer.

Si le péage est sauf, il n'en demeure pas moins que la présence de troupes de Gzor à cet endroit est inquiétante.

Article de : Pen of Chaos

La ville ensevelie

Le village de Riduk, situé dans les Montagnes du Nord, aurait en partie disparu dans un éboulement causé par un ingénieur de l'armée fanghienne à la suite d'une mission d'éradication de créature dangereuse qui aurait mal tourné. L'officier du groupe, désabusé, s'est refusé à tout commentaire. L'ingénieur actuellement impliqué, quant à lui, déclare que ça n'est pas sa faute parce qu'il avait « bien tout réglé » et que l'explosion de sa pâte ne devait emporter que la caverne de la bête, ensevelissant cette dernière.

C'est effectivement ce qui s'est passé, mais un pan de falaise tout entier a également déversé des tonnes de roches sur les maisons situées en contrebas, tuant plusieurs habitants et animaux de ferme. L'ingénieur, pointé du doigt par sa hiérarchie, s'attend désormais à une carrière difficile.

Article de : Sofia du Nord

Armes pour les costauds

Dans le cadre du premier voyage commercial en provenance des Confins du Givre, une petite cargaison d'armes redoutables de cette région serait disponible à la vente au fortin de Mliuej. Il vous faudra de sacré muscles pour les manier ! Les fonds ainsi gagnés permettront d'augmenter le confort de nos soldats sur le poste avancé CG-01.

Article de : Brodar l'Espion

Maladresses

– Nous parlerons aujourd'hui de Shay, un mage multiclassé de la compagnie des Colégrames. C'est en essayant d'ouvrir un coffre mural avec l'aide du très inoffensif sortilège Déclencheur de Zorlaki qu'il aurait « foiré quelque chose » et invoqué La Mort. Un hasard plutôt heureux a voulu qu'il soit désigné comme cible et il a été tué sur le champ. C'est un parchemin très onéreux qui lui aura permis de revenir à la vie, l'accablant alors d'une forte dette envers son chef de groupe.

– Toujours du côté des mages, un praticien de la magie du feu a été retrouvé par les gardes de Mliuej alors qu'il luttait contre des vêtements pendu sur une corde à linge, les yeux fous. C'est après quelques heures au cachot qu'ils ont enfin compris son histoire. Le mage était occupé à tenter de faire fondre la serrure d'une grange avec des boules de feu, désirant prendre par surprise des bandits retranchés luttant contre ses compagnons, lorsqu'il a déclenché un sortilège entropique de terreur sur lui-même. Le mage s'est donc retrouvé terrifié par sa propre ombre, laquelle l'a poursuivi pendant près de vingt minutes à travers la ville (NDRL : il a gagné le fumble d'or à la convention Octogônes).

– Toujours à Mliuej, une jeune femme du peuple barbare aurait récemment perdu l'usage de ses deux bras, l'un luxé à l'épaule et l'autre cassé, après avoir sauté à deux reprises par-dessus le comptoir d'une taverne alors qu'elle tentait d'intercepter un bandit suspect. Au moment du deuxième saut, elle aurait dit quelque chose comme « Je vous rassure compagnons, je vais pas me vautrer deux fois au même endroit ! ».

– « Je ne suis pas con, je sais viser ! » aurait déclaré un ingénieur soldat de niveau six juste avant de tirer sur des loups noir avec une puissante arme à poudre, alors qu'il se tenait juché sur le banc de conduite d'un chariot dans les Montagnes du Nord. C'est à ce moment qu'il a fait exploser la tête du cheval qui lui servait d'attelage, ratant le loup dominant de plusieurs mètres.

