

*Briquet (Fonctionne tout le temps)*

*Peigne (CHA+2 pendant 1h)*

*Des bottes (La vitesse de la personne qui les portes augmente considérablement) Attention au choc, un mur ça fait mal.*

*Des lunettes pour voir à travers les vêtements.*

*Une plume qui n'est jamais en manque d'encre.*

*Un grille pain.*

*Un sèche cheveux.*

*Un micro onde.*

*Des gants (on a pas froid au main peu importe la température extérieur.*

*Une boite qui transforme tout ce que l'on met dedans en eau.*

*Une bague AD+2 seulement pour les mains, idéal pour les pickpockets*

*Une baguette, pour ouvrir les portes. 3 charges*

*Une paire de ski qui ne se raille pas sur les cailloux*

*Une bouée de sauvetage increvable.*

*Une tasse qui réchauffe se que l'on met dedans, 80°*

*Une dague, 1D+2 elle n'as rien de magique, elle est juste mal rangée.*