

## Monstres et ennemis-référence-Scénario escorte gobeline

<u>Nom</u>	<u>AT</u>	<u>PRD</u>	<u>EV</u>	<u>PR</u>	<u>Dégâts</u>	<u>COU</u>	<u>Classe XP</u>	<u>Notes</u>
Gésommeiy- paladin de Dlul	<u>10</u>	<u>8</u>	<u>29</u>	<u>4</u>	<u>1D+4</u>	<u>12</u>	<u>20</u>	Armé d'une masse 1 main- MV 75 %
Ralguk- assassin	<u>13</u>	<u>8</u>	<u>27</u>	<u>3</u>	<u>1D+5</u>	<u>13</u>	<u>20</u>	Armé d'un sabre 1 main
Gobelin ingénieur	<u>8</u>	<u>8</u>	<u>16</u>	<u>2</u>	<u>1D+2</u>	<u>7</u>	<u>7</u>	Armé d'une dague 1 main
Gobelin	<u>7</u>	<u>6</u>	<u>12</u>	<u>2</u>	<u>1D-2</u>	<u>5</u>	<u>4</u>	Sans arme
Ebasth-Barbare des Terres de Kwzprtt	<u>9</u>	<u>7</u>	<u>30</u>	<u>1</u>	<u>1D+6</u>	<u>13</u>	<u>22</u>	Armé d'une épée 1 main- Bourrin :FO-15
Patron d'auberge	<u>9</u>	<u>7</u>	<u>14</u>	<u>1</u>	<u>1D+2</u>	<u>10</u>	<u>6</u>	Armé d'un gourdin à clous
Ivrogne	<u>6</u>	<u>6</u>	<u>12</u>	<u>1</u>	<u>1D+1</u>	<u>8</u>	<u>5</u>	Armé d'un tabouret- MV 75 %

-Le paladin a seulement 75 % de MV (mouvement) car il est fatigué,las et mou à la fois.

-L'ivrogne a seulement 75 % de MV car il est complètement saoul.

Comme monstres sauvages,les aventuriers peuvent rencontrer,par exemple :

- des orques (1,2 au D6)
- une licorne (3 au D6)
- des globzoules (4 au D6)
- un aurochs (5 au D6)
- un troll des collines berserk (6 au D6)

A vous de décider du nombre d'ennemis.

- Le barbare possède la compétence « Bourre-Pif »
- L'assassin possède la compétence « Frapper lâchement »
- Le paladin peut lancer des prodiges de Dlul du niveau 1 à 3.
- EA karmique du paladin : 20

-Caractéristiques de l'arc doré -Dégâts :1D+6

Rupture :non

Bonus :AD+3,CHA+3,COU+2

Malus :aucun

Prix :10 000 PO

Niv. Min :aucun