Article de : Gil le Crâne



Les péages de Jambfer

Les échanges commerciaux avec Jambfer sont de plus en plus tendus à mesure que les augmentations de prix des péages se succèdent. « C'est pour lutter contre la perte monétaire engendrée par l'importation » explique sans sourciller le Trésorier en Chef Blouduc. En effet, les Nains sont de plus en plus demandeurs de fromages, de bière de Mliuej et de charcuterie de qualité provenant du Mooté. Il leur faut donc acheter aux humains et autres autres peuples des cargaisons livrées par des marchands consciencieux. La négociante Bianca Ravane explique toutefois que « Pour que le voyage soit profitable au marchand, il faut inclure dans le prix de négoce les taxes d'entrée, de séjour, de commerce, de gardiennage et de sortie payées à Jambfer, ce qui augmente le prix du produit fini. Le produit devenant alors plus cher, les nains augmentent leurs taxes pour récupérer leur argent, et le processus est sans fin. »

Article de : Ranafout de Mliuej

Compagnies

Voici quelques informations concernant les compagnies d'aventure actuellement occupées à braver le danger sur notre territoire.

– C'est à la taverne du Chien qui Pleure, à Valtordu, que vient de se créer la Compagnie des Bras Longs. Avec les deux guerriers Glouzgz et Tarudil, et un voleur semi-homme prénommé Jambonneau, on ne peut que leur souhaiter bonne chance.

– Vorbardok Fort-Acier de Birtek, fils du Granite sombre, est le nain chef de la Compagnie des Vaillants Pourfendeurs de Mliuej. Il nous signale qu'il vient de créer un groupe constitué de lui-même et de son chien Plouc, et qu'il est prêt à examiner des candidatures.

– La Compagnie des Tueurs d'Ennemis, constituée du barbare Fort-Gueule, de la nécromancienne Ralatouf, de l'elfe noir Aazkgork de Zanblul et d'un ménestrel au nom incertain, a été dissoute il y a quelques jours. Les membres de l'équipe, en état d'ébriété, auraient été tués par un couple d'ours de très grande taille. L'unique survivant a décrété qu'il allait prendre sa retraite.

– Le pirate Robertson, basé à Kjaniouf, s'appête à partir sur les mers avec une frégate de location pour explorer la Crique des Pirates Mauves. Son équipage, constitué pour le moment de la magicienne du feu Bavmorda, attend encore trois membres pour lever l'ancre.

Article de : Brodar l'Espion

Des livres, des livres, des livres

LIBRARIE LES PAGES MOUVANTES

Waldorg Sud-Ouest, près de la place du Klaptor

Ma route commerciale

Le commerçant itinérant Jan-Bazar Covaluc a accepté de nous donner quelques tuyaux concernant ses habitudes. Depuis plusieurs années maintenant, il exerce le difficile métier de négociant sur les routes de Fangh. Acheter au meilleur prix quelque part et vendre plus cher ailleurs, lorsque la demande est forte, peut suffire à faire de vous un commerçant prospère. Encore faut-il échapper aux attaques, aux pièges et à la roublardise de vos concurrents.

« Quand j'arrive quelque part, je commence par poser des questions sur l'artisanat local et les habitudes du coin. C'est ainsi que je prépare les bonnes affaires. Lorsque j'ai débuté, j'ai remarqué que les paysans autour de Valtordu manquaient de bon matériel : binettes, fourches, brouettes, mais aussi ustensiles de cuisine et couteaux de qualité. J'ai alors commencé à leur en livrer depuis les fabriques de Chnafon, ramenant à chaque fois des cargaisons de pulls tricotés et du fameux boudin au sang de mouton de Valtordu. Chaque voyage me rapportait un petit bénéfice et les clients étaient très contents.

Toutefois, pour gagner un peu plus d'argent je suis assez rapidement monté en gamme de prix, et désormais je transporte des conserves, fromages et salaisons de qualité depuis le Mooté, pays des semi-hommes, jusqu'à Glargh. Au retour, je transporte des bières de brasseries fines, des armes et du matériel forgé qui fait cruellement défaut dans les collines d'Altrouille. Il faut cependant se faire escorter à chaque fois, et bien sûr il faut bien regarder la route pour éviter de se faire attaquer par des hommes-lézards, des brigands malins ou un géant... »

Article de : Sofia du Nord

Opportunités

Un couple d'ours Baboudak, probablement descendu des collines, a élu domicile dans une tanière proche du chemin qui relie Noghall à la communauté elfique de Folonariel. Plusieurs voyageurs, elfes et humains, ont déjà fini au menu des redoutables plantigrades, dont l'appétit est à la hauteur de leur puissance.

