

Rapport : Le donjon de Naheulbeuk (Suite)

Avants propo :

Si vous lisez ces lignes, sachez que c'est la suite d'une aventure déjà publié (normalement) juste au dessus de celle-ci. Durant cette aventure il y a eu des changements de MJ car tous voulaient jouer y compris moi (he he) alors ne soyez pas surpris si le personnage du MJ principal soit Arirarus décide de certaines actions réservés aux joueurs durant la partie. Sachez aussi que cette idée à été abandonné dans les autres aventures qui j'espère, seront publiées aussi.

Personnages :

-Ariarus de la Lorien(lv1) : Ranger humain, il est courageux, intelligent, beau et fort. Il manie super bien l'épée et occasionne d'énormes dégats aux ennemis quand il ne les tue pas, en gros il a tout pour être le chef du groupe et il s'est imposé en tant que tel ! (En plus c'est mon perso !)

-Ciriovak(lv1) : Nain, il est pénible et chiant en plus d'être avare, c'est un Nain comme on se les imagine ! Courageux, moyennement bête, moche, abile avec les haches et puis il est très fort ! Il est aussi riche et marchand très bien ! Son rêve est d'être guerrier mais il n'est pas assez courageux pour l'instant. Il combat toujours au cotés du Ranger durant les combats, ils sont ainsi devenus de bon potes !

-Vhalley(lv1) : Assassin gobelin, c'est le monstre de l'équipe. Il a les boules quand il voit des ennemis mais il est intelligent et abile, niveau charisme... heu eh ba c'est un gobelin quoi ! Il ne parle pas notre langue mais le mage de l'équipe nous fait la traduction. Il est toujours à l'arrière armé de son javelot et de son couteau pour protéger l'archer et le mage. Il s'est ainsi donc lié d'amitié avec l'archer.

-Afléis de Nécromantas(lv1) : Voleur Elfe noir, il est beau, rusé, intelligent, fort et abile, en tant que bon voleur il aime voler tout ce qu'il trouve et c'est l'archer du groupe mais il reste égoïste ! Toujours rapelé à l'ordre par le Ranger ce pt'it salow qui veut récupérer tout les points d'XP au détriment du groupe !

-Stevaen(lv1) : Mage haut elfe, il est aussi musclé qu'un homme noyau ! En plus il est moche ! Mais il est intelligent et abile ainsi que courageux. Il dit jamais rien alors que dire sur lui ? Il lance de bon sort quoi... J'oublierai jamais son troubillon de Wazza critiques ! Une réussite ah ah !

Voilà notre compagnie ! La compagnie d'Andorhal ! Et oui, elle à un nom espèce de loser !

Suite de l'aventure :

Alors, où en étions nous... Ah oui ! Nous avons vaincu le Golem de fer et nous avons dormi dans son entre. Ensuite après un bon petit déjeuner nous sommes allés dans la bibliothèque où après pillage nous avons trouvé un bouquin sur les ingrédients d'alchimie, un livre sur le marchandage (sacré Zangdar !) et deux parchemins de sorts. Dans la foulée l'elfe noir a trouvé le passage secret qui mène dans les appartements de Zangdar. Ils étaient tous sûrs d'avoir trouvé Zangdar quand je leur ai décrit une silhouette qui était en fait un guerrier maudit qui s'en suit d'un combat très dur pour notre compagnie qui a malheureusement subi de très mauvais coups sous les jets de dés malchanceux. Ariarus soit le Ranger a tordu son épée, le javelot du goblin s'est fracassé contre le mur tout comme les flèches de l'elfe noir ainsi que les multiples boules de feu de notre mage. Finalement il se tua tout seul suite à une maladresse. Par chance l'épée de Ranger et le javelot du goblin ont été réparés par ce dernier qui disposait de la compétence adéquate. Nous sommes allés ensuite dans les couloirs où nous avons trouvé Reivax (le pauvre, il a pleuré sa mère) Et oui ! Nous l'avons torturé : éclatement de dents, écrasement des parties génitales, fracassement de la jambe droite, gifle de Namzar critique qui propulsa le pauvre contre le mur où il s'écrasa violemment. Par chance il était encore en vie et le goblin qui avait regardé le Seigneur des Anneaux eut la bonne idée d'acrocher le serviteur à une corde comme l'autre goloum ! Grâce à Reivax, nous sommes tombés sur une boule puante et sur un régiment de gobelins. Après torture il était trop traumatisé pour continuer à nous faire de mauvais coups. Ensuite nous avons dévalisé son bureau vers lequel il nous dirigeait pour qu'on y vole ses clefs et nous avons pris une douche dans ses appartements histoire de regagner des points de charisme à cause de l'autre piège. La suite fut très rapide puisque nous sommes allés directement vers Zangdar grâce à Reivax. Étant donné que j'avais trouvé une guitare précédemment le combat contre Zangdar fut très rapide lui aussi qui malheureusement s'est échappé à cause de son serviteur qui s'est jeté sur mon épée à sa place. (Mais est-t-il vraiment mort ?) Heureusement Zangdar avait oublié son bâton qui nous permit d'ouvrir sa vitrine et de récupérer les statuettes ainsi que de mener à bien notre contrat.

Et voilà, une aventure trop facile et trop rapide mais il faut bien un début ! Les autres seront plus longues et éprouvantes je vous le promets ! En attendant je vais écrire les récits de nos mini quêtes (avec en bonus : la teuf à la taverne !:)

Remerciements :

Merci à POC et à toute son équipe pour le travail qu'ils font et pour ce jeu excellent qui nous à fait marrer toute la soirée ! Bravo pour la musique, la saga audio ect...

En attendant la saison 3 audio du donjon de Naheulbeuk qu'il faut absolument faire ! Salut !

Dans le rôle du Ranger nommé Ariarus : moi même, Alexandre

Dans le rôle du Nain nommé Cirïovak : Cyril

Dans le rôle du Gobelin nommé Vallhey : Valérian

Dans le rôle du Mage Haut-elfe nommé Stevaen : Steven

Dans le rôle du Voleur Elfe noir nommé Alféis :

Aymeric(Gueguet)

(C'est un jeu de rôle ma parole ! ^^)

Alexandre le 25/02/2010