

Saluts à vous, amis lecteurs ! vous allez aujourd'hui assister aux débuts de la compagnie de Mortadelle, un groupe d'aventuriers forts téméraires (et parfois forts stupides) dans sa toute première quête, les Ruines d'Asvaard.....

J'ai tenté ici de retranscrire la quasi-totalité des dialogues échangés lors de cette aventure entre les différents joueurs, donc ne vous étonnez pas si vous y trouvez une grande quantité de dialogues (Bon d'accord.... une énorme quantité !)

J'ai aussi modifié le scénario de la quête afin de la rendre plus difficile étant donné la quantité de joueurs à laquelle j'avais affaire.

Sur ce, bonne lecture ^^.

Boltur, Nain guerrier niveau 2 (1 au début)

Yukery, Humaine magicienne niveau 2 (1 au début)

Rigdan, Humain ranger niveau 2 (1 au début)

Renna, Elfe sylvain archère niveau 2 (1 au début)

Damare, Humain voleur niveau 2 (1 au début)

Rubian, Barbaresse guerrière niveau 2 (1 au début)

.....
.....
.....
.....

Valtordu

Le petit village de Valtordu se situe dans un coin paumé en plein milieu de la terre de fanght. Le secteur a beau représenter peu d'intérêt, tant pour le commerce que pour l'aventure, c'est ici que débutent la plupart des explorateurs que sont les aventuriers. C'est souvent aussi ici que meurent stupidement les plus faibles d'entre eux, ou les plus débiles. Ainsi c'est donc un bon coin pour les novices du métier, on peut s'y améliorer sans trop prendre de risques.

C'est d'ailleurs les aventures d'un de ces nouveaux groupes de baroudeurs que nous allons suivre...

Pour le moment le village a l'air miteux et désert. Il faut dire aussi que c'est le matin, et que les braves paysants ont du mal à se sortir du lit. Soudain dans la brume omniprésente mais peu épaisse entourant la place des pendus, se désine au loin une silhouette franchissant le pont. Un aventurier solitaire, parcourant le pays à la recherche de gloire et.... Bon ca va ! On sait tous que c'est pour tabasser du monstre et se faire un max du fric, mais bon, dit comme ca, ca fait tout de suite moins classe ! ... Bien reprenons... Cette silhouette se détachant dans la brume se rapprochait inexorablement, presque d'un air menaçant, quand soudain...

- Eh bien ! C'est pas pour dire mais il pèle ici !

La jeune femme sortit de la brume et se retrouva à coté de l'arbre des pendus. Elle était vêtue d'une longue robe de mage, démontrant bien son expertise du domaine de la magie, comme son chapeau pointu l'indiquait également. Elle avait l'air jeune et était pour tout dire, d'un charisme saisissant, du genre a se retourner dans la rue. Sa longue chevelure couleur cuivre retombait sur ses épaules, et elle tenait son baton à la main. Elle frissonât dans le froid matinal, et jeta un regard critique autours d'elle.

- Humm... question village j'ai déjà vu mieux. Ca vaut pas la cité de Glargh c'est sur, mais ils auraient pu au moins faire un effort d'architecture en construisant. Bon d'accord faire des maison architecturales avec du bois et pas de magie, c'est pas de la tarte, mais quand même... Bon je suis où là ? Et c'est quoi ce mec pendu qui me fixe avec un air bête, là ?! Je crois que je vais changer d'endroit, et rejoindre la plus proche taverne. Et en plus voila que je parle toute seule ! Non mais c'est le bouquet !

La mago se dirigât en gromelant vers le reste du village, cherchant à croiser un paysan local qui pourrait lui indiquer la plus proche enseigne.

- Bonjour monsieur ! Pourriez vous m'indiquer la taverne, s'il vous plait ?

- Grumbmlm je parle pas aux inconnus... Aurevoir !

- MAIS, mais attendez ! Rolala quel boulet, celui-la. Bon, j'aurais peut etre plus de chance la prochaine fois... S'il vous plait, Monsieur, J'aurais besoin de...

- Vat' fair voir, toi l'aure baltringue en robe de chambre !

- Quoi ?! Ma robe de sorcier, une vulgaire robe de chambre !! Non mais tu t'es regardé, toi avec ton froc débraillé ? Fait gaffe, on voit ton cul, tu vas t'enrhumer ! Non mais c'est pas vrai, j'y crois pas, l'impolitesse de ces paysants superstitieux de merde. Une robe de chambre ! Bon je vais me débrouiller toute seule, comme d'hab...

Elle marchat donc dans les rues. Alors qu'elle se déplaçait en furetant dans les rue, à la recherche d'une enseigne pouvant ressembler de près ou de loin à c'elle

d'une taverne, elle croisait dans la rue, outre quelques paysants tout aussi mal lunés que les précédents, un jeune homme vêtu de la panoplie habituelle de celui qui veut se faire passer pour un aventurier polyvalent capable de tout, le Ranger. Il était plutôt bel homme avec ses cheveux en batailles et son air conquérant. Mais hélas, il gâchait subitement son effet en marchant dans une bouse qu'il n'avait pas vu.

Soudain, La magicienne aperçut une enseigne en forme de tonneau.

- Ahah ! Victoire, une taverne, je le savais, j' avais pas besoin de ces deux abrutis de tout-à-l'heure ! Bon je vais rentrer parce que là je suis en train de geller littéralement...

En poussant les portes de la taverne, elle constatât que, malgré l'heure matinale, il y avait déjà du monde à l'intérieur, dont certains consommait déjà. Et quelle compagnie ! Car malgré les trois paysants poivrots qui trainaient encore au comptoir, elle remarquait la présence de plusieurs personnes n'étant visiblement pas du coin.

Un nain équipé d'une cote en cuir, était accoudé au comptoir, enfin, en bas du comptoir puisqu'il était évidemment trop petit pour l'atteindre. Enfin ce n'est pas cela qui l'empêchait de consommer bierre sur bierre, et de raconter à qui voulait l'entendre les blagues naines les plus fameuses de son peuple, donc les plus nulles aux yeux des humains...

Dans un coin de la taverne se trouvait également une personne dont l'accoutrement pouvait attirer le regard. En effet, ses vêtements de tissus d'un vert vif, et ses oreilles pointues, ainsi que son arc passé en bandouillère, démontraient qu'elle faisait partie de la noble race des elfes sylvains. Il était plutôt étrange de croiser une représentante du beau peuple dans un coin aussi perdu. Également présents dans la salle se trouvaient un vieil homme à l'air plutôt buriné qui semblait discuter à voix basse avec un mystérieux personnage encapuchonné, qui devait exercer la profession de voleur.

Surprise, mais non moins assoiffée, notre jeune humaine se dirigea vers le comptoir, dans l'intention de commander un rafraîchissement. Ce déplacement l'amena malgré elle au côté du nain ivrogne, qui ne semblait même pas la remarquer, continuant à raconter histoire sur histoire. La magicienne commanda une bierre au patron, un gros homme joufflu comme un hobbit et qui semblait d'ailleurs tout aussi poilu, si on pouvait en juger par la touffe de poils dépassant de ses oreilles. Au mot "bierre", le nain se retourna instinctivement vers la mago, en lui lançant un regard soupçonneux. Celle-ci décida de l'ignorer, mais malgré tout, voyant que le barbu ne cessait de la fixer avec le même air, elle se tourna vers lui.

- Qu'est qu'il y a ? Tu veux un autographe ?

-....

- Ben quoi ? Allez, répond !

-... Tes fringues, là... T'es une magicienne ?

- Et oui, je suis une magicienne ! Plutôt célèbre même, pourquoi cette question ?

- Je le savait ! La magie, c'est pourave, c'est bon pour les lopettes qui savent pas se battre !
- Ah ouais ?! Et ben les haches, c'est bon que pour les guerriers stupides qui sont incapables de réfléchir assez pour éviter de tomber dans les pièges !
- Tu m'insulte, là ! Ne m'assimile pas à ses pouritures de boufeurs de salades !
- C'est toi qui a commencé !

Elle se détournat de lui avec un air qui se voulait hautain, mais qui ressemblait plus à celui d'une gamine boudeuse à qui on aurait piqué sa peluche. Le nain, n'ayant plus personne à critiquer, retourna rapidement son attention vers le gérant, se plaignant que l'alcool n'arrivait pas assez vite à son goût. Yukeri, car c'était le nom de notre magicienne, décida de retourner au milieu de la pièce et s'installa à une table libre avec sa commande. Cinq minutes ne s'étaient pas écoulées qu'un mystérieux étranger s'installa à sa table.

- Bien le bonjour ! Seriez vous une aventurière, par le plus grand des hasard ?
- C'est possible... mais qui êtes vous ?
- Je me nomme Archibald. C'est moi qui gère les problèmes des particuliers ici. Mais assez parlé de moi. Seriez vous à la recherche d'un travail ?
- Heu oui c'est exact. Vous m'intéressez là, dites m'en plus.
- Et bien, il s'avère que je recherche un parti d'aventuriers pour résoudre un problème de bandits. C'est plutôt facile, ça vous entraîne, et en plus vous êtes payés... Intéressant, non ?
- Effectivement... vous avez parlé d'un groupe, mais je suis seule...
- Justement, je suis en train de le former. J'ai déjà recruté trois personnes, et il m'en manque encore quelques une. J'ai engagé l'homme à la capuche, là bas, ainsi que cet elfe et ce petit personnage. Alors, vous en êtes ?
- Et bien, c'est à dire que...
- Parfait ! Retrouvez moi avec les autres à midi sur la place des pendus.
- Heuuu... bon d'accord...

Le curieux viellard repartit aussi vite qu'il était arrivé. La magote se demanda si ce n'était pas bizarre de se voir confier une quête aussi rapidement, mais se dit que finalement, ce n'était pas important. Elle se dirigea vers la sortie. La brume s'était levée et on y voyait plutôt clair maintenant. Le ciel était d'un bleu éclatant parsemé de quelques nuages, laissant deviner qu'il ne pleuvrait pas avant longtemps. Pour occuper son temps, elle décida de se diriger vers les échopes, histoire de s'équiper pour sa première mission. Disposant de 90 pièces d'or, elle se dit qu'elle pourrait acheter pas mal de choses utiles.

Après avoir cherché pendant plus d'une heure, car elle se refusait à redemander son chemin aux pequenots du coin, elle finit par reconnaître l'enseigne du célèbre magasin d'équipement en tous genre, "Donjon facile " L'endroit n'était bien sûr pas réputé pour ses prix avantageux, mais la qualité et la diversité des objets que l'on pouvait y trouver compensaient efficacement ce détail. De plus, la sécurité y était de rigueur. Inutile de songer à s'y faire dérober sa bourse ou à parvenir à voler quoi que ce soit étant donné qu'il aurait fallu ensuite échapper

aux cinq mercenaires lourdement armés qui stationnaient devant l'entrée et qui en protégeait l'accès.

Elle les dépassa rapidement et entra dans la boutique. Les étagères étaient bondées de trucs en tout genre, de la dague minable à l'épée durandil, en passant par les potions, les cordes, gourdes, sacs, et tout l'attirail du parfait aventurier. Le paradis, juste après une boutique de sorcellerie dans une grande ville.

Yukery choisit une potion de mana des bitos, et déboursa ainsi 50 pièces pour l'acheter. Elle utilisa aussi 10 pièces pour s'acheter un sac renforcé, qui l'aiderait à transporter ses équipements.

En sortant de la boutique, elle constata que l'heure du rendez-vous approchait, et qu'elle ferait bien de se dépêcher. Arriver en retard dans son premier groupe, ça la fout vraiment mal...

En arrivant sur la place du pendu, elle s'aperçut que l'elfe qu'elle avait aperçu le matin était déjà arrivée. Elle se dirigea vers elle.

L'elfe : - Tiens donc. Seriez vous aussi un membre de notre futur groupe ?

Yukery : - On dirait bien. C'est la première fois que je croise une elfe, pourriez vous me dire votre nom ?

L'elfe : - Je m'appelle Renna, et je suis une archère. Et vous qui êtes vous ?

Yukery : - Yukery, enchantée. Je suppose que vous avez devinés que je pratique la magie.

Renna : - C'est vrai. Quelqu'un qui ne remarquerait pas...

Le nain : - Et ben, qui est-ce que je retrouve ? C'est mon amie la poltronne et ses sortilèges ! Et accompagnée d'une elfe qui plus est. Tu ferait bien de mieux choisir tes

amis !

Yukery : - Et je suppose que tu fais partie du groupe...

Renna : - Malheureusement, j'en ai bien peur.

Le nain : - Et ouais ! C'est moi, Boltur l'intrépide ! Vous ne connaissez pas encore mes exploits, mais vous verrez bientôt !

Renna : - Bon on a plus qu'à attendre les autres. Damage que le nain soit en avance.

