

## Feuille1

| Monstres et Têtes à claques – Le Labyrinthe |            |       |    |    |    |                |        |    |  |  |
|---|------------|-------|----|----|----|----------------|--------|----|--|--|
| Nom   | ATT        | PRD   | EV | EA | PR | Dégâts         | Cou    | XP | Notes  |  |
| <b>Au Village</b>                           |            |       |    |    |    |                |        |    |  |  |
| Paysan 1                                    | 6          | 5     | 15 |    | 1  | 1D+1           | 8      | 6  | Armé d'un tabouret   |  |
| Paysan 2                                    | 7          | 6     | 15 |    | 1  | 1D+2           | 8      | 6  | Armé d'une vieille dague   |  |
| Paysan 3                                    | 7          | 8     | 16 |    | 2  | 1D+3           | 7      | 6  | Armé d'une vieille Épée et d'un bouclier   |  |
| Forgeron                                    | 12         | 10    | 30 |    | 2  | 1D+4           | 12     | 20 | Armé d'une belle Épée  |  |
| Jacques (allié)                             | 9          | 7     | 20 |    | 2  | 1D+3           | 10     | 13 | Armé d'une vieille Épée et d'un arc court (1D+2) – AD 11   |  |
| <b>LEVEL 0</b>                              |            |       |    |    |    |                |        |    |  |  |
| Coyote                                      | 10         | 4     | 8  |    | 1  | 1D             | 6      | 4  | Son haleine déchire  |  |
| Rat pesteux                                 | 8          | 4     | 4  |    | 0  | 1D             | 3      | 4  | Si blessure infection 50 %   |  |
| Rat géant                                   | 9          | 5     | 10 |    | 1  | 1D+1           | 8      | 8  | Si blessure infection 60 %   |  |
| Cochon mutant                               | 10         | 6     | 30 |    | 2  | 1D+4           | 20     | 18 | Parade impossible, esquive uniquement AD   |  |
| Truiccube                                   | 10         | 10    | 30 |    | 2  | 2D             | 15     | 20 | Démon sensible aux armes classiques et surtout au feu  |  |
| <b>LEVEL -1</b>                             |            |       |    |    |    |                |        |    |  |  |
| Gobelin de base                             | 8          | 6     | 12 |    | 2  | 1D+2           | 5      | 5  | Armé d'une vieille dague, vieilles fringues  |  |
| Gobelin archer                              | 8          | 6     | 12 |    | 2  | 1D+2           | 5      | 6  | Armé d'une vieille dague, d'un arc et de quelques flèches de base : AD 10  |  |
| Gobelin puissant                            | 9          | 7     | 18 |    | 3  | 1D+3           | 8      | 10 | Armé d'une Épée courte, armure et casque de cuir   |  |
| Seigneur gobelin                            | 10         | 13    | 25 |    | 4  | 1D+4           | 14     | 15 | Armé d'une Hache d'artisan custom, armure de cuir  |  |
| Tarentule des cavernes                      | 8          | 5     | 30 |    | 1  | 1D+3*          | 17     | 15 | Poison paralysant : AT/PRD/AD -1   |  |
| Cellule géante                              | 6          | 0     | 40 |    | 0  | 1D+3           | 1000   | 15 | Se déplace lentement, ne ressemble à rien, mais attention danger ! À chaque dégâts, ajouter -1PR car elle dissout l'armure                   |  |
| <b>LEVEL -2</b>                             |            |       |    |    |    |                |        |    |  |  |
| Poulet nerveux                              | 10         | 4     | 4  |    | 0  | 1              | 3      | 1  | Frappe avec son bec, ses ailes et ses pattes   |  |
| Bouc en colère                              | 12         | 2     | 10 |    | 1  | 1D             | 15     | 3  | Parade impossible, esquive uniquement AD   |  |
| Vache frustrée                              | 8          | 3     | 25 |    | 1  | 1D+2           | 10     | 8  | Parade impossible, esquive uniquement AD   |  |
| Seigneur Minotaure                          | 12<br>(11) | 10(9) | 60 |    | 6  | 2D+5<br>(3D+5) | 24(26) | 50 | Armé soit de 2 haches/masses artisan renommé, soit d'une Hache/Marteau à 2M artisan renommé, caractéristiques (*) Résistance à la magie : 14 |  |

Feuille1

| Nom                   | ATT | PRD | EV | EA | PR | Dégâts | Cou | XP | Notes  |
|-----------------------|-----|-----|----|----|----|--------|-----|----|--|
| <b>LEVEL -3</b>       |     |     |    |    |    |        |     |    |  |
| Castor Mutant         | 8   | 4   | 20 |    | 1  | 1D+2   | 15  | 8  | Crache de l'acide par les yeux : si dégâts, endommage l'armure, PR-1   |
| Crabe du chaos        | 6   | 4   | 27 |    | 4  | 1D+2   | 9   | 14 | Parade impossible, esquive uniquement AD   |
| Crocodile géant       | 8   | 5   | 24 |    | 4  | 2D+2   | 16  | 25 | Attaque aussi avec sa queue, 1D+2  |
| Dragon bleu cacochyme | 13  | 11  | 70 |    | 3  | 2D+1   | 25  | 50 | Créature aquatique, immunisée à l'électricité, Souffle de dragon bleu (3D), Créature intelligente et arrogante, ailes atrophiées (ne vole pas) |

Mentions légales : Ce document et tous son contenu (texte et images) est régi par la licence creative commons. Il peut être partagé librement sous les conditions suivantes :

*Paternité*; C'est à dire la reconnaissance de Just-Red (considérée ici comme la personne civile Damien Paul Bernard Le Clech) comme auteur de ce document et de son contenu.

*Non-commercial*; ce document ne peut être utilisé dans le but de retirer un profit commercial quelconque.

*Pas de modification*; ce document devant être distribué tel quel et sans qu'aucunes modifications n'y soient apportées.

Certaines de ces conditions peuvent être levées avec l'accord de son auteur.



<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/2.0/fr/>