

# FICHE DE HÉROS

Origine : \_\_\_\_\_

Métier : \_\_\_\_\_

Sexe : \_\_\_\_\_

Signes particuliers

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



Courage (COU)

Carac.  
de base

Carac.  
modifiée

Expérience

NIVEAU

Intelligence (INT)



Charisme (CHA)

Résistance Magique

Moyenne de COU, INT et FO

Adresse (AD)

Points de Destin

Force (FO)

Pour éviter de mourir trop tôt...

Énergie vitale max.

Elle ne change qu'au passage de niveau

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

Utilisez ces cases pour noter vos blessures

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

COMPÉTENCES

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

MES RICHESSES

Or  Argent

L. de thritil

L. de berylium

Autres machins précieux :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_





# LE COIN DES BAROUDEURS

## ARMES À POUVRE ET SPÉCIALES

Arme : \_\_\_\_\_ Détails : voir fiche associée

Arme : \_\_\_\_\_ Détails : voir fiche associée

## MONTURES ET ANIMAUX

Bestiole : \_\_\_\_\_ Détails : voir fiche associée

Bestiole : \_\_\_\_\_ Détails : voir fiche associée

## MUNITIONS

Type de munition

Bonus/effet

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

_____
_____
_____
_____
_____
_____

## BUTIN/QUÊTE

_____
_____
_____
_____
_____

## NOURRITURE

_____
_____
_____
_____
_____

Billets et autres monnaies étranges

_____
_____
_____
_____

## POISONS et ANTIDOTES

doses : \_\_\_\_\_ effets : \_\_\_\_\_

## GEMMES

_____
_____
_____
_____
_____