Boltur : - Moi en retard ?! Jamais ! Je suis toujours prompt. Car un nain n'est jamais en retard, ni en avance d'ailleurs...

Yukery : - C'est "un magicien", espèce de copieur raté !

Boltur : - Oh l'autre. C'est kifkif, il faut savoir adapter ses classiques.

Yukery : - Pfff....

Le voleur : - Bien le bonjour. Vous m'attendiez ?

Renna : - Ouf ! Tu nous sauves ! Dit vite quelque chose avant que le nain ne recommence à parler !

Le voleur : - Heu...

Boltur : - Trop tard ! Je suis le plus rapide, Haha !

Yukery : - La ferme, toi ! Laisse-le au moins se présenter.

Le voleur : - Merci. Je suis Damare.

Le groupe : -

Damare : - Ben quoi ?
Boltur : - C'est tout ?
Damare : - Ben... oui, je suis un voleur quoi.
Yukery : - C'était bien la peine que je me démène pour entendre ca....
Renna : - Tu pourrais faire un effort de présentation quand même.
Damare : - Bon, bon. Je suis originaire du petit village de Tépala, et j'exerce cette profession depuis....
Boltur : - On s'en cogne de ta vie !
Damare : - Mais faudrait savoir ce que vous voulez !
Le ranger : - Salut à vous, belle compagnie !
Renna : - Hein ? Mais t'es qui toi ?
Yukery : - C'est vrai, ca.....
Le ranger : - Comment ?! Vous ne me connaissez pas ?
Le groupe : - Pas vraiment, non.
Boltur : - Et puis on en a rien à battre !
Le ranger : - Je suis le grand Rigdan ! Je suis très célèbre, je suis le plus réputé des aventuriers, autoproclamé le grandiloquant, autoproclamé le magnifique, autoproclamé la terreur.....
Boltur : - Et ben....
Yukery : - C'est pas vrai, il s'est tout autoproclamé lui même....
Rigdan : - Autoproclamé le bienveillant et autoproclamé le charismatique !!!
Boltur : - Ouais bin c'est bon, tu va pas nous en chier un sablier !
Damare : - C'est un peu excessif tous ces titres.
Renna : - Ouais.
Rigdan : - Mais non ! C'est fait pour impressionner.
Yukery : - Ouais ben la ca fait plus chier qu'autre chose. Surtout que si tu t'autoproclame tout, ca impressionne pas vraiment...
Rigdan : - Tu crois ?
Yukery : - C'est pas vrai ! Quel idiot !
La barbare: - Salut !
Renna : - Quoi ?! Encore un membre qui vient dans notre groupe ? Mais c'est pas vrai, c'est quoi cette arnaque.
Damare : - C'est vrai que nous allons seulement tuer des bandits. Ca sent l'arnaque cette histoire.
Rigdan : - C'est vrai. Mais en attendant il vaudrait mieux demander à cette personne qui elle est.
La barbare : - J'm'appelle Rubian, et j'suis une barbarre.
Renna : - On s'en serrait douté, vu l'odeur nauséabonde qui l'accompagne...
Rubian : - Ta geule ! **frappe Renna**
Renna : - AIEuuu ! Elle est tarée !
Boltur : - Bien fait pour ta geule, t'avais qu'à pas la ramener !
Yukery : - Bon il semblerait qu'on soit tous là....
Archibald : - Et bien ! Il semblerait que vous soyez tous là !
Yukery : - C'est ce que je vient de dire...
Archibald : - Bon. Votre mission sera de nettoyer les ruines d'Asvard des

bandits qui l'ont envaillie. Vous devrez aussi libérer les deux prisonniers du village qu'ils ont

capturés récemment. Des questions ?

Rubian : - Ouais. Pourquoi on est si nombreux pour une simple mission ?

Archibald : - Simple question de sécurité....

Yukery : - Ils sont combien les bandits ?

Archibald : - Heu... Une dizaine au maximum....

Boltur : - C'est payé combien ?

Archibald : - 300 pièces pour tout le groupe.

Boltur : - Tin c'est pas beaucoup !

Renna : - C'est notre première quête, alors te pleint pas, c'est normal.

Archibald : - Bon je vous laisse maintenant... Bonne chance !

Rigdan : - Hein ? Il part déjà ?!

Damare : - C'est louche si vous voulez mon avis...

Boltur : - Justement, on le veux pas ! C'est payé et c'est la seule chose qui compte !

Rigdan : - Bon et bien, allons y !

Le groupe commença donc à marcher, guidé par le Ranger, qui estimait savoir quelle direction prendre pour aller vers les ruines d'Asvard. Ils suivirent un sentier pourave descendant vers le Sud, et traversèrent un petit bosquet. Il marchèrent donc en direction du Sud sur à peu près 10 kilomètres quand survint le dialogue suivant :

Boltur : - On arrive bientôt ?

Rigdan : - Oui, ça ne devrait pas tarder maintenant.

Yukery : - Ca fait tout de même 2 heures qu'on marche... t'es sur qu'on est dans la bonne direction ?

Rigdan : - Normalement oui...

Rubian : - Ca vaudrait mieux pour toi.

Damare : - Quand même, je ne pensait pas que c'était aussi loin. Le fossile nous avait dit que c'était à 5 kilomètres à tout casser.

Renna : - On marche bien vers le Nord au moins ?

Rigdan : - Le Nord ?!

Yukery : - Oui, le Nord... C'est vers le nord, comme tu nous à montré sur la carte.

Rigdan : -

Yukery : - C'est pas vrai ! Ne me dit pas qu'on vas pas vers le Nord !

Rigdan : - Ben... en fait....on vas au Sud là .

Damare : - Oh Non !

Renna : - Tin, j'y crois pas !

Yukery : - Boulet ! Mais pourquoi t'a pris la carte si tu confond les directions ?

Rigdan : - Mais...

Boltur : - Fait chier ! Encore si on avait marché à l'est ou à l'ouest, passe encore, mais là c'est au sud, c'est carément à l'opposé !

Rubian : - Encore un truc comme ca et tu passera un mauvais quart d'heure.

Yukery : - Bon, file moi la carte, histoire qu'on ai plus de problèmes...
Boltur : - Hola ! J'espère pour toi que tu t'y connais.
Rubian : - Parce que sinon, ca va chier !
Yukery : - Mais oui, vous en faite pas. Il suffit de retourner sur nos pas, c'est pas compliqué. De toute facon ca vas être dur de faire pire que lui...

Après avoir récupéré la carte, Yukery guide son groupe pour un retour à Valtordu, usant efficacement de la carte, contrairement à Rigdan. Une fois le village dépassé, ils se retrouvent à nouveau à arpenter un sentier miteux à travers la plaine séparant Valtordu des ruines d'Asvard. Ils ne font pas de rencontres sur le chemin, et arrivent en vue du camp des bandits vers la fin de l'après-midi. La ruine portait bien son nom, même si les murs empêchaient tout de même de pénétrer dans son enceinte. De plus, la porte à lourds batants de bois semblait quasiment neuve. Les malfrats avaient sans doute remplacé l'originale par une en meilleur état, capable de résister aux assauts eventuels de gardes mécontents. On pouvait également voir une tour d'enceinte dépasser des murs. Renna fit remarquer qu'on pouvait voir une bonne dizaine de sentinelles sur les murs, et qu'elle en déduisait qu'il y en avaient surement d'autres à l'intérieur.

Damare : - Une dizaines de mecs rien que pour surveiller ?!
Boltur : - Bah c'est pas beaucoup, on est 6. Avec l'effet de surprise, ce sera du gâteau !
Yukery : - Crétin ! Si il y en a 10 qui surveillent, ca veux dire qu'il y en a au moins 10 autres à l'intérieur...
Renna : - Mince... et le vieux qui avait dit qu'ils étaient pas nombreux...
Damare : - Je l'avais dit que ca sentait l'arnaque. Mais comme d'habitude, on m'a pas écouté.
Boltur : - Hey, toi c'est pas la peine de la ramener simplement parce que t'avait raison. En tout cas on aura des comptes à régler avec l'ancêtre au retour !
Rubian : - Ouais !

Soudains, des éclats de voix firent se retourner les aventuriers. Un bruit de cariole approchant avec un grand nombre de personnes se dirigeait vers eux. Ils partirent se planquer dans les buissons et observèrent le convoi passer. C'était un groupe de bandit rentrant à la base. Ils ramenaient dans leur charette un fort gros butin qu'ils avaient sans doute pillés le jour même et qu'ils rapportaient dans leur cachette. On pouvait compter une quinzaines d'hommes, habillés de loques sensées les protéger plus ou moins efficacement des coups d'épées. Dans la charette même, ils crurent distinguer la présence de prisonniers. Le chef de la bande se promenait à l'avant du convoi, exhibant fièrement et stupidement son armure de bonne qualité, qui le désignait comme dirigeant. Les aventuriers décidèrent à l'unanimité de les laisser passer, et ceux-ci se retrouvèrent rapidement à l'abris des ruines. Les portes se refermèrent bruyamment derrière eux. Le groupe décida alors de tenir conseil, et de faire de la stratégie.

Rigdan : - Vous avez vu ca ?! 15 bandits de plus !
Boltur : - C'est sur que c'est pas rien !
Damare : - Et vous avez vu ce qu'ils transportaient avec eux ?
Boltur : - Un grand nombre de coffres ! Et vous savez de quoi c'est plein un coffre ? De pièces d'or, Haha !!!
Yukery : - Tu sait, c'est pas la peine de continuer à baver comme ca...
Boltur : - Bhaaavvv....heu désolé...
Yukery : - Donc, il faut décider de ce qu'on fait maintenant.
Rigdan : - Hey ! C'était à moi de dire ca !
Yukery : - Ah bon ? Et pourquoi ca, monsieur " je-confond-les-directions " ?
Rigdan : - Ben, parce que je suis le meilleur stratège du groupe !
Boltur : - Alors ca, ca m'étonerait !
Renna : - Je suis d'accord avec le nain.
Damare : - Pour une fois...
Rigdan : - Et pourtant c'est vrai, vous allez voir.
Yukery : - Héhé...Ben va-y, surprend nous !
Rigdan : - Alors...heuuu...Attendez....
Renna : - Stupéfiant, en effet !
Rigdan : - Ca y est, j'ai trouvé !
Le groupe : - Ah bon ??!!
Rigdan : - Ecoutez ca : On devrait envoyer quelqu'un à l'entrée pour attirer l'attention des sentinelles, pendant ce temps les guerriers du groupes escaladent la muraille

et les surprennent par derrière. Le voleur rampe sous la porte et active le levier d'ouverture, et la magicienne balance un sort qui déchire tout dans la face de

tous les bandits qui seront sortis alertés. Ensuite, on récupère les deux paysans et on rentre chez nous !!!

Yukery : - Heu... y a quand meme des points obscurs...
Boltur : - Ouais c'est carément la misère !
Renna : - D'abord, ca m'étonnerais que les guerriers savent grimper aux murs.
Yukery : - Et puis j'ai pas encore de sorts qui déchirent tout, comme tu dit !
Damare : - Je vois mal comment je pourrait ramper sous la porte...
Yukery : - Et pour finir, affronter 30 ennemis de face, c'est carément du suicide.
Boltur : - Donc, ton plan est aussi débile que toi !
Rigdan : - Ben vous avez qu'à faire mieux alors !
Boltur : - Mais je vais pas me gêner mon coco ! J'en ai déjà un tout prêt.
Damare : - Ah bon ?
Boltur : - Ouaip. Alors, je propose qu'on commence par encercler la base, pour les empêcher de fuir. Ensuite, on crée plusieurs brèches dans leurs défences pour

séparer leurs forces, donc moi et Rubian, on vas aller démolir la porte à coup de haches et d'épées, parce que c'est du bois, et la magicienne vas balancer

une boule de feu sur la muraille pour la faire exploser. Pendant ce temps, l'elfe escalade discrètement la muraille, parce que c'est ce qu'elle fait de

mieux, et

égorge les archers les uns après les autres. Pendant que nous on se fout sur la geule, Le voleur s'infiltrer discrètement à l'intérieur de la base, vole les clés du

chef et récupère les quatre gros coffres que les bandits ont ramenés. Et après avoir tuer tout le monde, on se tire avec la caisse, on gagne plein

d'expérience, on passe au niveau deux et on vas fêter ca dans une bonne taverne ! HAHA !

Rubian : - Ouais ! Ca c'est un bon plan !

Renna : - Heu...franchement...

Yukery : - Mais non, c'est pas mieux que le plan de l'autre débile !

Boltur : - Je proteste ! Au moins à la fin on est riches !

Damare : - Mais ca ne change rien au fait que c'est impossible.

Rigdan : - En plus, notre mission est de sauver les otages, pas de piquer leur or comme tu le propose.

