

# **JDR NAHEULBEUK, PERSONNAGES PRÉ-TIRÉS**

## **LA PRÊTESSE, ZINIELLE**



Voici un exemple de prêtre assez efficace. Elle ne sera pas excessivement brillant au corps à corps mais sans être non plus une tanche. Elle devrait s'en sortir avec la plupart des prodiges grâce à son charisme élevé (et elle gagnera 1 point de charisme au niveau 2 puis au niveau 3). L'armement choisi dépendra du dieu affilié. Elle possède aussi le livre de prodiges qui lui permet d'utiliser ses pouvoirs jusqu'au niveau 3 inclus. N'oubliez pas de lire les restrictions et avantages du prêtre sur son manuel, et les appliquer à l'équipement.

### **Fiches d'accompagnement :**

Les fiches du haut-elfe, du prêtre, et l'add-on du dieu choisi doivent être données au joueur avec la feuille de perso, ainsi qu'éventuellement la feuille d'équipement du mage/prêtre. N'oubliez pas aussi le manuel du prêtre lié au dieu choisi. Pour les grimoires dernière version, nul besoin de la fiche add-on car elle est incluse en début du grimoire.

### **Notes :**

- Zinielle est vêtue d'une robe de prêtre, et protégée sur le torse par un plastron. Il faut surtout éviter les vêtements qui donnent un malus au charisme (qui sont en général les moins chers). Elle n'était pas très riche, donc elle a également acheté des bracelets pour avoir un peu plus de protection.
- Le marteau, utilisable par un tel prêtre, n'est pas très pratique pour parer : en conséquence elle à -2 à son score de parade quand elle utilise ce marteau. Par la suite elle pourra sans doute acheter une arme plus efficace.
- Le joueur ne devra pas oublier de choisir parmi les compétences optionnelles du Haut-Elfe et du Prêtre !

