

JE SUIS UN TROLL *(ça change ton espérance de vie)*

Personnage doué pour taper fort, démembrer à mains nues et prendre tous les mauvais coups. Je-m'en-foutiste à ses heures. Réfractaire à toute magie. Ne pratique pas de métier. Grandes restrictions d'armure (max PR3) et d'armement. Vue moyenne, nyctalopie partielle, peut flairer le sang à longue distance mais pas le danger, le faire manger est conseillé. Régénération naturelle stupéfiante, bonne résistance aux maladies et à la plupart des poisons. Consulter le guide « Origine - le Troll » pour en savoir plus.



Je suis un Troll, je vis dans les collines ou les montagnes. J'aime bien manger, courir, m'allonger dans l'herbe. J'aime pas les humains, ils font trop de bruits, ils coupent les arbres de mes forêts. J'aime pas trop les Nains, ils sont petits, ils font des trous dans mes montagnes, mais j'aime bien les lancer très loin. Quand on touche à mes arbres et mes montagnes, je tape fort avec mes poings, j'écrase tout avec mes pieds ! J'aime bien les Elfes, surtout cuits avec des pommes. Parler, c'est pas trop mon truc. Parfois on sait parler l'humain, même si c'est pas utile. Chlaglebluk!

Je suis né avec les compétences suivantes :

ARMES DE BOURRIN : possibilité d'utiliser des armes à deux mains.

INDIFFÉRENCE (INT) : le héros se fiche des concertations de groupe, des plans foireux et parfois même des combats...

APPEL DU VENTRE (INT) : le héros doit se nourrir souvent, ou bien il s'attaque à tout ce qui passe, aux équipiers par exemple.

TÊTE VIDE : immunité à certains sortilèges ayant pour cible l'esprit du héros.

BOURRE-PIF : le héros peut se battre à mains nues de façon efficace et accéder à des coups spéciaux.

APPEL DU SAUVAGE (INT) : le héros a du mal à choisir son camp en présence d'une horde d'ennemis.

DIURNE : quand il fait jour, le héros bouge, et quand il fait nuit, le héros dort.

Je peux développer les compétences suivantes :

- ☐ Truc de mauviette (résistance à la douleur)
- ☐ Instinct de survie
- ☐ Langues des monstres
- ☐ Intimider (pour effrayer, faire fuir)
- ☐ Escalader