Renna : - Et puis comment on fait pour encercler les ennemis alors qu'on est que six ?!

Rubian : - Bon, on vas les cogner ?

Yukery : - NON ! On a toujours pas de plan !

Rubian : - Mais j'aimait bien l'idée du nain !

Rigdan : - Mais elle est aussi nulle que la mienne !

Boltur : - Héhé, ouaip,mais au moins, moi il y a quelqu'un à qui elle plait.

Yukery : - Et si on se concentrait plutot sur un plan au lieux de raconter des conneries ?!

Rigdan : - Et toi, t'a pas une idée au lieux de brailler ?

Renna : - C'est vrai que t'es plutot forte pour critiquer, mais tu fait pas grand chose.

Yukery : - Vous voulez un plan ? On a qu'à attendre la nuit pour les attaquer. Du fait qu'ils seront en train de fêter leur réussite, on pourra entrer plus facilement. Et

comme ils seront surement bourés, ce sera encore plus simple. On massacre ceux qu'on croise, on évite ceux qu'on peut, on sauve les deux baltringues

dans les cages et on se fait la malle.

Renna : - Mouais, pas mal...

Damare : - On a qu'à faire ca, ca nous évitera de mourir bêtement.

Boltur : - Je refuse de suivre ton plan ! Ta complètement oubliée les caisses pleines d'or !

Yukery : - Bon,BON, d'accord on récupère les caisses et on se casse.

Rubian : - Super !

Damare : - Et ben voila, on y est enfin arrivé !

Rigdan : - Quelle bonne idée j'ai eu de lancer cette séance de stratégie.

Yukery : - J'y crois pas ! T'es vraiment gonflé toi !

La Compagnie décida donc de suivre le plan de la magicienne, presque à

l'hunanimité, car le nain émettait toujours des réserves car il craignait qu'il soit snobé et que personne ne récupère l'or, et le ranger estimait que si le plan ne venait pas de lui, ce n'était alors pas un bon plan. Mais les deux mécontents durent se rendre à l'évidence : affronter seul une trentaine de bandits, c'était pas de la tarte !

Ainsi, le groupe installa un petit bivouac dans le bosquet en attendant la nuit. Cela ne dura pas plus de deux heures, étant donné le temps perdu grâce aux prouesses en orientation du ranger. Ses compagnons ne se gênèrent d'ailleurs pas pour le lui faire remarquer grâce à quelques commentaires acerbés et bien placés, et celui-ci s'en alla bouder dans son coin.

L'elfe décida de partir explorer les abords de la muraille pour tenter d'y déceler une faille par où ils pourraient passer. Le nain l'aillant insultée juste avant son départ, en lui faisant remarquer en ricannant que comme ça elle pourrait activer les éventuels pièges placés par les brigands et ainsi servir au moins à quelque chose, la sylvaïne se creusait la cervelle tout en marchant afin de trouver une réplique cinglante à son retour. C'est ainsi que, trop occupée avec son début d'idée, elle passa à côté des planches pourries bloquant l'accès à la tour sans même le remarquer. La vie est tout de même parfois cocasse.

Une fois la nuit tombée, ils s'approchèrent discrètement de la muraille. Ils se déplaçaient avec la discrétion d'un colloque de trolls en plein repas, mais heureusement pour eux, les sentinelles semblaient avoir mystérieusement disparues. Restait encore à savoir comment ils allaient franchir l'enceinte des ruines...

Ils eurent la bonne idée de confectionner un grapin avec une corde moisie et l'épée de la barbare. Rigdan insista pour lancer lui-même le grapin improvisé car il était selon lui le plus fort du groupe, et surtout parce qu'il avait envie de se rattraper pour sa bavure de la journée. Il se campa donc sur ses jambes, sous les regards septiques et désabusés de ses camarades, et entreprit de faire tourner la corde. Il lança alors son grapin. Celui-ci décrivit une courbe gracieuse avant de s'enrouler solidement à l'un des créneaux. Les aventuriers furent forcés de constater qu'ils avaient été médisants, et que c'était tout de même un joli coup. La magicienne lui fit remarquer qu'il pouvait arrêter de craner bêtement car ils n'étaient qu'au début de la mission, et que ce qu'il venait de réaliser n'était pas un exploit, contrairement au fait de partir à l'opposé de son objectif.

Une fois la corde grimpée, ils s'aperçurent que si les sentinelles avaient disparues, c'était parce qu'il n'en restait que cinq, et qu'elles s'étaient assoupies. Ils se répartirent donc les gardes et décidèrent de les occire discrètement.

Le nain se jeta violemment et sans la moindre précaution sur le bandit le plus proche, et lui planta sa hache dans le ventre. L'individu beugla de surprise et de douleur en se réveillant, et constata qu'un individu barbu venait de lui asséner un coup de hache. Il hurla de nouveau, réveillant ses compagnons assoupis. Et le chaos se répandit sur la muraille.

La magicienne entona la formule de la gifle de Namzard. Un des malfrats, qui venait juste de se relever, se prit soudain l'équivalent d'une baffe cosmique d'un géant des collines qui le fit violemment décoller du sol. Il fut propulsé par dessus les crénaux et atterrit tête la première quatre mètres plus bas. Un craquement sinistre se fit entendre, prouvant ainsi que se rattraper avec les dents d'une telle chute était déconseillé.

Le ranger dégaina son épée et frappa rageusement un bandit sur sa droite. Celui-ci émit un râle d'agonie, se retrouvant empalé contre le mur et se vidant de son sang, le coeur perforé.

Tandis que le voleur déchiquetait l'armure d'un autre brigand avec sa dague, le nain porta un deuxième coup à son bandit, toujours occupé à hurler, et le trancha presque en deux. Le malchanceux s'écroula alors dans un râle, et sous les insultes du nabot victorieux.

La Barbare asséna un violent coup vers la tête du dernier ennemi intact. Malheureusement, celui-ci était un peu mieux réveillé que ses comparses. Il évita la frappe en roulant au sol. L'épée de Rubian rebondit si fort contre les crénaux qu'elle lui échappa des mains, partant se fiche dans la terre meuble en bas du mur. L'aventurière des steppes pesta, et envoya un coup de pied retourné dans la jambe du maraud. Un craquement retentit, et le malheureux hurla de douleur en s'écroulant au sol. Il ne pourrait décidément plus se servir de sa jambe avant un bon moment.

L'elfe avait quand à elle lamentablement frappé à côté de sa cible, bien que celle-ci soit complètement immobile, ce qui n'échappa pas au courtois, qui l'insulta pour son incompetence.

Les deux malandrins survivants avaient quand à eux recouverts leurs esprits et récupérés leurs armes. L'un d'eux tenta d'attaquer la magicienne. La barbare fut la plus rapide. le bandit se reçut un direct qui le renvoya instantanément au royaume de Morphée.

C'est alors que le nain balança sa hache de côté pour taillader le dernier combattant debout. Celui-ci parvint aisément le coup maladroit, et le petit guerrier enragé d'avoir raté son coup.

Le brigand, désormais seul et persuadé que sa journée était définitivement foutue, se fit la réflexion qu'il n'avait aucun intérêt à mourir ici, alors qu'il avait encore un bon sandwich au thon qui l'attendait dans son sac. il fit donc demi-tour, et prit ses jambes à son cou, dans l'intention évidente de se sortir du massacre. Alors qu'il hésitait encore, car se serait tout de même la honte pour lui que de fuir un combat, même perdu d'avance, une flèche tirée par l'elfe qui le frota le fit se décider plus rapidement. Il se mit donc à courir en hurlant à l'aide sur la muraille pour rejoindre le plus proche escalier, afin de se sortir de cet enfer.

Le Ranger pressa la magicienne pour qu'elle lui balance un sortilège qui l'empêcherait de prévenir ses compagnons. Après une brève réflexion, celle-ci décida d'utiliser la peau de banane de morzac. Après un bref instant de concentration, elle récita la formule du sortilège. C'est ainsi qu'une peau de banane tout ce qu'il y a de plus commune se matérialisa sur la première marche de l'escalier. Le malfrat ne la vit malheureusement pas, et il glissa dessus. Il

dévala ainsi la tête la première dans les escaliers, et se retrouva à gémir en bas de ceux-ci, le moindre mouvement devenant extrêmement douloureux.

Yukery : - Yahou ! Ca c'est bien joué !

Rigdan : - Hein ? C'est toi qui l'a fait tomber ? Je croyait que ton sort avait échoué...

Yukery : - C'est parce que tu n'observe pas assez.

Boltur : - La vache, il s'est bien mangé ! T'a du lui balancer un sortilège super balèze pour le démonter comme ca !

Yukery : - Ben...en fait...non.

Renna : - Ah bon ?

Yukery : - Ben j'ai simplement fait apparaître une peau de banane sur l'escalier...

Damare : - Une peau de banane ?!

Rubian : - C'est moisi.

Rigdan : - Mais pourquoi t'a lancé un sort aussi bizarre ? Tu pouvais pas utiliser une boule de feu ou un truc dans le genre ?

Yukery : - Ben... une boule de feu, c'est moins fun que ca....

Boltur : - C'est clair ! C'est la honte ce sort, mais il faut reconnaître que je me suis bien marré en regardant ce pauvre type se manger la geule tout seul !

Rigdan : - Peut être, mais quel est l'intéret ?

Rubian : - En tout cas, moi je vais chercher mon épée.

Damare : - On pourrait l'intérogéer puisqu'il n'est pas mort...

Yukery : - Pas bête... Mais on a déjà le type que la guerrière à assomé.

Damare : - Et bien, comme ça si il ne veux pas parler, on en a un deuxième pour intérogéer.

Rigdan : - Bonne idée. Toi, le nain, va le chercher.

Boltur : - Pas question ! Si je vous quitte des yeux une seule seconde, je suis sur que vous aller en profiter pour me piquer ma part des richesses trouvées sur les

tarlouzes qu'on à démontés !

Rigdan : - Bon, bon, pas la peine de t'énerver ! J'y vais.

Rubian : - Ca y est, j'ai mon épée !

Damare : - Hum... c'était tout de même un beau combat.

Boltur : - Tu rigole ?! C'était magnifique, on les a massacrés !

Rubian : - Ouais !

Boltur : - Bon, à propos de magnifique, c'est le moment pour moi de briller lors de la fouille de ces ennemis !

Yukery : - Fait gaffe, je te surveille ! T'a pas intéret à récupérer plus que ta part !

Boltur : - Bon, voyont voir...

Renna : - Ils n'ont pas l'air bien riches...

Boltur : - Alors bon, en farfouillant bien j'ai trouvé deux saucissons, 35 pièces d'or, une gourde contenant du bon vin, une fiole rouge bizaroïde.... et ce magnifique gobellet

en or !

Yukery : - Fait voir la fiole.

Damare : - Je pense que je vais garder la gourde, j'ai déchiré la mienne tout à l'heure...

Boltur : - Dit plutôt que tu veux garder l'alcool ! En tout cas, moi je garde le gobellet ! Je vais pouvoir le revendre une bonne somme au marché, et puis comme ça je

pourrait m'acheter un nouveau casque renforcé !

Rigdan : - Erf... c'est qu'il est lourd à trainer, ce type ! Bon j'ai fini de le remonter.

Renna : - Et moi, j'ai droit à quoi ?

Boltur : - Bah, tu peux prendre le saucisson, c'est tout ce qu'il reste, héhé !

Renna : - Berk ! Le pauvre cochon ! J'en veux pas !

Rigdan : - Hey ! Moi je voulais la coupe en or !

Boltur : - Même pas en rêve ! Il est hors de question que je laisse qui que ce soit, encore moins un humain, amoindrir mes chances d'acheter rapidement un casque !

Rigdan : - Maiheu ! On doit partager les richesses du groupe !

Boltur : - Ben ouais, vous vous prenez les trucs pouraves, et moi le gobelet !

Rigdan : - N'importe quoi !

Renna : - C'est injuste !

Yukery : - Laissez tomber... c'est un radin, vous n'ariverez à aucun compromis avec lui...

Boltur : - Et toc !

Rigdan : - Bon... je vais prendre les saucissons, puisque c'est tout ce qu'il reste....

Yukery : - Et comment on fait pour partager l'or ?

Boltur : - Ben, vu que c'est moi qui les ai trouvées....

Rigdan : - Pas question ! Tu nous a déjà arnaqués avec la coupe ! On va les mettre de coté, et on partagera le tout à la fin de la mission.

Boltur : - Ca me va. Comme ça si tu crève ça nous fera plus d'or.

Rigdan : - Vas chier, connard !

Boltur : - Héhé !

Damare : - Bon, il faudrait tout de même penser à interroger nos prisonniers.

Renna : - C'est vrai.

