

Mutations en Terre de Fangh

Suite à diverses expositions magiques			
D100			
1	Écailles sur le corps, PR +2 / CHA -2	51	Tête de zombie, CHA -6
2	Ailes dans le dos, vole / CHA -2	52	Maîtrise magie généraliste niv1, PA : 10
3	Yeux de fauve, Nyctalopie / CHA -1	53	Expire une fumée noire, CHA -2
4	Oreilles de chat, ouïe améliorée / CHA -2	54	Ne parle qu'en rimes
5	Bras en pierre, PR +1 / PRD +3 / AD -4	55	Ne parle qu'en Alexandrins
6	Doigt de pied supplémentaire, AD -1	56	Parle le langage des marmottes
7	Doigt supplémentaire, AD -1	57	Parle le langage des poissons clowns
8	Bras supplémentaire dans le dos, CHA -3	58	Se transforme en dauphin, besoin d'eau!
9	Bras supplémentaire, CHA -3	59	Le cou s'agrandit de 1D100 centimètres
10	Jambe supplémentaire, CHA -1	60	Trou dans le ventre, à soigner!
11	Perte totale des cheveux, femme CHA -1	61	Transformation – élémentaire de cendres
12	Rapidité, Mouvement x2	62	Tête de vache, CHA -4
13	1D20 Jambes supplémentaires, CHA -3	63	Crois voir un ami imaginaire
14	Pilosité importante, CHA -1	64	Transformation maîtrisée – coyote
15	Dédoublément partiel de la personnalité	65	Le sang se transforme en vin
16	Poussée des cheveux rapide et en masse	66	La peau devient translucide
17	Branchies, respire sous l'eau, CHA -2	67	Peau cassante, PR -2
18	Doigts palmés, nage, AD/CHA -2	68	Cerveau mal formé, INT -3
19	Groin de cochon, CHA -2	69	Atrophie des muscles, FO -3
20	pleine lune = transformation en squelette	70	Devient paranoïaque, COU -1
21	Berserkerisation aléatoire, INT -1	71	Disparition du nez, CHA -1
22	Tentacule dans le dos, CHA -2	72	Atrophie des oreilles, CHA -1
23	Tentacule sur la tête, CHA -3	73	Parle avec un accent étranger
24	Tentacule à la place d'un bras, AD/CHA -2	74	Apparition d'une deuxième tête, CHA -5
25	Tentacule à la place d'une jambe, rampe...	75	Jambe en pierre, boiteux, CHA -1
26	Genoux désarticulés, rampe...	76	Mauvaise coordination, AD -4
27	Tentacule à la place des parties génitales	77	Crête de coq sur la tête, CHA -2
28	Peau flasque et élastique, AD/FO -1	78	A des visions de l'avenir (incertaines)
29	Yeux de braise, vue de jour réduite CHA -1	79	Troisième œil sur le front, CHA -2
30	Invisibilité partielle : un membre	80	Deuxième système d'organes génitaux
31	Invisibilité totale	81	Peau qui change de couleur chaque jour
32	Lance des boules de feu mineures	82	Cheveux en or
33	Agilité développée, AD +4	83	Pattes d'ours à la place des mains, CHA -1
34	Furoncles, CHA -5	84	Canines de loup
35	Lèvres cousues, ne peut pas parler	85	estomac mutant : digère tout
36	Disparition d'un bras	86	Cornes sur la tête, CHA -2
37	Disparition d'une jambe	87	Fond entièrement sous la pluie – Décès
38	Disparition des parties génitales	88	Insensible au feu
39	Disparition d'un doigt	89	Insensible au froid
40	Disparition d'une main	90	se nourrit grâce à la photosynthèse
41	Transformation – élémentaire de glace	91	Prend racine dans le sol si immobile
42	Griffes rétractables au bout des doigts	92	Capable de cracher de l'acide
43	Langue de grenouille, CHA -2	93	Transformation – bulles de savon
44	Devient bossu, AD/AT/PRD -1	94	Disparition du système sanguin – Décès
45	Bec de corbeau, CHA -2	95	Disparition des os – Décès
46	Champignons sur le corps, CHA -3	96	Tentacule dans le cerveau – Décès
47	Peau qui devient verte, CHA -1	97	Embrasement, brûlures – Décès
48	Devient agoraphobe	98	explosion de la tête du personnage
49	Couture des vêtements et du corps, AD -1	99	Implosion du personnage
50	Tête de chien, CHA -2, perd la parole	100	Explosion du personnage