

Compte rendu de la quête "le camp des orcs"

Equipe au départ:

Un barbare gladiateur appelé Dante

Un nain guerrier appelé Morija

Et un nain guerrier appelé Chiantos

Ainsi que notre fameux MJ (mon frere)

Ce qui s'est passé:

Tout commence à Valtordu, pour une quête que l'on pensait durer 1 heure. Malheureusement, cela nous a pris un peu plus de temps. Nous commençons à la place des pendus où le MJ nous laisse nous débrouiller pour trouver Archibald. La 1e chose que Chiantos pense à faire, fier d'être nain, est de crier dans rue "**Tous les barbares sont des tafiotés!**". Forcément, le barbare du groupe n'a pas apprécié et a assomé le nain, en lui enlevant 38 PV d'un coup.

Ensuite, nos aventuriers se dirigent vers la taverne du chien qui pleure. Là-bas, nos 2 nains ne résistent pas à m'appel du tonneau et boivent jusqu'à plus soif. Chiantos racontent les histoires de Goltor l'intrépide et décide de renouveler l'exploit avec le bouclier du chef des gardes (allez savoir ce qui lui est passé par la tête). En revenant, il tente de draguer une serveuse qui s'avère être une magicienne du feu de niveau 10 (mon frère a été plutôt méchant, surtout que c'est moi Chiantos). Résultat: Chiantos est mort. Ensuite, Morija a voulu suivre mon exemple en violant carrément une serveuse. Intervention des gardes alors qu'il est encore nu comme un vers, et pas forcément au top de sa forme. Un tour en prison et une condamnation à la pendaison. Dante use de mon point de destin pour ressusciter Chiantos. Le nain, persuadé d'avoir triomphé de la Mort, se met à crier "**Tous les humains sont des pédales!**". Et hop, un 2e en prison.

Dante ayant possibilité d'acheter notre liberté, il va au poste de garde négocier le prix. 10000PO pour Morija et 5000PO pour Chiantos. Il me libère et laisse l'autre nain se faire pendre, un point de destin, ça coûte moins cher.

Nous décidons donc d'aller chez le serrurier voir si il connaît Archibald. Il nous dit qu'il est allé

dans une boucherie mais nous ne sommes pas convaincu. Nous décidons de le torturer mais, le MJ n'ayant pas envie de nous laisser faire, en fait un ancien roi barbare des steppes du nord.

Résultat du combat: Chiantos a perdu 30 PV et s'est enfui. Morija est mort. Et Dante a zigouillé le serrurier, chopant toute l'exp.

Nous prenons la caisse, gagnant ainsi 100PO chacun en ayant avant ressucité Morija avec son dernier point de destin.

Finalement, nous nous rendons à la boucherie Duboudin où nous rencontrons Archibald. Chiantos lui demande si il a de l'argent. Il répond que non. Suivant la logique du nain, si il n'a pas d'argent, il ne peut pas rémunérer la quête. Chiantos le décapita d'un coup de hache puis se fit trucider par les gardes pour homicide volontaire en public.

Voilà comment s'est finie cette partie. Effectivement, nous avons mit une heure pour la faire, mais sans dépasser les 2 premières lignes du scénario. Il y eut de nombreux fous rires (surtout que Morija est resté nu jusqu'au bout, vu qu'il n'a jamais récupéré ses affaires) et nous avons passé un excellent moment grâce à ce jeu! Tagazoc!