Rigdan : - Bon, la guerrière, vas-y, frappe le pour le réveiller.

Rubian : - D'accord...

Damare : - En plus, ça te fait plaisir de cogner sur les gens. C'est tout bénéf pour toi.

BAM....PAF....BAM

Rigdan : - Il a intérêt à parler, j'ai pas envie de l'avoir trimbalé pour rien.

Bandit : - Ouff... Aïeee ! Arrêtez !

Renna : - Ca-y est, il s'est réveillé.

Rubian : - Facile.

Bandit : - Pitié ! Ne me tuez pas !

Damare : - Ca ne dépend que de toi....

Rigdan : - Bon ! C'est le moment pour toi de répondre à nos questions !

BAM...BAM

Bandit : - OUrgfh....

Rigdan : - Mais pourquoi tu le cogne ?! Arrête !
Rubian : - Ben... c'est pour le faire parler !
Yukery : - Mais on lui a même pas encore posé une question !
Rubian : - Et alors ?
Yukery : - Et alors, la torture ca marche pas comme ça !
Rubian : - Ah bon ?
Renna : - On vas le torturer ? Je croyait qu'on allait lui poser des questions ?
Boltur : - Bah oui, c'est ce qu'on fait. Et pour qu'il réponde on le torture.
Bandit : - Pitiéééuu....
Rubian : - Ta geule !
BAAM !!!
Bandit : - Arghhh !
Rigdan : - Hé oh, stop !
Renna : - En quoi ca consiste, torturer les gens ?
Boltur : - Bordel c'est pas vrai, t'es aussi naïve que je le pensait...
Yukery : - Ben... c'est une méthode pas très sympa de récolter des informations.
Renna : - Et donc, si on le torture, il va répondre à nos questions ?
Damare : - C'est dans son intérêt....
Renna : - D'accord, alors donc, si j'ai bien compris, c'est bien de torturer les gens ?
Rigdan : - Heu... oui, si on veux.
Damare : - Bon, commençont l'intérogatoire !
Bandit : - Pitié, je ne sait rien !
Damare : - J'espère pour toi que si....
Rigdan : - Alors, dit nous où se trouvent les otages !
Bandit : - Ils sont enfermés dans les cages de la cour !
Yukery : - Mince ! Il va nous falloir la clé.
Rigdan : - C'est vrai. Dit nous où est la clé !
Bandit : - Je n'en sait rien....
Boltur : - Il est temps de préparerre les idées de tortures !!!
Bandit : - Non, je vous en prie...
Boltur : - J'ai trouvé ! Je vais lui arracher la cervelle par les oreilles en utilisant un tire-bouchon !
Bandit : - NON, Pitié ! La clé est dans la chambre de notre chef !
Rigdan : - Ben tu voit quand tu veux....
Boltur : - Où sont les coffres que vous avez ramenez ? Dis le, ou je met ma menace à exécution !
Bandit : - Ils sont dans la remise, à coté du réfectoire, sous bonne garde !
Rigdan : - Où est votre chef ?
Bandit : - Dans la salle du banquet, en train de fêter notre réussite avec les autres ! Je ne sait rien d'autre !
Yukery : - Et ben voilà une bonne chose de faite !
Rigdan : - Bon, on en a fini avec lui....
Rubian : - Yahhaa !
Tching... TCHAC

Bandit : - Arghhlourig.....

Plaff.....

Rubian : - Et voila !

Rigdan : - Mais t'es complètement tarrée !

Renna : - Ha, je vous l'avait bien dit....

Rubian : - Ben quoi ?

Yukery : - Mais pourquoi tu l'a tué ?!

Rubian : - Il m'a dit d'en finir avec lui !

Rigdan : - Mais n'importe quoi ! C'était une expression ! J'ai dit qu'on en avait fini avec lui, pas que tu devait le buter !

Rubian : - Ah ? Bon ben tamps !

Rigdan : - Tamps ?! T'en a de bonnes ! Ca se fait pas !

Rubian : - C'est pas grâce si celui-là est cassé, on en a un autre tout neuf que j'ai assomé au combat !

Yukery : - Ah non ! Tu vas pas le tuer lui aussi ?!

Rigdan : - Toi, le voleur, attache le, on en aura peut etre encore besoin, et ca évitera que notre amie la massacreuse de prisonniers s'en occupe aussi.

Rubian : - Rholala.....

Le groupe descendit donc de la muraille, après avoir ligoté leurs dernier prisonier. La guerrière fit remarquer d'un air sadique que de toute façon, avec une jambe cassé, il n'irait pas loin, même détaché. Elle se fit insulter par le ranger, et celui-ci écopa d'une mandale, pour la forme. Ils se retrouvèrent donc dans la cour, et observèrent les lieux, avec l'air de ceux qui sont avisés, mais pas tant que ça finalement.

On pouvait observer une entrée vers la tour, ainsi que deux passages vers le réfectoire et les dortoirs, où semblait se dérouler une fête, aux vues des bruitages et borgonimes qui s'en échappaient. Dans la cour elle même, se trouvaient les cages avec les prisoniers vêtus de haillons crasseux. Le ranger proposa de ne pas s'en occuper dessuite, vu qu'ils n'avaient pas la clé, mais le voleur lui fit remarquer qu'il pouvait utiliser ses talents pour tenter de crocheter les serrures. Il s'instala devant la première, sortit son trousseau de serrurerie d'un pan de sa cape, et se mit en devoir de déverrouiller la serrure. Après quelques secondes, un clinc sonore se fit entendre, et le voleur se retourna d'un air dépité, montrant son crochet cassé avec une grimasse. C'est donc sous les critiques de ses camarades qu'il s'instalat devant la deuxième cage. Après quelques temps passés à fourailler dans la serrure, un grincement satisfesant se fit entendre, et le voleur ouvrit la cellule avec un grand sourire. Ses amis furent forcés de reconnaitre qu'il n'était pas si nul finalement, mais que c'était dommage pour le premier prisonier. Sur ce, la guerrière sexclama qu'elle en avait marre, et envoya un solide coup de pied dans la grille. Il s'avéra que la serrure avait été ébranlé par la tentative du voleur, et elle lâcha sous le choc presque sans un bruit. Le prisonier parvint même à éviter la grille ainsi projetée, inspiré qu'il avait été de se décaler à l'arivée de cette combattante qui le fixait avec un air mauvais. Le ranger partit ouvrir la grande porte, et les prisonniers retournèrent sur la route de valtordu sans demander leurs reste. Après délibération, ils décidèrent d'aller

d'abord explorer la tour qui contenait soit-disant les caisses d'or des bandits, car le nain refusait d'aller ailleurs tant qu'il ne serait pas plus riche.

Renna constata qu'on pouvait accéder au premier étage de la tour par la muraille, et que ce serait pratique pour tirer des flèches. Elle remonta donc l'escalier, accompagnée du ranger qui estimait qu'il serait plus en sécurité en hauteur. Le reste du groupe entra donc par la porte du bas. C'est ainsi qu'ils se firent remarquer par les cinq autres gardes qui surveillaient la tour. Sous les yeux éberlués de ceux-ci, La guerrière fit jaillir son épée, lança un cri de guerre qui ressemblait à "yaroghhh !" ou un autre truc dans le genre grotesque, et se jeta sur les deux bandits les plus proches, suivie de près par le courtaud.

Elle frappa tellement fort le premier brigand que celui-ci fut projeté à terre, et se releva péniblement en se tennant le flanc, d'où du sang coulait abondamment. Le deuxième filou fut encore plus malchanceux. Le nain se jeta sur lui sans aucun préliminaire, et balança rageusement sa hache de droite à gauche, le malandrin tenta maladroitement de parrer le coup, en oubliant qu'il n'avait pas encore sorti son épée. C'est ainsi qu'il perdit promptement sa main droite. Il aurait désormais des problèmes pour mettre des gants en hivers....

L'elfe encocha rapidement une flèche et tira. Un des brigands se reçut le tir dans le dos mais hurla plus sous l'impact que parce que c'était douloureux.

A ce moment, la magicienne pointa son bâton en direction des cinq ennemis, et après avoir boosté son incantation à l'aide d'une charge de sa bague de puissance, prononça la formule du cône de glace. Malheureusement, il ne se passa rien, car le sortilège avait échoué. C'est alors que le ranger, pris d'un élan d'héroïsme, dégaina son épée et se jeta sur le type qui se trouvait juste en bas des escaliers. Le type ne vit rien venir, et se fit proprement assommer par le pseudo-kamikase qui venait de lui sauter d'une hauteur de 4 mètres sur le dos. Pendant que celui-ci se relevait, étoné d'être encore en vie, le voleur, qui s'était discrètement fauillé derrière le combat, jaillit de sa cachette tel un diable à ressort sortant de sa boîte, et frapa sauvagement dans le dos d'un des bandit. C'était certes lâche, mais c'était aussi très efficace. La victime se retourna face à son nouvel adversaire, visiblement ébranlé par l'attaque.

Les bandits s'étaient enfin remis de leurs émotions, et se tenaient prêts à combattre. L'un deux se ruat vers le ranger, désormais visible comme un sapin de Noël, mais fut obligé de se coucher pour éviter le coup d'épée de la guerrière. Celle-ci, emportée par son élan, frappa contre un mur, et se cassa net en deux morceaux. La combattante se retrouva donc avec deux moitiées d'épées trop courtes, dont une sans manche, et une sans lame. Pas facile de frapper avec ça....

Le nain envoya alors un puissant coup de hache, ponctué d'un "crève, connard" assez éloquent. Le bandit, encore occupé à pleurer sa main perdue, n'eut pas le temps de parrer et se fit méchamment amocher la jambe. Alors que le ranger s'apprêtait à attaquer un des brigands, celui-ci se retourna vers lui et lui balança son épée vers la tête. Celui-ci parra le coup, mais fut projeté contre l'escalier, et se cogna violement la tête. Il décida de se venger et frappa à son tour. Il eut plus

de chance que son agresseur puisqu'il le transperça avec son arme. Le bandit s'écroula dans un râle et tenta de se retenir à un de ses camarades, qui, déstabilisé, râta ainsi son coup.

La magicienne, voyant qu'un ennemis s'était trop approché à son goût, courut dans sa direction dans l'intention de lui envoyer un coup de bâton digne d'un joueur de bruteball. Elle allait y arriver, lorsque elle s'emmêla les pieds dans le bas de sa robe, et s'étala dans la poussière. Voilà ce qu'on gagne à vouloir courir avec une robe de mage....

L'un des brigands profita de sa chute pour l'attaquer, voyant en elle une cible facile. Mais il s'avéra qu'il n'était pas plus doué que celle-ci puisqu'il frappa deux fois à côté d'elle, alors que celle-ci était immobile. Le voleur quand à lui parvint à poignarder son opposant alors que celui-ci tentait de se relever. Il s'évanouit sous le coup, et le voleur se félicita de sa performance.

Voyant qu'ils étaient visiblement désavantagés, les brigands commencèrent à se dire qu'il vaudrait mieux fuir le combats, parce que bon, finir avec une épée dans le ventre, c'est pas pour ça qu'ils s'étaient engagés dans la bande...

L'un d'eux tenta de mettre ce plan simple à exécution, mais c'était sans compter la présence du mur derrière lui, qu'il se prit en se retournant, et celle du nain, qui en profita pour le clouer au-dit mur à l'aide de sa hache.

La guerrière s'était arrêtée de combattre pour réfléchir à la nouvelle utilité qu'elle pourrait faire de ses deux moitiées d'épées. Etant donné ses origines, autant dire que ça prenait du temps. Un des bandit eut alors la bonne (ou mauvaise, c'est selon) idée de se jeter sur elle en hurlant. Malheureusement pour lui, les réflexes d'un barbare sont toujours actifs, même en période d'intense réflexion. Il le comprit vite en réceptionnant la poignée de l'épée cassé de celle-ci avec les dents. Soudain, le regard de la guerrière s'illumina : elle venait de trouver une nouvelle utilité à la poignée. Elle se mit donc en devoir d'étrangler le malandrin en le coïssant par la gorge contre un mur avec la poignée. Décidément, c'était un nouveau jeu plutôt marrant.

L'elfe décocha une flèche du haut de son promontoire, qui partit se fiché dans le dos d'un de ses adversaires. Celui-ci s'écroula dans un râle, incapable de bouger d'avantage.

Le combat fut ainsi terminé, étant donné que le seul brigand encore debout était en train de se faire étrangler par la guerrière. Les compagnons se félicitèrent de cette victoire facile, et tentèrent d'oublier les éléments qui les avaient ridiculisés durant la bataille.

Renna : - Ouais ! Je l'ai eu !

Rigdan : - Génial ! Encore un combat de gagné !

Boltur : - Génial. Bon alors, ils sont où les coffres ?!