Les chasseurs présentant à la guilde des Marchands de Noghall une preuve du décès des animaux recevront une prime de 300 PO par dépouille. Ne tardez pas, la concurrence sera bientôt rude.

Ouklafs en déroute

Quatre ouklafs géants repérés récemment dans les environs de Bourg-de-Baie, qui ont dévoré près de trente civils au cours des dernières décades sur la côte de la Crique des Pirates Mauves, seraient en passe d'être éradiqués. Deux d'entre eux auraient été tués et l'un d'eux grièvement blessé à la patte. On remerciera ici les efforts constants de l'armée fanghienne et de la garnison de Waldorg qui a fait le chemin pour prêter main-forte au contingent local.

L'étrange affaire des paniers-repas

Plusieurs personnes ont péri récemment, au nord de Glargh, devant la demeure d'un noble influent de la cité. D'aucun disent que le notable en question pourrait tremper dans des affaires louches et être en cheville avec la Guilde des Voleurs, mais là n'est pas le véritable problème. D'après les experts enquêteurs dépêchés par l'armée, c'est un cyclone d'énergie de Kugio, sort de magie généraliste, qui aurait causé la mort des malheureux affectés à la surveillance de la villa. L'une des victimes, en particulier, semblait particulièrement innocente puisqu'il s'agissait de Firmin Glanbul, un jeune homme chargé de livrer des repas aux vigiles à l'heure du déjeuner. Le mobile du crime reste encore inconnu, mais un voisin qui se trouvait près de sa fenêtre aurait entendu quelqu'un crier « Attention il a un panier-repas ! ». Son témoignage a amené plus de questions que de réponses. Pour l'heure, les enquêteurs du poste de garde attendant sont occupés à chercher si une nouvelle secte bizarre ne serait pas en train de faire la chasse aux livreurs de paniers-repas. Les traiteurs locaux ne dorment que d'un œil.

Les clubs et associations de réfractaires à la magie n'ont pas manqué de sortir encore leurs banderoles et leurs doléances diverses, réclamant comme toujours que la magie soit définitivement interdite à Glargh. En retour, l'Association des Arcanistes Confirmés de la ville a émit un billet de protestation à l'attention des dirigeants.

Article de : Borlok l'Agile

Le gobelin presque chanceux

Un passant de Waldorg prétend avoir assisté à une altercation vraiment curieuse en regardant par la fenêtre d'un atelier magique abandonné, alors qu'il entendait du bruit et qu'il se promenait. En effet, six aventuriers furetant dans le local auraient combattu un unique gobelin ninja au cours d'un incroyable échange de coups, au cours duquel personne n'a réussi à blesser le petit peau-verte. Blessés par la lame de l'ennemi aussi bien que par leurs propres armes, les maraudeurs agacés ont commencé à hurler qu'ils étaient maudits par les dieux lorsque le ninja, qui virevoltait avec célérité, s'est suicidé en se transperçant la jambe.

« Je suis à peu près certain qu'aucun aventurier n'a réussi à faire mal au ninja. Si j'étais à leur place, je pense que j'aurais honte ! » confie le badaud en ricanant.

Article de : Gilbert Sanglebouc

Plus de trésor à la Tour Movak

Après avoir passé plusieurs jours dans le dédale de la curieuse tour Movak près de Glargh, des aventuriers qui ont tenu à rester anonymes nous ont demandé de prévenir leurs collègues qu'il n'y avait plus rien à trouver sur place. Il y aurait paraît-il un vieux mystérieux qui confie encore cette quête, exigeant 100 PO en échange d'un plan raturé.