

Prodiges des paladins de Dlul – Niveau 1 à 10

Note : le paladin ne peut utiliser ses pouvoirs que s'il possède une relique de Dlul

Prodige	TYPE	Effets	Avantages ou dégâts	Coût	Épreuve	Durée	Distance	Notes
Niveau 1								
Apposition des mains	DLUL	Soin		1PA = 1PV	Non	Permanent	Contact	Transfert d'énergie qui régénère la cible Ne guérit pas les blessures
Niveau 2								
Baillement de Dlul	DLUL	Attaque mentale	Toutes caracs -2 Sur tous les ennemis	10PA	MagiePsy	1 combat	Zone 5m	Sur humanoïdes intelligents uniquement – sauf résistance magie
Niveau 3								
Protection de la Couette	DLUL	Protection	3 PR ajoutés	2PA	MagiePsy +2	1 combat	Contact	Sur le prêtre ou sur un allié
Niveau 4								
Haleine matinale de Swimaf	DLUL	Soustraction de vie	BL : 2D	7PA	MagiePsy	Immédiat	Jusqu'à 2m	Soustrait de la vie d'une cible – ignore l'armure Sauf résistance magie
Niveau 5								
Ennui mortel de Dlul	DLUL	Attaque mentale	Cible : COU-5 INT-5 FO-5	4PA	MagiePsy	Niveau x mn	Jusqu'à 15m	La victime est déprimée, perd sa motivation
Coup de barre de Swimaf	DLUL	Faiblesse	Voir notes	4PA	MagiePsy	10mn	Jusqu'à 10m	La victime doit s'allonger OU reçoit -2 à toutes ses caracs Sauf résistance magie
Niveau 6								
Bannière de Dlul	DLUL	Motivation	Alliés : AT/PRD/COU +2	8PA	MagiePsy	1 combat	Zone 10m	Les alliés dans la zone augmentent leurs caracs
Niveau 7								
Marteau d'agacement de Dlul	DLUL	Attaque physique	BL : 3D+niveau	9+niveauPA	MagiePsy	Immédiat	Jusqu'à 20m	Coup très violent mystiquement infligé – sauf résistance magie
Niveau 8								
Inconsistance de Dlul	DLUL	Bénédiction	Inconsistance	2PA/min	MagiePsy -2	Immédiat	Contact	La cible peut traverser toute sorte de mur (sauf magique) Il ne peut être touché par une attaque physique
Niveau 9								
Béatitude de Swimaf	DLUL	Soin	Récupération des PV Guérison	10PA	MagiePsy	2 minutes	Contact	La cible du prêtre retrouve l'intégralité de son capital de PV Ses blessures disparaissent, hormis les membres tranchés
Niveau 10								
Déprime suicidaire de Dlul	DLUL	Attaque mentale	Voir notes	15PA	MagiePsy -3	Immédiat	Jusqu'à 10m	La victime tente de se suicider (sauf résistance magie)