Damare : - Tu pourrait patienter un peu, tout de même. Ils ne vont pas s'envoler.

Boltur : - On sait jamais. Rien qu'imaginer la scène, ça me fait froid dans le dos....

Rubian : - Ouais. C'était facile.

Bandit : - Erf....koff kofff.....
Rigdan : - Mais arrête de l'étrangler !
Rubian : - Oups, j'avais oubliée.

BAMF

Bandit : - Outch...
Rubian : - Et voilà. Il bougera plus maintenant.
Rigdan : - Hey ! T'avais pas besoin de l'assommer non plus !
Yukery : - Au moins, elle l'a pas tué, cette fois....estime toi heureux !
Rubian : - J'ai cassée mon épée !
Renna : - Garde la. Tu poura peut être la faire réparer.
Rubian : - Ok. Je vais prendre celle-là en attendant.
Rigdan : - Hé, la magicienne, tu pourait pas me faire un soin magique, pour que je récupère de cette blessure ?
Yukery : - Heu... ce n'est pas un peu trop superficiel ?
Rigdan : - Il vaut mieux être dans le meilleur état, le plus dur reste à faire !
Yukery : - Bon d'accord... tient toi prêt... *Shazzamm...*

TIUUUUuuuuuu

Yukery : - Bon ben voilà, c'est fait.
Rigdan : - Déjà ?
Yukery : - Ben oui. Tu me prend pour une débutante ou quoi ?!
Rigdan : - Heuuuu.....
Yukery : - Ah ouais ?! Ben la prochaine fois que t'aura besoin de soin, tu poura toujours aller te brosser !
Boltur : - Bon, j'en ai marre, moi je vais voir le coffre !
Renna : - Encore faudrait-il que tu arrive à sa hauteur !
Boltur : - Eh je t'emmerde ! Moi au moins, j'ai pas tiré à coté de ma cible. A propos, il faut que je récupère ma hache qui est plantée dans l'autre baltringue cloué au mur...

Damare : - Quand à moi, je vais fouiller les corps de nos victimes.
Rigdan : - Fait gaffe. Ils sont presque tous encore en vie....
Boltur : - Alors, voyont voir ce coffre ! Héhé, je suis riche. riche, riche, riche, lalalaaa ! A moi les petites pièces !
Yukery : - Bon, tu l'ouvre où tu te fait cuire une gauffre ?!
Boltur : - Hein ? Mais.... Putin de merde, il est verrouillé !
Renna : - Bien fait pour ta geule !
Damare : - Pas étonnant...
Boltur : - Bordel de pouriture de coffre de mes deux ! Il veux pas me donner mes pièces !
Rubian : - C'est pas cool !
Boltur : - Rhaa, Rhumm, f' ais chier !
Rigdan : - Hé, ho, du calme hein !
Boltur : - Tu va voir saloperie !

Tching

Rigdan : - Hey ! Range ta hache !
Boltur : - Prend ça et ça, et ça.... et ça !

TCHAK... CRAC... CRACTQ...

Yukery : - Il est complètement enragé...

Boltur : - Et voilà ! A moi les pièces, maintenant !

Rigdan : - Mais ca va pas bien dans ta tête ?! T'a vu le bordel que t'a fait ?

Boltur : - Je m'en fout, c'est la faute du coffre !

Damare : - En tout cas, ce coffre est bien plein.

Boltur : - OUahhh..... c'est tellement beau que j'en pleurerait ! Des centaines de pièces brillantes qui s'offrent à moi.....

Rubian : - Ca fait mal aux yeux !

Bandit : - Hey, vous là ! plus un geste !

Le groupe : - Hein ?

Bandit : - Lachez cet or tout de suite ! Il est à nous !

Rigdan : - Tu voit, c'est de ta faute !

Boltur : - Par le grand forgeron, personne ne touchera plus à mes pièces ! tu va mourrir pour ton impertinace ! YAAAAHHHH !!!!

Le nabot enragé se rua sur les deux bandits qui venaient de les surprendre à fouiller dans le coffre. On aurait pu voir de la fumée s'échaper de ses oreilles, et de la bave lui coulait du coin des lèvres. Cette charge féroce avait l'air impressionnante pour les deux individus, mais elle était aussi tout à fait inutile puisque le nabot percuta le mur situé derrière eux à cause de ses cheveux qui lui avaient bloqués le champ de vision.

Les deux comparses dégainèrent leurs sabres d'un même mouvement, et se dirigèrent vers le nain dans l'intention évidente de l'occire. C'est alors que la guerrière se jeta au milieu d'eux en fesant de grand moulinés avec son épée, aussi dangereux qu'inutiles, puisqu'elle avait alerté ses ennemis à l'avance en hurlant comme un guerrier béliqueux de kornetoth, c'est à dire très fort et aucune parole intelligible....

L'elfe tira une flèche qui partit se fichir dans le sol, à plusieurs mètres de sa cible d'origine, tandis que le ranger paniqué dispensait des coups maladroits à toute personne s'approchant de lui, amis comme ennemis.

Les bandit ratèrent eux aussi la guerrière, car il ne pouvait trop l'approcher du fait de son tourniquet stupide, et se contentèrent d'envoyer deux ou trois coups en l'air, histoire de montrer qu'ils n'étaient pas des rigolos...

Le voleur se prit les pieds dans sa cape et trébucha, alors que la magicienne ne parvenait pas à se concentrer sur son sort à cause de tous les autres clampins du groupe qui braillaient inutilement.

Quelquepart, dans un plan existentiel différent du notre, les deux ou trois dieux assez déseuvrés pour regarder ce pitoyable combat, se gaussaient en regardant le groupe de baltringues qui ne parvenaient même pas à se toucher. L'un d'eux était occupé à macher concentieusement une cuisse de sanglier mesurant bien dans les trois mètres. Soudains, il se leva de son titanesque trone d'un air passablement énervé. Il était vêtu en tout et pour tout d'un simple pagne en peau de bête, et ressemblait un peu à un de ces barbarres des plaines, en beaucoup

plus grand, évidemment. Il fixait un des aventurier qui venait de trébucher tout seul. Lorsque Mankdebol et Malgar, les deux autres dieux présents, le regardèrent, ils virent ses yeux s'étrécirent. Il déclara d'une voix caverneuse : " - Celui là, c'est une mauviette. Et Crôm n'aime pas du tout les mauviettes !!! " Les deux dieux se regardèrent avec un sourire entendu. Finalement ils n'auraient pas perdu leurs journée....

Alors que tout le monde était en train de se tabasser dans la convivialité et la bonne humeur, Un bruit étrange sembla venir de nulle part, jusqu'à en devenir assourdissant. Soudain, Un grand bruit de choc se fit entendre, et le Voleur décola littéralement du sol, explosa la porte donant sur la cour, pour partir s'écraser dans des cagots en bois, une vingtaine de mètres plus loins. A l'intérieur, c'était la panique. Le ranger, persuadé qu'on en voulait à sa vie, envoya un puissant coup d'épée au nain, qui se trouvait le plus proche de lui, avant de partir en hurlant dans la cour. Le nabot, dont les réflexes étaient toujours aussi vif, frappa par vengeance sur la personne la plus proche, qui se trouvait être la guerrière. Celle-ci se retourna en hurlant et décrocha un direct au barbu, qui s'étala par terre. Les brigants ne réagirent pas mieux. Le premier lâcha son épée, qui se planta dans son pied, tandis que le deuxième se jettait à terre en pleurnichant de peur. Mais le véritable chaos fut déclenché par la magicienne.

En effet, elle avait pour habitude de se donner des réflexes en fonction des situations. Et pour elle, le fait de se sentir en danger direct n'avait qu'une seule conséquence : Le tourbillon de Wazza.....

Elle balbutia donc d'un air paniqué la formule du sortilège. L'air se mit à tourner sous l'impulsion du mana ainsi libéré, et une tornade artificielle se forma. Etant donné le peu d'espace disponible, le tourbillon magique déchiqueta tout sur son passage, c'est à dire tout le monde. Il est impossible de décrire ce qui se passa lors du sortilège, mais ce qui est sur, c'est le carnage qu'il laissa derrière lui au moment de son implosion, annonçant la fin du sort. Tout ce qu'on peut dire, c'est que seuls un imbécile en train de courir et un baltringue allongé dans les débris y échappèrent....

La magicienne prit appuis sur se mains, et leva vers le reste de la salle un regard vitreux. Elle ne savait pas comment, elle avait attéris en haut de l'escalier. Le nain était allongé la tête dans un tonneau, et avec ses jambes qui s'agitaient, il avait l'air plutôt ridicule. L'elfe, elle, avait complètement disparue de la pièce. La guerrière, venait de se relever, et cherchait un ennemi des yeux. N'en trouvant pas, elle se mit en devoir d'achever les bandits étalés un peu partout. Car eux aussi pouvaient se targuer d'avoir dégustés. Premièrement, alors qu'il n'y avait que cinq corps et deux brigands, il y en avait désormais onze, chose incompréhensible. L'un deux était même suspendu au lustre éclairant la pièce, alors qu'un autre se retrouvait écrasé par le coffre qui contenait précédemment les pièces que le nain avait voulu garder. Celles-ci étaient d'ailleurs répandues partout dans la pièces, et brillaient d'un air chaleureux, indifférentes à la scène de

mort qui se jouait à leurs cotés. Le sol scintillait , et c'en aurait été presque beau si le cri du nain, enfin sorti de son tonneau, n'était pas venu gacher la scène.

" - NOOOOONNNNNN !!!!! MES PIECES !!! Mes petites pièces adorées, égarées partout par terre ! Qui à déclanché ce massacre, QUI ??? Je vous HAIT, je vous hait tous jusqu'au dernier, tous autant que vous êtes !!!

Soudain, une tête dépassa de l'embrasure de la porte

Rigdan : - Ah bah Putin.... j'ai bien fait de me tirer moi...

Boltur : - Toi ta geule ! Je te déteste toi aussi ! Je vous hait TOUS !!!

Yukery : - Holala... quel carnage....

Rigdan : - Mais quesqu'il s'est passé ?

Yukery : - Un tourbillon de Wazza que j'ai lancé...

Rigdan : - Un tourbillon de Wiz-quoi ? C'est quoi ca, un sort ?

Yukery : - Mais.... j'ai pris peur, et j'ai pas réfléchi....

Boltur : - Mes pièces, mes pauvres pièceeeees. Toutes souillées par le sang de ses impurs brigans....

Yukery : - Hey, tu fait des rimes....

Boltur : - Je t'emmerde ! Je te hait ! C'est toi qui a balancé ce sort, c'est ta faute si tout est par terre.

Yukery : - Mais, je

Boltur : - Mais ce n'est pas ta faute, Noonnn.... pas à l'origine en tout cas..... Je réserve ma terrible vengeance à quelqu'un d'autre !

Damare : - Bheuuu... Quesqu'y s'est passé ici ?

Boltur : - RHAAAAA !!!!! C'est ta faute ! Je vais te tuer !!!

Rigdan : - Cour ! Il est complètement enragé !

Damare : - Au secour !!!

Tap tap tap tap....

Yukery : - Il est parti en courant....

Boltur : - Et il a bien raison... Revient enflure ! Je t'aurait !

TAP TAP TAP TAP....

Rigdan : - Et le nain qui lui court après.... Pffff ...j'ai envie de me pendre....

Yukery : - Et si on sortait ?

Rigdan : - Bonne idée. J'en ai marre de regarder l'autre tarré egorger les blésés....

Rubian : - C'est marrant !

Rigdan : - Ouais ouais c'est ça, allez nous on sort....

Tap tap tap tap

Renna : - Hey ! Vous êtes là vous aussi ?

Rigdan : - Et qui tu veux que ce soit ? Un troll en ski nautique, peut être ?!

Renna : - Je sait pas ce qui s'est passé, mais en tout cas, le nabot semble assez énervé...

Rigdan : - Je sait !

Yukery : - J'y croit pas, il lui court encore après !

Rigdan : - Et vu comme il tient sa hache, c'est surement pas pour lui dire

bonjour....

Yukery : - Tient, ils viennent par là.....

....**tap tap Tap TAP**

Damare : - A l'AIDE ! ARRETEZ LE !!!

....**blaf blaf Blaf BLAF**

Boltur : - Je t'aurais ! Tu ne pourra pas t'enfuir indéfiniment ! et quand je t'aurais, je me ferait un casque avec tes ossements !!!

Damare : - HAAAAA !

Boltur : - Je te hait encore plus que les autres !

BLAF Blaf blaf blaf....

Yukery : - Et voilà... ils sont repartis.

Rubian : - J'ai fini !

Rigdan : - Très interressant....

Rubian : - Il fait quoi le nain ?

Yukery : - Il veut tuer le voleur....

Rubian : - Il court vite....

Yukery : - C'est vrai....

