

# **Modification au documents des recettes d'ingénieur**

## **JDR Naheulbeuk V4 – Premier lot**

-- Ingénieur ébéniste --

Flèche précise d'ébéniste devient flèche/carreau d'ébéniste

Boucliers : noms et caractéristiques modifiées pour s'accorder avec les règles précisées

-- Ingénieur forgeron --

3 Noms des recettes de "pointes de flèches" changées en "flèches/carreaux" car en fin de compte, on obtient le projectile entier et on peut aussi faire des carreaux d'arbalète

+ Réalisation possible pour le non-spécialiste avec des malus pour la flèche affûtée et la flèche barbelée

3 recettes "casques" en métal changées pour "protection", la recette permet à présent de faire un casque, des jambières ou des protections de bras.

La recette de "Protection en thritil" compte pour 2 PR mais seulement 1 PR d'emcombement (équivalent de 1 PR magique donc, mais sans magie)

-- Ingénieur Médecin --

Modification du titre "Prothèse" en "Prothèse simple"

Ajout de mention dans l'index :

NOTE : d'autres recettes pour le Médecin, liées aux talents et spécialisations, sont disponibles dans le document des Breuvages et Prothèses

-- Ingénieur Alchimiste --

Ajout de mention dans l'index :

NOTE : d'autres recettes pour l'Alchimiste, liées aux talents et spécialisations, sont disponibles dans le document des Breuvages et Prothèses

-- Ingénieur artisan du cuir --

"Bracelets de cuir renforcés" : devient "Protection en cuir basique" (bras, jambes, tête)

"Bracelets longs de parade" : devient "Protection couvrante en cuir" (bras, jambes)

Niveau de recette modifié

Recette et caractéristiques légèrement modifiées

"Bracelets de cuir d'artisan" : devient "Protection en cuir d'artisan" (bras, jambes, tête)

Niveau de recette modifié

Caractéristiques modifiées

"Bracelets d'Opeth" : devient "Protection cloutée d'Opeth" (bras, jambes, tête)

Niveau de recette modifié

Caractéristiques modifiées

"Bracelets somptueux" devient : "Protection en cuir de Maître" (bras, jambes, tête)

Niveau de recette modifié

Caractéristiques modifiées

Corrigé :

- Groupok-Lai est bien prévu pour le GOBELIN

**Recettes ajoutées : MUNITIONS**

- Recharge de liquide incendiaire (alchimiste)
- Balles ZOUL et GRULU
- Mitraille, grenaille (forgeron, mecanicien, gob)
- Roquette Ravoula-Broum (gob)
- Flèche/carreau du bricolo (ébéniste, gobelin, mécanicien)
- Flèche/carreau de qualité (ébéniste, gobelin, mécanicien)
- Flèche/carreau des Drows (ébéniste, mécanicien, forgeron)
- Flèche/carreau à sanglier (ébéniste, mécanicien, forgeron)
- Flèche/carreau de précision (ébéniste, mécanicien, forgeron)
- Carreau talkazuli (gobelin, forgeron)
- Flèche de trappeur syldérien (ébéniste, mécanicien, forgeron)
- Flèche/carreau de maître (ébéniste, mécanicien, forgeron)
- Bille d'acier précise (gobelin, mécanicien, forgeron)
- Bille lestée à pointes (gobelin, mécanicien, forgeron)
- Bille explosive (gobelin, alchimiste)
- Bille explosive à l'acide (gobelin, alchimiste)

**Recettes ajoutées pour la TANNERIE :**

Cuir souple de base  
Cuir épais de base  
Cuir souple de qualité  
Cuir épais de qualité  
Cuir exotique ou rare  
Cuir de draconidé

**Talents à débloquent (Ingénierie) :**

Pour gobelin, mécanicien, forgeron : Munitions  
Pour gobelin, ébéniste, forgeron, mécanicien : Fléchier

**Nouvelle compétence : Tannerie**

Disponible pour certaines origines et métiers