

Rencontres Scénario La Prophétie de Kornettoh

	AT	PAR	EV		PR	Dégâts	Cou	Classe-XP	Notes
Dans les Plaines									
Gobelin maraudeur	8	6	12		2	1D+2	5	5	Toujours en groupe
Orque maraudeur	9	7	15		2	1D+4	8	8	Toujours en groupe
Coyote	10	4	8		1	1D	6	4	En meute
Aurochs	11	7	40		2	1D+6	20	20	Parade impossible-esquive AD
Ogre	6	5	40		3	2D+2	22	18	FO 18, AD 6, massue
Troll des collines Berserk	6	6	45		3	2D+3	20	22	Armé d'une double mortensen
Dans Mliuej et Chnafon									
Brigand basique	9	9	18		2	1D+2	8	8	Armé d'une épée
Brigand vétéran	10	8	25		3	1D+6	8	10	Armé d'une hache à 1 main
Passant énervé	7	7	14		1	1D+1	7	6	Armé d'un pied de chaise
Ivrogne	7	6	16		2	1D+1	8	8	Armé d'un tabouret
Homme de main	10	10	28		3	1D+6	10	15	Armé d'une masse
Kornetti Kakamako	12	14	40		4	2D	11	45	Paladin fou de Kornettoh, prodiges de niveau 1 à 4