

JDR NAHEULBEUK, PERSONNAGES PRÉ-TIRÉS

LE HAUT ELFE PRÊTRE, FILINOLAS



Voici un exemple de prêtre assez efficace. Il ne sera pas excessivement brillant au corps à corps mais sans être non plus une tanche. Il devrait s'en sortir avec la plupart des prodiges grâce à son charisme élevé (et il gagnera 1 point de charisme au niveau 2 puis au niveau 3). Dans cette version, l'armement est prévu pour un prêtre de D1u1 (ceux-ci n'ont le droit qu'aux armes contonantes à 1 main). Il possède aussi le livre de prodiges qui lui permet d'utiliser ses pouvoirs jusqu'au niveau 3 inclus. Pour faire un prêtre d'un autre dieu, lire les restrictions et avantage du prêtre sur son manuel, et les appliquer à l'équipement.

Fiches d'accompagnement :

Les fiches du haut-elfe, du prêtre, et l'add-on du dieu choisi doivent être données au joueur avec la feuille de perso, ainsi qu'éventuellement la feuille d'équipement du mage/prêtre. N'oubliez pas aussi le manuel du prêtre et le tableau des prodiges liés au dieu choisi.

Pour ceux qui ont la dernière version (graphique ou blanche) des manuels de prêtre V.3.0, il n'y a pas de fiche add-on car elle figure en début de manuel.

Notes :

- Filinolas est vêtu d'une robe de prêtre, et protégé sur le torse par un plastron. Il faut surtout éviter les vêtements qui donnent un malus au charisme (qui sont en général les moins chers). Il n'était pas très riche, donc il s'est muni également d'un casque, et puis voilà.
- Le marteau, utilisable par un tel prêtre, n'est pas très pratique pour parer : en conséquence il à -2 à son score de parade quand il utilise ce marteau. Par la suite il pourra sans doute acheter une arme plus efficace.
- Filinolas, en prêtre de D1u1, ne peut se séparer ni de sa couverture ni de son oreiller ! Il doit donc les garder avec lui en permanence.
- Le joueur ne devra pas oublier de choisir parmi les compétences optionnelles du Haut-Elfe et du Prêtre !

