

# Compte-rendu d'une partie : Le camp des orcs

## Personnages

Un barbare guerrier, quoi de plus normal et un humain mage tout les deux niveau 1

## Aventure

Au début, Lorsque le groupe fut contacté par Archibald, Ils hésitèrent à le tuer et prendre tout de suite l'argent de la quête. Comme ce vieu fou l'a dit;c'est les gardes et non lui qui à l'argent. Et oui, il a pensé à tout ce bon vieu Archibald notamment à sa vie...

Le groupe d'aventurier partit en courant dans la forêt sans demander si il y avait un autre chemin. Au bout de quelques heures, Ils tombèrent sur le camp des bandits qui avaient bien sûr, sentit le barbare depuis bien longtemp. Le combat se déroula sans problème, quelques blessures mais rien de grave.

Après avoir tourné autour du même bosquet qui était quand même assez grand, ils finirent par trouver le camp des orcs sans se faire repérer car heureusement, les orcs sentait tout autant que le barbare. Après avoir lamentablement assassiné un des orcs qui était de garde, le magicien eut la bonne idée de lancer un tourbillon de Waza dont sont rayon d'action ayant été énormément augmenté par une maladresse qui les a touché en pleine poire. Le barbare hésitant à arracher la tête du magicien dut s'abstenir car quelque orc ainsi que leur chef. Après un combat héroïque du barbare face au chef des orcs ainsi que deux orc et après l'assassinat d'un pauvre orc boiteux par le magicien suivi de la fuite du jeteur de sort poursuivi par un autre orc qui seras finalement tuer par une bonne boule de feu, Le Barbare décida de se reposer dans le camp des orcs en menaçant le magicien de lui faire manger certaines parties de son corp, De plus, il aimait l'odeur.

Le lendemain matin ils fouillèrent le camp en quête d'objet. Ils ne trouvèrent que quelque piece d'or, une cote de maille pour le barbare ainsi qu'une jambe de bois fraîchement arrachée.

Puis ils partirent pour le village. En route, excitée par le sang d'orc seché se trouvant sur la jambe de bois, une coccinelle berserk les attaqua...alors là c'est la panique la coccinelle rentre dans les vêtement du barbare qui commence à courire dans tout les sens pour s'en débarasser tout en se faisant taper par le magicien qui ésseyxait de l'ecraser. Dans un accès de rage insoupçonné la coccinelle brisa les cote du pauvre barbare puis PAF... plus de coccinelle et plus de cote pour le barbare. Sinon il n'y aucun problème au village, ils arrivèrent en fin d'après midi, ils récoltèrent l'argent sans avoire de dispute pour le partage puis partirent passer la nuit à l'auberge.