

Valtordu – Description de la ville

Valtordu est un village moyen situé à l'extrême sud-ouest de la Terre de Fangh, près de la forêt d'Ouien qui délimite le monde connu dans cette direction. Il n'y a pas vraiment d'autre ville plus importante à plusieurs dizaines de kilomètres à la ronde car c'est une région assez déserte, propice à l'installation de nombreux hameaux mais sans communauté d'importance. Le village de Valtordu est connue pour son boudin au sang de mouton (qu'on exporte jusqu'à Glargh) et pour ses pulls très chauds à motifs affreux. En fait, presque tout le monde vit du mouton ou de l'agriculture dans le coin...

Le centre ville est assez petit mais de nombreux hameaux et groupements de maisons autour de Valtordu s'approvisionnent dans ce village, sans compter les voyageurs qui se rendent à Loubet ou qui partent en direction de la côte ou vers la grande forêt du Sud.

Depuis Valtordu, on peut rejoindre facilement un certain nombre de lieux propices à l'aventure (voir la carte « Environs de Valtordu ») tels que les ruines de Limis, le Donjon de Nabeulbeuk, les ruines d'Asvaard, la grotte de Nyrlatep ainsi que la communauté des sylvains d'Ouien. En partant vers le sud, on rejoint les régions infestées par les Ogres, et vers l'est on arrive assez rapidement aux collines de l'Est, en passant par le bosquet de Tronchenbais et les collines de Ronflouze. En suivant la rivière Glandebrouine, on arrive à Loubet, village sans aucun intérêt qui a bercé la jeunesse de notre Ranger (dans l'aventure originale Nabeulbeuk).

C'est généralement une ville dans laquelle le MJ appréciera de lancer un groupe pour commencer une carrière d'aventurier : les magasins existent mais sont rares, il n'est pas possible de se perdre dans le village et on a vite fait le tour des PNJS. De fait, il y a pas mal de scénars pour débutants à Valtordu (et on peut aussi y démarrer une carrière des soldats, même si c'est un peu « rural »).

Valtordu – population et situation générale

Le village est dirigé par un seigneur local, **Hubert Jeanfort**, qui est un homme plutôt sympathique. Son frère, **Hugues Jeanfort**, est le propriétaire de la taverne du Chien qui Pleure. Ils sont également propriétaires de quelques maisons, terrains et fermes dans le patelin.

L'auberge des Trois Boudins (gros point vert face à la place des Pendus) est l'établissement le plus connu du village, tenu par **Gros Didier**, un homme costaud, plutôt aimable et qui fait son travail correctement, mais qui n'aime pas qu'on vienne foutre le bazar chez lui.

Les autres PNJs importants sont **Archibald Ozonuc** (le guérisseur, connu de tous et qui donne parfois des quêtes aux aventuriers), sa fille **Églantine** (qui travaille au château), le **vieux Bertrand** (un homme âgé qui se mêle un peu de tout et de rien), le **sargent Melchior** (qui dirige le poste de garde), **Firmin** (le garde assigné à la surveillance de la place), **Léonard Boudin** (patron du Donjon Facile) et **Clémence Boudin** (sa fille), **Burgal** (un vétérinaire, employé à la surveillance du Donjon Facile), **Ben** (le jeune forgeron, grand baraqué qui a repris l'entreprise de son père), et **Robert Moutier** (le patron du bazar, qui achète et vend à peu près n'importe quoi).

Si vous avez joué l'aventure solo « La foire de Ratusgalat » qui se passe également à Valtordu, vous avez peut-être rencontré également **Miranda Baufrette** (jeune fille de la ville assez sympathique, qui suit des cours de tricot). On trouve aussi une boulangerie et une échoppe de serrurier.

Cette ville est régie par des lois commerciales étranges : en effet, les quatre boucheries locales, qui fabriquent toutes le fameux boudin de Valtordu, sont en compétition permanente pour le prix du « meilleur boudin » qui est remis chaque année au moment d'un concours et qui décide plus ou moins de la prospérité d'une des boucheries par rapport aux autres. Ainsi on trouve les établissements **Flantier** (rue de la forêt d'Ouien), **Jobard** (place des pendus), **Salabert** (rue Claudique) et **Plandu** (rue du Vieux Bélier). Pour en savoir plus, vous pouvez toujours faire le scénar solo « La foire de Ratusgalat », disponible gratuitement dans le site, vous devriez passer un bon moment !



● Boucheries (spécialité : bovidin)

① Serrurier

② Taverne du Chien qui Pleure

● Poste de garde

● Auberges

③ Château

● Forgeron-Armurier

④ Donjon Facile

● Bazar de Valtordu

● Boulangerie

Valtordu – Prix des denrées locales

Ici, on fabrique surtout des boudins, et des pulls... Le reste est assez peu intéressant.

Le BOUDIN DE VALTORDU est vraiment très bon et très riche : absorbé au cours d'un repas, il donnera un bonus de +1 en COURAGE pendant 4H et rendra 2 PV (à la place du simple PV du repas). Mais évidemment, c'est un peu cher. Les bourgeois des grandes villes en sont fous (parce que c'est super tendance de manger un produit paysan fabriqué à l'autre bout du pays !).

Sachez que le boudin se conserve 3 jours en conditions normales et 8 jours si vous le conservez au froid. C'est notamment pour ça qu'il est assez cher dans une ville comme Glargh (vous pourrez y majorer le prix de revente de 25%), le transport étant assez long. Exception : le boudin aux épices, lui, se conserve 7 jours en conditions normales et 12 jours au froid.

Enfin, les pulls sont épais et chauds, mais généralement épais, lourds et assez moches (sauf pour les vieilles dames). Ils donnent de ce fait -1 au CHARISME et -1 en ADRESSE à tout aventurier qui le porte, mais celui-ci gagne une immunité totale contre le rhume des pierres.

DENRÉES	Prix sur place	Prix ailleurs
Boudin nature, petit (1 ration)	1 P.O.	2 P.O.
Boudin nature, grand (4 rations)	3 P.O.	8 P.O.
Boudin aux épices, petit (1 ration)	2 P.O.	4 P.O.
Boudin aux épices, grand (4 rations)	5 P.O.	12 P.O.
Boudin aux oignons, petit (1 ration)	2 P.O.	4 P.O.
Boudin aux oignons, grand (4 rations)	4 P.O.	10 P.O.
Boudin à l'ail, petit (1 ration)	2 P.O.	4 P.O.
Boudin à l'ail, grand (4 rations)	4 P.O.	10 P.O.
Boudin « spécial », petit (1 ration)	3 P.O.	8 P.O.
Boudin « spécial », grand (4 rations)	8 P.O.	20 P.O.
Cagette de boudin aux épices (25 parts)	20 P.O.	50 P.O.
Cagette de boudin spécial (25 parts)	30 P.O.	70 P.O.
Authentique pull de Valtordu, de base	40 P.O.	80 P.O.
Authentique pull de Valtordu, de luxe	100 P.O.	250 P.O.