

Fiche de fouille bas niveau selon l'habitat

D20*	Auberge pourrie*	Auberge de qualité*	Taverne pourrie*	Taverne de qualité*	Cave / Grotte*
1	Coffre – 3D6 PO	Coffre – 1D100 PO	Recette – 2D6 PO	Recette – 1D100 PO	Caisse – 1D6 bouteilles de vin
2	Coupe à vin plaquée or	Lingot de Thritil	pichet de très bon vin	Gambison de luxe	Caisse – 2D6 PO
3	couverture elfique (imitation)	couverture elfique (véritable)	table de cuisine	Buffet	Sacoche de tissu
4	1D6 couverts de métal	Fauteuil de noble	salade composée	manteau en coton huilé	lampe à huile
5	sacoche de cuir	table de bonne qualité	Bourse – 1D6 PA	coupe à vin plaqué or	torche
6	couverture classe	Bouclier de base	verre d'eau de vie de base	armoire de qualité en bois	briquet
7	1D6 gobelets en bois	chemise d'aventurier de luxe	1D4 saucissons	chapeau de marchand	queue de rat
8	Bourse – 1D6 PO	manteau en coton huilé	besace de base	lance de base	Poudre de diamant
9	pichet de vin quelconque	Potion de soin légère	parchemin	plat de viande de base	tonneau de bière
10	cape de base	corde de 20 mètres	Seringue sale	1D6 chaises de base	hache rouillée – inutilisable
11	table de cuisine	Ours à la bière encore chaud	pinte de bière quelconque	1D4 tables de cuisine	1 dose d'herbe Allanguira
12	1D4 chaises de base	terrinerie au gibier	miche de pain	1D6 bougies	1 dose d'antidote naturel
13	Pinte de bière quelconque	briquet	tranche de jambon	1D6 écuelles de fer	tonneau de bière vide
14	corde de 5 mètres	1D6 écuelles de fer	bougie	2D6 gobelets de fer	branche moisie
15	Gourdin	1D6 couverts en argents	Gourdin	1D4 gobelets de luxe ouvragés	un rat mort
16	un ressort	1D4 gobelets de luxe ouvragés	un tire bouchon	sacoche de tissu	un caillou
17	une pelote de laine	Shampoing fortifiant pour elfe	un béret moche	verre d'eau de vie de qualité	rien
18	une bûche	Gourdin	un chiffon	pichet de très bon vin	toujours rien
19	rien	Miche de pain	rien	ours à la bière encore chaud	encore rien
20	perte de temps	perte de temps	perte de temps	perte de temps	perte de temps
D20*	Maison de ferme*	Maison de ville*	Cabane d'ermite*	Salle de garde*	Demeure de mage / sorcier*
1	Coffre – 4D6 PO	Coffre renforcé – 1D100 PO	Bourse en cuir – 2D6 PO	paye des gardes – 1D100 PO	Romorfal 100
2	Mule un peu usée	Chapeau de noble	table de cuisine	raprière à une main correcte	Bâton de sorcier perrave
3	2 terrines au gibier	flacon de Loreliane	une chaise de base	une lance de qualité	robe de mage de qualité
4	Hache une main daubesque	table de bonne qualité	un bonnet de nuit	des bottes de cuir standard	robe de mage de base
5	Veste toile renforcée	verre d'eau de vie de qualité	un livre	un grand bouclier de base	un livre
6	Chapeau de paille	sacoche de cuir	une poule	un casque de cuir	coupe à vin plaquée or
7	chaussures de paysan	un livre	1D4 couverts de bois	Bourse – 2D6 PO	bague de lumière bleue
8	short de toile pour paysan	un gobelet de luxe ouvragé	couverture de paysan	plastron de cuir de base	chaudron de mage
9	chemise de paysan	pantalon correcte	Une tranche de pain	10 flèches de bases	1D6 ingrédients magiques
10	une corde de 5 mètres	Tunique un peu classe	un saucisson	un arc court de basse qualité	1D4 ingrédients magiques
11	1D4 chaises de base	Chapeau de marchand	une cruche d'eau	un couteau de qualité	un antidote retardateur
12	table de cuisine	1D6 chaises de base	un pantalon de toile nase	une dague de base	étui à fioles renforcé
13	une dose de poison courette	une salade verte	un gobelet en bois	1D6 tabourets	cire à cacheté
14	Miche de pain	1D6 saucissons	un ficelle de 1D6 mètres	un gourdin	bougie
15	soupe de légume	1D4 écuelles de fer	une collection de feuilles mortes	un jeu de cartes	briquet
16	une râpe à fromage	une poêle de base qui attache	une bourse percée	un pot de miel	1D6 fioles vides
17	une bouillotte	chaussettes chaudes	un piège à souris	une couverture miteuse	un encier sec
18	du fil de pêche	cape de base	rien	un rouleau de parchemin vierge	une carte de vœux
19	rien	Bourse en cuir – 1D6 PO	toujours rien	rien	un cactus
20	perte de temps	perte de temps	perte de temps	perte de temps	perte de temps

Notes : \*un jet d'un D20 peut représenter la fouille d'un aventurier pendant quelques minutes dans une pièce.

Jdr Naheulbeuk, fouille selon l'habitat, par Elethorn.