

RAPPORT DE LA CAISSE DES DONJONS :

Par Julien, grand vilain MJ et Quel'Thalas,

Tout d'abord un grand merci à POC pour ce magnifique jeu de rôle.

Voici notre équipe, plutôt banal mais tout de même sympa

-Max le bourreau des peaux vertes, mage semi elfe de niveau 1.Plutot intelligent

-Artem dit «le conquérant », barbare guerrier de niveau 1.Très fort et courageux

-Alexandre, haut elfe voleur de niveau 1(collectionneur de points manque de bol aux dire de ses camarades).Plutôt bon en charisme et adresse

-Et Quel-Thalas (fan de warcraft comme pourront le remarquer ceux qui si connaissent un tant soi peu),assassin ninja elfe noir avec de bon stats

Nous avons décidé de commencer nos aventures par « les impôts de Valtordu » : les aventuriers commencèrent par aller au donjon facile ou il espéraient faire quelques achats.

Mais le ninja, qui n'avait pas beaucoup d'argent, assassina le vendeur et récupéra les clés du magasin, dont il devint propriétaire.

Après avoir pris les objets les plus utiles du magasin, ils récupérèrent les clés du château et allèrent s'acquitter de la quête du forgeron, dont la fille tomba amoureuse de l'assassin.

L'équipe récupéra l'épée Durandil ainsi que 9 chiens et 1 bovins pou l'assassin(allez comprendre le MJ ...)et le mage dévasta une taverne avec un tourbillon de wazza.

Les aventurier décidèrent (enfin) d'aller au château .Tout se passait bien jusqu'au moment ou l'assassin décida avoir besoin d'engager 2 larbins mal payés .

Arrivé à la chambre de la chatelaine, le mage tira une boule de feu sur un garde,et le

loupa (à près tout c'est un elfe...).

La boule de feu allait percuter la chatelaine quand l'assassin, dans un grand moment d'héroïsme,(et peut-etre en vue d'une quelquonce récompense) protégea la chatelaine et prit la boule de feu de plein fouai.

Les aventuriers massacrerent les chapis-chapos et allèrent chercher leur récompense.

Merci et tagazok, que Dlul veille sur votre sommeil !!