

JDR NAHEULBEUK, PERSONNAGES PRÉ-TIRÉS

LE GOBELIN-NINJA KLUGGUDI



Le Gobelin Kluggudi a toujours rêvé d'être un ninja... Alors voilà c'est chose faite ! Cependant il reste un gobelin... Avec ses problèmes de peau, sa petite taille et son odeur. Kluggudi a dérobé des pièces d'or à un marchand ambulant et se retrouve assez fortuné pour une créature de son espèce : en conséquence, il dispose d'un peu de matériel.

Fiches d'accompagnement :

Les fiches du Gobelin et celle de l'Assassin doivent être données au joueur avec la feuille de perso, ainsi qu'éventuellement la feuille d'équipement de l'Archer.

Notes :

- Kluggudi est équipé d'une veste de toile renforcée pour éviter de faire trop de bruit quand il marche. De part sa constitution et son score de Parade, il vaut mieux qu'il frappe dans le dos et qu'il esquive...
- Son casque ne lui offre aucune protection chiffrée mais peut lui éviter de prendre un coup à la tête ou d'échapper à une blessure critique à la tête en éprouvant la résistance du casque (en obtenant un 6 au dé... puisque le facteur de rupture de ce casque de mauvaise qualité est de 1 à 5).
- La dague est une arme courte qui n'est pas très pratique pour parer les coups... En conséquence de quoi son score de Parade est modifié à -2 mais comme c'est une dague de luxe il obtient un bonus à l'Attaque et au Charisme
- Sa faiblesse physique diminue les dégâts de toutes ses armes d'un point – il pourra par la suite récupérer ce point d'impact s'il augmente sa force de 8 à 9
- Le gobelin est assez adroit mais fragile : il s'est donc équipé d'un arc court (l'arc long est trop long...)
- En plus des flèches standard, Kluggudi possède 5 flèches des Drows, qui donnent +1 au dégât
- Attention Kluggudi reste un gobelin... Il n'utilisera jamais la magie, même sur une arme ou une armure.
- Le joueur ne devra pas oublier de choisir parmi les compétences optionnelles du Gobelin et de l'Assassin !