.....

Rubian : - Dix pièces d'or que le nain le coince avant cinq minutes.

Yukery : - Tenu !

Rigdan : - Mais merde, c'est pas le moment !!!

Renna : - Bon, et comment on fait pour l'arrêter ?

Rigdan : - La magicienne n'a qu' à lui balancer son sort qui assome et puis voilà !

Yukery : - Pas question ! J'ai presque plus de mana, il n'est pas question que j'en utilise encore pour frapper mes alliés !

Rigdan : - Hey, mais ?! Vous avez entendu ?

Chef : - Ils sont par là ! Attrapez les !

Yukery : - Merde ! Planquez vous !

Renna : - Voilà le chef des bandits qui sort avec son escorte !

Rigdan : - Il n'ont pas l'air de nous avoir vus....

Yukery : - Evidemment, avec les deux cons qui se donnent en spectacle, à coté nous on est discrets !

Chef : - Tuez les ! Je veux leurs têtes !!

Rigdan : - Ouahou, hé, tu crois qu'il veut les faire rétrécir, comme les pigmés ?

Yukery : - Mais chut !

Bandit : - Attrapez les !

Boltur : - Hein ?

Damare : - Quoi ?

Boltur : - Et merde, encore obligé de courrir pour fuir, au lieux de tabasser les gens, fait chier !

Damare : - Oh non, pas encore courrir ?!

Bandit : - Chopez les !

Boltur : - Cour ! Et t'a intérêt à t'en sortir, j'en ai pas finit avec toi !

BROLOMBROLOMBrolombrolom.....

Rigdan : - Et ben ! Ca en fait du bruit, 15 mecs en armures qui cavalent après

des types....

Yukery : - Ils ont laissés le chef tout seul ! C'est le moment d'agir !

Renna : - Ha bon ? On va faire quoi ?

Yukery : - Ben on va le tuer, débile !

Rigdan : - Bonne idée, mais il faut décider de....

Rubian : - A MORT !!!!!

TAPTAPTaptap....

Yukery : - Trop tard....

Rigdan : - Bordel ! Allez, on y va, on le tue, et ensuite on s'arrache !

Le chef des bandits observait la scène d'un air satisfait. Devant lui se jouait une course poursuite entre ses hommes et les deux intrus qui les avaient attaqués durant sa petite fête. Il se dit que c'était décidément trop facile, lorsque soudain, un hurlement sauvage retentit sur son flanc. Lorsqu'il se retourna, il se fit la réflexion que finalement, il devait y avoir un troisième ennemi. Ce n'était pas grave, il était seul, et ca lui permettrait de se faire la main. C'est donc avec un regard confiant qu'il découvrit la guerrière lui fonçant dessus, les yeux injectés de sang et le visage tordut dans une grimasse haineuse pouvant facilement se traduire par : " Je vais te péter ta geule ! " Là dessus, le chef perdit un peu de son assurance. mais bon, celà restait du un contre un, et vu son entrainement, il gagnerait certainement haut la main. C'est alors qu'il avisa les trois autres individus qui suivaient leur camarade. Il se dit que c'était tout de même pas de bol que tout ça tombe sur lui, et pile au moment où ses hommes ne pouvaient l'aider. Une petite part de son cerveau lui fit remarquer que, de toute façon, c'était sûrement fait exprès, mais il l'ignora. Il était trop occupé à chercher un moyen de sauver sa peau en conservant un peu de sa dignité. Il fut donc interrompu dans ses réflexions par la guerrière, qui décrocha un solide coup d'épée, très mal ajusté qui plus est, puisqu'il ne toucha jamais sa cible. Le chef tourna les talons, mais fut arrêté dans sa fuite par une flèche venue se loger dans son postérieur, certes proéminent, mais qui ne méritait tout de même pas un tel traitement. Il parvint à se rattraper en prenant appui sur un mur, et fit face à son prochain opposant. Il se retrouva donc en face d'un ranger fièrement campé derrière son arme, affichant l'air malsin du type qui vient de trouver une proie facile. Le chef se fit la réflexion qu'il faudrait tout de même penser à sortir ses armes. Il fit jaillir d'un mouvement souple ses deux épées courtes, les saisit au vol et les fit tourner devant lui. Le ranger avait quand à lui perdu son air goguenard, et se demandait comment il allait pouvoir se tirer du pétrin dans le quel il venait, il faut bien l'avouer, de se mettre tout seul comme un gros con. Il parvint tout de même à contrer efficacement le double coup porté par le chef, et fier de son exploit, se jeta sur lui dans l'intention de le trancher en deux. Il frappa à coté, et la seule chose qu'il toucha fut une botte de foin, qu'il sectionna effectivement en deux parties.

La magicienne prépara le sortilège de la giffle de Namzard pour tenter d'assommer le chef des malandrins. Elle récita donc la formule, sans se rendre compte qu'elle avait interchangée "Talom" et "Arko", les deux premières syllabes de

l'incantation lors de sa prononciation. Le bruit caractéristique des vibrations magiques se fit entendre. C'est alors qu'un coup invisible d'une force titanesque enfonça littéralement la guerrière dans le sol. Celle-ci perdit connaissance instantanément, et se retrouva dans la terre jusqu'aux hanches. Le ranger, qui n'avait même pas vu ce qui venait de se passer, auquel cas, il aurait consécutivement pris la fuite, parvint à blesser son ennemi, en frappant un peu au hasard, La magicienne préféra la boucler pour le moment et en revenir aux bons coups de batons en pleine tête, c'était toujours plus efficace que les sortilèges entropiques...

Le chef des bandits, quand à lui attaqua le ranger n'importe comment, et c'est ainsi qu'il ne parvint qu'à s'éssouffler vainement.

Alors que notre pseudo héros qu'est le ranger s'apprêtait à porter ce qu'il pensait être le coup fatal, son opposant contra et le repoussa de telle manière qu'il chuta au sol. Le bandit allait l'achever quand surgit soudain la magicienne devant lui, bien décidé à rattraper ses conneries et à en découdre. Devant sa carrure de crevette, le brigand s'esclaffa. Il aurait mieux fait de s'abstenir, car cela lui aurait peut être évité de finir cul par dessus tête après avoir reçu un bon coup de baton, ma fois fait d'un bois plutôt solide. Alors qu'il tentait de se relever, il reçut rapidement un nouveau coup, et s'étala au sol en gémissant. Il était pourtant réputé pour n'avoir pas peur des "trucs de mauviettes", mais il existe des endroits où aucun homme n'aime recevoir des coups, et notre magicienne avait frappé pile au bon endroit. Elle se tenait d'ailleurs toujours prête au combat, mais, voyant que son adversaire n'avait visiblement pas l'intention de se relever, elle dut se rendre à l'évidence qu'elle avait gagnée sans l'aide de sa précieuse magie.

Yukery : - Youhouuu !!! Je l'ai démonté !

Rigdan : - hein, quoi ? T'a gagnée ?!

Yukery : - Ouaip. Tu l'aurais vu si tu t'étais pas croulé comme un idiot.

Renna : - Enfin, lui au moins, il n'a pas manqué d'arracher la tête de la guerrière !

Yukery : - HURMM.... heu....

Rigdan : - Quoi ? Comment ça ? Quesqu'elle a, la guerrière ?

Yukery : - Ben, en fait....

Renna : - Il semblerait que notre amie l'aie comment dire.... enfoncée dans le sol suite à un de ses sorts....

Rigdan : - Quoi ??? Mais quesque tu.... Arf, effectivement, tu l'a bien amochée !

Renna : - Espèce de terroriste !

Yukery : - Mais, je....

Rigdan : - Tatata ! tu la boucle, et tu m'aide à la sortir de ce trou !

Yukery : - Ok...

SCRAccckkt

Rigdan : - Mince, on dirait que tu l'a assomée.

Renna : - Zut ! Revoilà les autres tarés !

Yukery : - Cachons nous dans les quartiers des bandits !

Ridan : - Courez !

TAPTAPTAPTAP

Yukery : - Reculez ! Je vais piéger l'entrée derrière nous !

Renna : - Encore un sort ?

Rigidan : - Arrête ça dessuite ! Tu nous à déjà donné assez d'emmerdes pour aujourd'hui !

Yukery : - Mais y a aucun risque ! Et puis si on fait rien, ils vont entrer quand meme et nous massacrer !

Rigidan : - Bon ! Va-y !

Yukery : - Alors, de la poudre de Morshleg... Je dois en avoir dans mon sac....

Rigidan : - Allez, plus vite !

Yukery : - Voilà ! Alors, un petit glyphe tracé ici... le rituel est prêt, je vais lancer le sort !

Renna : - Panquons nous ! Si jamais ca explose...

Rigidan : - Et ben y aura que elle pour se manger l'expulsion ! Moi je vais avec la guerrière dans la pièce à coté !

Renna : - J'arrive !

Yukery : - **Avsomtar Naouzcoma !**

PVIUUUUuuuu....

Renna : - Alors ?

Yukery : - Et ben, on dirait que ça à marché ! Et mieux que prévu on dirait.

Renna : - Comment ça ?

Yukery : - C'était surement un critique.

Rigidan : - Cool ! Tant que c'est pas pour notre pomme...

Renna : - Ils arrivent !

Bandits : - A mort ! Tuez le !

Damare : - Au s'couuuuuurt !!

Yukery : - Non ! Pas par là !!!

Rigidan : - Et merde !

Le voleur, courbaturé et se tennant toujours les cotes suite à sa chute, se dirigeait vers l'entrée de la caserne, voyant ses camarades lui faire des signes, et n'entendant malheureusement pas ce qu'ils disaient, puisqu'il était talonné de près par une qinzaine de soudars fous furieux qui hurlaient derrière lui. C'est ainsi qu'il traversa le glyphe que la magicienne venait tout juste de tracer devant l'entrée, suivi par les bandits enragés. Lorsqu'il entendit un bruit étrange au dessus de lui au moment où il franchissait la porte, l'instinct de survie, l'habitude qu'il venait de prendre à courir durant toute cette journée, et surtout la chance aidant, Il se jeta à l'intérieur de la pièce, renversant au passage la magicienne. Il fut ainsi le seul du groupe à échapper au torrent de lave en fusion déclanché à son passage par la rune de protection de l'empire Khundar, que la magicienne avait tracé trentes secondes auparavant. Une coulée de lave se déversa sur le groupe de brigants et une désagréable odeur de friture se répandit dans l'air.

Sous les hurlements de douleur, on put rapidement comprendre ce qu'était un coup critique avec un sortilège aussi puissant. Il n'y eu aucun survivant, et aucun

corp non plus. Les aventuriers durent quitter la pièce en quatrième vitesse, sous peine de subir le même sort que leurs ennemis. C'est donc essouffés qu'ils se retrouvèrent dans la salle du Chef.

Rigdan : - Erf... je crois qu'ils sont tous morts....

Renna : - Enfin ! Tu les as pas loupés avec ton sort !

Rubian : - ARghhreeu...

Damare : - je crois que la guerrière se réveille.

Rubian : - Quesqu'y s'est passé ?

Yukery : - On a gagnés ! On les as tous eu !

Rigdan : - Ils avaient beau être trop nombreux, on les as eu grace à ma séance de stratégie !

Yukery : - C'est ta stratégie qui a fait fondre les bandits dans la lave, peut être ?!

Rigdan : - Mais oui ! C'est grace à la température extrême que dégage mon cerveau génial lorsque je réfléchis !

Yukery : - Et ben ! Avec une telle surchauffe, je comprend que ton potentiel cognitif soit si restreint !

Rigdan : - Mon quoi ?

Yukery : - C'est bien ce que je disait....

Boltur : - Héhé ! Vous voilà, vous autres !

Rigdan : - Mais t'était où bon sang ?!

Boltur : - Ben j'ai réussi à semer cette troupe de débiles et je suis retourné discrètement ramasser mes pièces d'or dans la tour ! Haha, et j'ai récupéré au moins 400 Pièces

d'or !

Damare : - Enflure ! Pendant ce temps moi je me fesait poursuivre !

Boltur : - On s'en fout, ils sont tous morts maintenant ! On les a bien pourtrés !

Renna : - Nous, on les a pourtrés... parce que toi....

Rigdan : - Hey mais.... c'est quoi cette musique, là ?

.....La magicienne gagne un niveau.....

Boltur : - Hein ?

Rigdan : - Quoi ?

Yukery : - Génial ! je suis niveau deux ! Yahhaa !

Damare : - Bien joué !

.....La guerrière gagne un niveau.....

Rubian : - Cool !

Boltur : - Mais c'est pas juste !

Rigdan : - Mais pourquoi elles, elles ont gagnée un niveau et pas nous ?!

Renna : - C'est vrai qu'on s'est battus nous aussi mais bon.....

