

Fiche de métier ÉCLAIREUR

Un soldat léger, apte à combattre au corps-à-corps aussi bien qu'à distance et spécialisé dans les techniques d'infiltration et de reconnaissance. Il peut avoir à utiliser du matériel spécifique.

Pré-requis : AD minimum 12 – AT : 11 PRD : 9 – EV : origine +3

Origines compatibles : métier non accessible aux ogres, gnômes, gobelins (problème de langue) et demi-orques (maladresse)

J'ai développé les compétences suivantes :

CHEVAUCHER (AD, CHA) : permet de monter à cheval sans épreuve, ou d'essayer de monter d'autres animaux.

DÉPLACEMENT SILENCIEUX (AD) : donne un bonus aux épreuves de discrétion et d'infiltration.

TIRER CORRECTEMENT (AD) : le personnage peut utiliser, sans malus, un arc ou d'autres armes de jet (selon origine).

ESCALADER (AD) : permet de grimper un peu partout avec un bonus aux épreuves.

NAGER (AD, FO) : le héros a déjà appris à nager et peut passer des épreuves en immersion.

DÉTECTION (INT) : bonus pour toutes les épreuves de détection des pièges et du danger.

PISTER (INT) : le héros peut suivre des traces, suivre la piste de quelqu'un, trouver et interpréter des indices de présence.

