

# JDR NAHEULBEUK, PERSONNAGES PRÉ-TIRÉS

## L'ELFE NOIR VOLEUR RATIR



Voici un exemple de voleur Elfe Noir assez sympa. L'origine Elfe Noir est déjà assez élitiste puisqu'il faut avoir tiré au dé au moins un 5 en Intelligence et un 6 en Adresse. Cet Elfe Noir en plus de ses talents de voleur sera également un très bon archer ! De plus, il est né assez riche et dispose d'un équipement bien équilibré.

### Fiches d'accompagnement :

Les fiches de l'Elfe Noir et du Voleur doivent être données au joueur avec la feuille de perso, ainsi qu'éventuellement la feuille d'équipement de l'Archer.

### Notes :

- Ratir est sobrement vêtu mais l'essentiel est de marier l'efficacité au côté un peu classe du voleur. Il faut surtout éviter les vêtements qui donnent un malus en Adresse (qui sont en général ceux qui offrent le plus de protection). En conséquence il porte une veste pour voleur qui lui donne un bonus !
- La dague est une arme courte qui n'est pas très pratique pour parer les coups... En conséquence de quoi son score de Parade est modifié à -2 si elle utilise la dague en combat rapproché. C'est très pratique en revanche pour frapper dans le dos.
- Il a choisi de placer son argent dans l'armement, et notamment un assortiment polyvalent de bonnes flèches.
- Pour gagner en polyvalence, Ratir a également un sabre, ce qui lui permet d'avoir des arguments en combat rapproché.
- Le joueur ne devra pas oublier de choisir parmi les compétences optionnelles de l'Elfe Noir et du Voleur !