Boltur : - C'est parce que c'est des femmes ! Et pour elles, c'est toujours plus facile !

Yukery : - Mais non !

Rubian : - Héhé, c'est parce que vous êtes mauvais.

Yukery : - Et puis c'est quoi cette blague, que pour nous c'est plus facile ?!

Boltur : - Bah oui, vous êtes toujours avantagées, et puis c'est pas normal qu'y ai que vous qui gagnaient un niveau !

Yukery : - Si t'avait combattu, au lieu de ramasser tes pièces, peut être que t'aurait gagné un niveau aussi !

Boltur : - Meme pas vrai ! Ca raporte aussi de compter les pièces.

Damare : - Tu as du gagner beaucoup d'expérience en tuant tous ces bandits.

Rigdan : - C'est vrai que quinze d'un coup..... m'enfin ca n'explique pas que la guerrière aie gagnée un niveau !

Renna : - Mais si, souvient toi que pendant qu'on partait elle a égorgé les blessés de la tornade de vizzi de la magicienne....

Yukery : - C'est le tourbillon de Wazza, espèce d'inculte !

Rigdan : - Mince, c'est vrai ! Elle nous a piqué toute l'expérience !

Rubian : - C'était facile !

Boltur : - Conasse !

Rigdan : - Bon, et quesque tu a gagnée avec ton niveau ?

Rubian : - Je frappe plus vite, je suis plus résistante, et je peux prendre une épée dans chaque main. Ambidextre, que ça s'appelle.

Yukery : - Je suis surprise que tu connaisse ce mot...

Renna : - Ambi-quoi ?

Rubian : - Je le connait. Mais, c'est un long mot compliqué, et je l'aime pas !

Yukery : - Pffff.... Je ne suis pas très étonnée, alors....

Damare : - Et toi ? Tu peux faire quoi de plus ?

Yukery : - Je suis plus intelligente, je dispose de plus d'énergie astrale pour lancer mes sorts, et j'en ai accès à de nouveaux ! Regardez...

Boltur : - Génial... Plus de sorts, donc plus de dégats pour nous !

Yukery : - Mais non ! Pourquoi tu dis ça ?!

Boltur : - Parce que c'est nous qu'on va se les ramasser ! Voilà !

Rubian : - c'est vrai que t'a de la chance que je soit contente de mon niveau en plus, sinon je t'aurait cognée dessus...

Yukery : - BON Bon, bon... on va p't être s'arrêter là, hein ? Bon alors, quesque j'ai comme nouveaux sorts ?

Boltur : - Mais tu va pas nous lire ton bouquin ?!

Yukery : - Alors.....Boule de feu majeure, on reste dans le classique.....

Boltur : - Ouaip ! Ca sera bon à savoir quand on camera parce que tu l'aura loupé !

Rigdan : - Rhaa ! Mais tu vas la fermer ?!

Boltur : - Toi par exemple, tu te souviendra que c'était classique !

Renna : - Mais chut !

Yukery : - ... Tient, ça c'est pour toi, le ranger ! L'armure de Fülgor. Pratique pour planquer ses fesse !

Rigdan : - Oh, toi la ramène pas, sinon je te ressort le coup du " je rate mon sort comme une merde " !

Yukery : - Flèche d'acide, éclair en chaîne....Malédiction du bras droit ?!

Boltur : - Hey, je veux pas que mon bras droit soit maudit !

Renna : - Et pourquoi le droit et pas le gauche ?

Yukery : - Mais j'en sait rien moi !... Heu.... ensuite, La coursette de Mazrock ?

Damare : - Qu'estce que c'est ?

Boltur : - Ca sonne puissant en tout cas !

Yukery : - Heu, pas vraiment.... c'est un sort qui permet de gagner lors des courses en sac.... Pas très utile donc...
Boltur : - Haha ! En fait c'était pouri !!!
Yukery : - Pour toi, je te réserve un vérou de Klonur ! Avec un peu de chance, ça pourrait t'aider à la boucler !
Renna : - Bien dit !
Boltur : - Ha merde !
Rigdan : - Héhé !

Yukery : - Bon ! Je verrait le reste à l'auberge. Nous avons remplis notre mission, et nous n'avont plus qu'à retourner fêter ça à Valtordu !
Boltur : - Ouais ! Avec de la bonne bière !
Rubian : - Cool !
Rigdan : - Et bien, allons y, les amis !
Boltur : - T'es pas mon ami !
Damare : - Attendez !
Renna : - Quesqu'il y a ?
Damare : - Vous n'oubiez pas quelque chose, là ?
Boltur : - Quoi ? J'ai oublié des pièces ?! Malheur !
Damare : - Mais non ! Comment comptez vous prouvez aux gardes que nous avons tué le chef des bandits si nous ne ramennons aucunes preuves ?!
Yukery : - C'est pas con....
Boltur : - Moi je m'en fout, je suis déjà riche !
Damare : - Si on termine pas la quête, tu sera moins riche, et surtout tu sera encore niveau 1 !
Boltur : - Ah merde ! T'a raison, pas questions que les autres gourdasses soient les seules à etres plus fortes !
Yukery : - Non mais, tu t'es regardé avant de nous insulter ?!
Boltur : - Ouaip, et à part être chiant, je me suis pas trouvé de défauts ! Encore que c'est pas un défaut d'avoir du caractère...
Rigdan : - Tu parle ! T'es vraiment lourd !
Yukery : - Un peu comme toi, en fait...
Rigdan : - Quoi ? Moi, chiant comme un nain ?!
Rubian : - Ouais, j'aime pas ta stratégie, elle était nulle !
Renna : - Bon, et comment on prend une preuve ?
Yukery : - Ben il nous faut un truc qui lui appartient que les gardes reconnaitrons à coup sur !
Renna : - Comme une mèche de cheveux ?
Yukery : - Mais non ! C'est trop banal.
Renna : - Mais comment on va faire alors ?
Rigdan : - J'ai bien une idée, mais elle va pas te plaire...
Damare : - Il faudrait leurs ramener la tête du chef.
Renna : - D'accord, on a qu'à la lui prendre, ou est le problème ?
Yukery : - Ben.... c'est à dire qu'une tête sa se décroche pas comme ça.... il faut

la couper...

Boltur : - Ouais ! La trancher, l'arracher, la dépecer, la découper, en faire de la charpie, avec du sang partout !!!

Rubian : - La classe !

Renna : - Berkkk ! C'est ignoble !

Rigdan : - Je te l'avait bien dit.

Renna : - Mais.... vous n'allez pas faire ça tout de même ?!

.....

Boltur : - Ben tient, on va se gêner !

Yukery : - Et bien, c'est à dire que....

Damare : - Mais sans elle, on ne peut pas achever notre mission !

Renna : - Vous devriez avoir honte ! C'est dégeulasse !

Rigdan : - Bon, ben, qui c'est qui s'y colle ?

Boltur : - Ben tien, je vais le faire, rien que pour faire chier l'autre tapette !

Tching.... SPLATCHHH

Boltur : - Et voilà, une bonne tête de porc toute fraîche !

Renna : - Bahhh !

Boltur : - Eh, tien, elle gigotte encore, haha !

Rigdan : - Laisse la tranquille.

Yukery : - On a pas que ça à foutre !

Rubian : - Moi je vais garder l'épée du chef. Elle est meilleure que l'autre pourrie que j'ai récupérée.

Rigdan : - Et bien, en avant vers la fin de l'aventure !

Boltur : - Et surtout, vers la richesse, la taverne et le niveau deux ! Héhé !

Damare : - Ouais, on peut voir ça comme ça....

Le groupe abandonna donc rapidement derrière lui les fameuses Ruines d'Asvard, désormais totalement inhabitées. En effet, le souvenir de cette défaite resterait gravé longtemps dans l'esprit de bon nombres de bandits, et personne ne tenterait de s'y réinstaller, au cas où la bande de tarés qui l'avaient nétoyé aurait eut la bonne idée de revenir faire un tour !

La magicienne n'eut aucun mal à retrouver le chemin de Valtordu, et c'est donc avec entousiasme que les aventuriers se dirigeaient vers la fin de l'aventure.

Mais tout ne se déroule rarement comme prévu, c'est ce que nos amis purent constater à leurs fraits personnels....

Boltur : - Et alors, à ce moment là, le type sort du coin et me balance sa chaise dessus ! Mais il avait une dextérité de merde, donc il m'a raté, et puis comme je suis

trop rapide, il avait aucune chance en fait ! Alors bon, pour lui apprendre les bonnes manières, je lui ai envoyé un coup de hache dans les c....

Rigdan : - Halala.... C'est bon, on a compris.

Yukery : - Oui, ca devient chiant là...

Renna : - Moi ca fait déjà une demi heure que je trouve ça chiant !

Boltur : - Mais comment voulez vous en apprendre plus sur moi si vous me laissez pas raconter mes exploits ?!

Renna : - On veut pas te connaître !

Boltur : - Mais si ! C'est même le voleur qui l'a demandé !

Damare : - Heuuuu.... J'ai juste demandé d'où tu venait....

Boltur : - Bah oui, mais comme dans les mines je suis très connu, je dois donc logiquement vous raconter que...

Rigdan : - Stop ! Arrêtez-vous !

Yukery : - Quesqu'il y a encore ?!

Rigdan : - J'ai cru voir un truc bouger dans les buissons !

Damare : - Ca fait déjà trois fois que tu crois apercevoir un truc !

Boltur : - Et a chaque fois, y a même pas un monstre à tabasser !

Rubian : - Y en a marre....

Rigdan : - Non ! Cette fois j'en suis sur !

Boltur : - N'importe quoi ! Regarde, j'avance et il ne se passe rien !

TAPTAPtaptap

Fchttttt.....

Boltur : - Ah ben tien, finalement si, y a un truc qui bouge dans le buisson !

Yukery : - Alors, c'est quoi ?

Bouc : - Bhêêêêhhhhh.....

Boltur : - Merde, c'est qu'une chèvre !

Renna : - Mais non, c'est un bouc !

Boltur : - C'est pareil ! C'est un animal chiant qui bèle et qui sert à rien dans tous les cas. Sauf que là, il a pas de lait....

Rubian : - Bon ! On avance ?

Rigdan : - Ce n'est pas un vulgaire animal de basse-court qui va nous barrer la route ! Allons-y.

Boltur : - Hummmmm....

Yukery : - A quoi tu pense ?

Boltur : - Moi, je vaît buter la bête pour récupérer un peu d'expérience !

Comme ça je passerait au niveau deux !

Rigdan : - N'importe quoi !

Damare : - Je doute qu'un simple bouc te raporte assez pour passer d'un niveau...

Boltur : - J'men fout ! J'en serait plus proche, c'est déjà ça !

Rubian : - Allez, on se casse !

Renna : - On attaque pas les animaux comme ça ! C'est méchant !

Boltur : - Ben l'attaque pas ! Comme ça moi je serait niveau deux avant toi !

Tchingg...

Bouc : - Bhêêêêhhhhh ??

Boltur : - Bhe va te faire foutre !

Tcharkkgh !

bouc : - bêerghtks...

Boltur : - Ouais ! Je l'ai eu !

Renna : - Quelle horreur !

Boltur : - Et voilà ! C'était facile !

Yukery : - Bon, on peut y aller maintenant ?

Boltur : - Ouai ! Hey, mais attendez !

Fchttttt.....Fchttttt.....Fchttttt.....

Boltur : - Regardez, y encore un bouc là ! Et là aussi ! Et là, et là !

Yukery : - Ils ont l'airs fachés....

Boltur : -... encore un ici, et là encore !

Rigdan : - J'aime pas ça....

Boukin, le roi des boucs : - Bhêêê !!!

Boltur : - Argh ! Ils me foncent sur la geule !

BROLOMBROLOMBROLOM

Rigdan : - Oh non !

Boltur : - Aie ! Ouaille ! Argh ! OURghf !

BROLOMBROLOMBrolombrolom.....

Damare : - Ils l'ont piétinés avant de partir....

Renna : - Haha ! Bien fait pour sa salle geule !

Boltur : -.... Arf... keuf, keuff !!!

Yukery : - La vache, ils t'ont bien ammochés !

Boltur : - Putin... ne me parlez plus jamais d'animaux de basse-court !!!

Après avoir remit l'irascible barbu sur pied, et s'être copieusement moqué de lui, la compagnie reprit sa route vers Valtordu. Alors que le nain se plaignait de détester les animaux, le ranger réfléchissait en son fort intérieur..... Une idée venait de naître dans son esprit.

Rigdan : - Dites donc vous tous ! je vient de penser à un truc !

Yukery : - Tu pense à quelque chose, toi ?!

Boltur : - J'en ai rien à foutre....je veux qu'on me laisse tranquille !

Rigdan : - mais écoutez ! Ca concerne tout le monde.

