

Nahelbeuk JDR, fiches de butins : ennemis bas niveau — Par Iron AcDc

Ces fiches permettent de gagner du temps en permettant une plus grande fluidité de jeu pendant la fouille.
Les prix et caractéristiques de ces équipements se trouvent dans les différents tableaux d'équipement.

Des humains

Brigand de base : couteau de qualité, rapière 1 main perrave, veste en toile renforcé, 1D10 PO, 2 torches

Brigand archer : 1D10 flèche de qualité, arc court de basse qualité, gantelets de cuir, 1D10+5 PO

Brigand ivrogne : 1D4 PO, un tabouret, 1 pichet de très bon vin, 1 tranche de jambon, part de gâteau pourri

Brigand boiteux : 1D6 PO, 1 branche moisie, botte de cuir minable, 1 ressort

Voleur de base : 1 bourse de 40 PO, des bottes de cuir standard, des gantelets cuir et métal, 1 veste en toile renforcé noir pour voleur, 1 rapière de base, 1 couverture d'aventurier (pour ne pas avoir froid la nuit)

Voleur archer : 1 bourse de 30 PO, 1 arc court de qualité correcte, 1D10 flèche de qualité 1 gambison de luxe, 1 dague de base, 1 corde de 5 m, 1 gobelet de fer, 1 chemise silencieuse pour voleur (AD+1 sur discrétion)

Voleur ivrogne : 1 bourse de 12 PO 5 PA et 4 PC, 1 pinte de bière quelconque, 1 miché de pain, 1D4 saucissons

Voleur boiteux : 1 manche de pioche, 1 bourse de 20 PO et 6 PA, 1 poignard de base, 1 bracelet de cuir

Quelques peaux-vertes

Orques de base : 1D6 PO, 1D10 PA, 1 bouclier de base, 1 épée 2 mains de base, 2 torches, 1 plastron de cuir de base, 1 chaîne en argent ternie (valeur 4 PO)

Orques archer : 1 D10 flèche de base, écuille de bois, 1 D4 couvert en bois, arc long de basse qualité, 1D10 PO, 1 gambison de base

Orques ivrogne : 1 pichet de très bon vin, 1D4 saucissons, une bouteille jaune qui contient plusieurs frelons (pas pour les faibles), 1 pelle à tarte ébréchée

Orques boiteux : 2D10 PC, pied de chaise, bottes de cuir minables, 1 rate de chat (qui n'est PAS un ingrédient magique)

Gobelin de base : 1D10 PA, 1 couteau de poche du grand-père, 1 fourchette édentée, 1 tranche de pain, 1 pagne en peau de bête (de petite taille)

Gobelin archer : 1D10 flèches de base, 1D10 PA, 1 arc court de base, 1 bout de bois, 1 terrine au porc (peut-être périmée ? Tirer au D6 pour ça : 1 ou 2, elle est périmée)

Gobelin ivrogne : 1 pichet de vin quelconque, 1 râpe à fromage, 1 manche de pioche, 1 tranche de pain, 1D4 tranche de jambon

Gobelin boiteux : 1 pied de chaise, 1 D10 PO, 1 vieille gourde avec du vin pourri, 2 saucissons