Renna : - C'est qui ?

Rigdan : - mais non ! je parle pas d'un type qui s'appelle Toulmond ! Je parle de notre groupe.

Renna : - Ah....

Yukery : - Et donc, nous en étions au fait que j'étais sceptique sur le fait que tu réfléchisse.

Damare : - Et bien, explique toi.

Rigdan : - Ettant donné que notre compagnie à plutot bien fonctioné....

Boltur : - Bien fonctionné ?! Et t'était où quand je me suis fait piétiner par des chèvres ?!

Renna : - C'était des boucs ! Et tu l'avait bien mérité !

Boltur : - Va mourrir, pffff !!!

Rigdan : -.... Je disait donc que nous devrions songer à nous trouver un nom !

Yukery : - Ouais, ca serait une bonne idée si elle ne venait pas de toi....

Rigdan : - Maiheeuuu ! Je t'ai rien demandé !

Yukery : - Le problème, c'est qu'il faut bien y réfléchir.

Renna : - Pourquoi ?

Yukery : - Parce que si tu porte un nom de baltringues, tout le monde se foutra de toi !

Renna : - Mais Renna, c'est pas un nom de baltringue !

Boltur : - Ah bon ? Moi j'aurais cru, pourtant !
Yukery : - Mais non, on parle d'un nom désignant tout le monde dans la compagnie, banane !
Renna : - Donc, on va s'appeler les bananes, c'est ça ?
Damare : - Mais non, voyons !
Boltur : - Ahah ! Y a qu'une elfe pour avoir une idée aussi conne !
Renna : - Mais j'ai rien compris moi !
Yukery : - Bon, on s'en fiche mais il faut y réfléchir sérieusement.
Rigdan : - C'est clair ! il faut un nom qui en jette, le genre de nom dont on parle avec émerveillement dans les soirées aux coin du feu !

.....

renna : - "Les amis des animaux" ?
Rigdan : - Heuuu.....
Boltur : - Va te faire foutre ! je déteste les animaux, surtout les chèvres ! La première qui passe à porté, je la démonte !
Rubian : - C'est pourri comme nom !
Rigdan : - Ca craint ! On va passer pour des vendeurs de bestiolles....
Boltur : - Moi je propose qu'on s'apelle les tueurs de chèvres !
Yukery : - Mais non ! c'est pas mieux.
Boltur : - Pourtant ca me conviendrait bien !
Rigdan : - Huuummm..... "Les vengeurs masqués" ! Ca en jette !
Yukery : - Nous n'avons vraiment pas les mêmes valeurs alors....
Renna : - Pourquoi masqués ?
Rigdan : - J'en sait rien ! Parce que ca fait mieux que " les vengeurs démasqués" peut être ?
Yukery : - C'est clair, ca nous ferait passer pour un groupe de voleurs pas doués !
Boltur : - Pourtant, on en a un qui correspond bien à la description !
Damare : - Va crever !

.....

Renna : - "Les aventuriers du bosquet" !
Rubian : - Non !!!
Renna : - Mais ça rime, en plus.....
Boltur : - Les aventuriers du bosquet ! Et pourquoi pas "les coiffeurs de poney" pendant que t'y est ?!
Renna : - Ben.....
Boltur : - N'y pense même pas ! C'est tout aussi pourit !
Yukery : - Et pourquoi pas "les sorciers bénévoles" ?
Boltur : - Pas question que je porte un nom qui parle de magie !
Rubian : - Ouais ! La magie, c'est pour les tapettes !
Yukery : - Je te ferait remarquer que sans magie, on y serait encore, aux ruines !
Damare : - En plus, il n'y a que toi qui est magicienne....
Boltur : - Et c'est tant mieux !
Rubian : - J'ai une idée ! On peut s'appeller "Les guerriers sanguinaires" !!!
Rigdan : - Non, ca ne va pas.

Rubian : - Et pourquoi ?
Yukery : - Parce qu'il y a que toi qui est sanguinaire !
Boltur : - Ouais, mais moi aussi je suis un guerrier !
Rigdan : - Non, c'est définitivement pas bon.
Rubian : - Rhoooo, pffff....
Damare : - Et si on s'appellait "Les mercenaires Fanghiens" ?
Rigdan : - Ouais, pas mal....
Yukery : - Mais ça pose un problème. Vu le nombre d'illétrés du pays, on va croire qu'on est des gens qui marchent dans la boue....
Rigdan : - Mince ! Et du coup ça perdrait tout son côté héroïque...
Boltur : - Et vous passerez pour des bouseux !
Rigdan : - Je te rapelle que tu fait aussi partie du groupe.
Boltur : - Mouais, pas faux....
Damare : - Où alors "Les tourmenteurs" .
Rigdan : - Hein ? Les tour-quoi ?
Renna : - Mais comment une tour peut-elle mentir ? ça ne veux rien dire !
Damare : - Pffff, laissez tomber, bandes d'incultes....
Yukery : - Et toi, le nain ? T'a pas d'idées ?
Boltur : - Je t'ai déjà dit que je m'en cogne les bourses avec une tambourin !
Rubian : - Hein ?!
Rigdan : - J'ai trouvé ! "La Compagnie de Mortadelle" !
Rubian : - Ouais ! Ca tue !
Yukery : - Humm....oui,c'est pas mal.
Renna : - Hein ?
Rigdan : - Notre nom ! On pourrait s'appeller comme ça !
Renna : - Ah !
Yukery : - Ca me va.
Boltur : - Moi, j'men fout !
Damare : - Je suis d'accord.
Rubian : - Ouaip, c'est cool !
Rigdan : - Très bien, les amis ! Ca sera notre nouveau nom de compagnie !
Yukery : - Et ben voilà, on y est arrivé !
Renna : - Oui ! Et vive la compagnie des "comme ça" !!!
Rigdan : - Rhaaaaa !!!!! Mais non !

Après avoir discuté longuement de leurs nouveau nom, ainsi que de la marche à suivre une fois de retour à Valtordu, la compagnie reprit son chemin sans autres incidents notoires, autres que l'explication à l'elfe du vrai nom du groupe, ce qui prit la longueur du trajet. C'est ainsi que les aventuriers victorieux arrivèrent en vue du village. Ils franchirent le pont les séparent de la place des pendus, et se dirigèrent vers la taverne où le vieil Archibald leurs avait donné rendez-vous. Ils se retrouvèrent donc tous attablés dans le coin le plus éloigné des ivrognes et autres pochard présents dans la salle, en attendant patiemment l'arrivée de leur employeur.

Boltur : - Bon alors ?! Il arrive bientôt le vioque ?!

Yukery : - On t'a déjà dit qu'on en sait rien ! On le savait pas quand t'a demandé il y a 5 minutes, ni il ya 10 minutes, ni même il y a une demi-heure ! Donc, on sait toujours

pas maintenant.

Rigdan : - C'est vrai que ca fait un moment qu'il aurait du arriver....

Rubian : - Ouais.

Renna : - Peut etre qu'il est en train de se coiffer, et ca lui prend du temps ?

Damare : - Sauf qu'il n'avait pas un poil sur la caboche...

Renna : - Et alors ? Ca ne l'empêche pas de se coiffer !

Yukery : - Ben si, justement. Donc, il est pas en retard pour ca...

Boltur : - Il a intérêt à se bouger, parce que moi j'ai deux trois trucs à lui dire !

Rigdan : - C'est vrai qu'il s'est un peu foutu de nous !

Damare : - Un peu ?! Ils étaient trois fois plus nombreux que convenu, on a failli y rester....

Boltur : - Et c'est payé une misère !

Damare : - J'allais y venir....

Gordon : - Mais moi, je l'ai trouvé sympa le vieux bonhomme.

Boltur : - Rien a foutre ! Si il nous a arnaqués, ca va chauffer pour son cul.

Yukery : - Même si il était sympa, c'est pas ca qui va nous donner notre or.

Boltur : - Bon alors ?!! Il arrive bientôt le vioque ?!!

Yukery : - J' EN SAIT RIEN !!!

Le nain recule de surprise et trébuche contre sa chaise, le ranger se bouche les oreilles, le voleur bascule sur sa chaise et tombe, tandis que l'elfe se met à gémir.

.....

Rigdan : - Heu...du calme....

Boltur : - Tu m'a fait peur, j'en ai perdu mon casque....

Damare : - Tout le monde nous regarde....

Rigdan : - Non mais ca va pas, de crier comme ca ?!

Renna : - Sniff....c'est fini ?

Archibald : - Heu... bonsoir, jeunes gens !

Rigdan : - Ah ! Bonsoir !

Renna : - Oui ! Le vieux monsieur tout gentil !

Boltur : - Ben tient, vous vous êtes fait attendre on dirait !

Archibald : - Hummm.... Pourriez vous me dire ce que vous faites ici ?

Yukery : - On vient de massacrer les bandits et de tuer leurs chef.

Rubian : - Ouais ! J'ai sa tête dans mon sac.

Archibald : - Quoi ?! Vous... vous l'avez tués ?!... Enfin, je veux dire.... Bravo, belle réussite les amis ! Je ne doutait pas une seule seconde de votre victoire !

.....

Archibald : - Heu.....

Damare : - Dites donc, l'ancêtre ! Faudrait peut etre arrêter de vous foutre de notre geule.

Boltur : - Vous avez voulu nous arnaquer !

Archibald : - Mais non.... qu'allez vous vus imaginer...

Rigdan : - Vous nous avez envoyés en mission suicide !

Yukery : - Vous pensiez qu'on allait y rester !

Boltur : - Vous nous avez pas assez payés !

Archibald : - Mais enfin, calmez vous !

Boltur : - C'est moi qui vait te calmer, grand père ! Quand tu va voir l'addition que je t'ai préparé, tu va pleurer ta mère.

Archibald : - Une addition ?

Boltur : - Parfaitement ! Alors, nous disions donc.... Une mission suicide, plus trois fois plus d'ennemis.... un coefficient de dangerosité du milieu traversé excessivement élevé.... des monstres sanguinaires cachés dans les fourés....

Yukery : - Tu parle des boucs, là ?

Archibald : - Des Boucs ?!

Boltur : - Alors, si mes calculs sont exacts, ca nous fait un total de 3458 pièces d'or pour tout le groupe !

Rubian : - Heu..... ouais ! Beaucoup d'or !

Archibald : - Mais vous etes fous ! C'est beaucoup trop !

Yukery : - Ouais, Là t'y va un peu fort....

Boltur : - Je ne cèderait pas pour moi de 1000 pièces d'or !

Archibald : - Ecoutez, le prix n'est absolument pas dicutable, c'est tout bonnement....

Boltur : - Mais t'a raison pépé ! T'a pas le choix ! Sinon, je t'arrache les bras, je massacre tout le monde, je vole tout le boudin, je fait bruler la taverne, et je vous pique

toutes vos pièces d'or !

Damare : - Faudrait pas trop nous prendre pour des cons.

Archibald : - D'accord, d'accord ! Je vous donne vos milles pièces ! Mais pas un mot de tout ceci à qui que ce soit !

Yukery : - Ben vous voyez qu'on peut s'arranger.

Renna : - Super ! On va etre riches !

Archibald : - Vous avez la tête ?

Rubian : - Ouaip.

Rubian sort la tête du chef des bandits de son sac, et la pose sur la table. Celle-ci roule jusqu'à devant Archibald où elle s'arrête, semblant lui faire une grimasse

Archibald : - Parfait ! tenez, prenez ca, et pas un mot à quiconque !

Archibald dépose un coffret sur la table devant les aventuriers. Le nain se jette littéralement dessus et l'ouvre.

Boltur : - Ouais ! On est riches !

Rigdan : - Hein ? Mais il n'y a que des bouts de métaux dans ce coffre !

Boltur : - DES BOUTS DE METAL !!!

BAM !!!

Rigdan : - Aie ! Mais ca va pas ?!

Boltur : - C'est pas du vulgaire métal, c'est du Thritil ! Des lingots de Thritil pour etre exact. Chaque lingot vaut 100 pièces d'or, mais si tu veux pas de ce "vulgaire

métal", t'a qu'à me laisser ta part !

Archibald : - Bon. Puisque nous avons finis, je m'en vait. Adieu !

Yukery : - Oui, c'est ca, adieu !
Boltur : - Bon débarat !
Renna : - A bientôt !

Rigdan : - Bon sang, vous vous rendez compte un peu ? On a réussi !
Rubain : - Ouais !!!
Rigdan : - Malgré toutes les embuches et tricheries que nous ont tendues le destin, nous avons triomphés de l'adversité, et nous avons terminés notre mission !
Yukery : - C'est vrai ! Maintenant on est riches, et on va gagner plein d'expérience !

.....Le Ranger gagne un niveau.....

Rigdan : - Vous avez entendus ?!
Rubian : - Cool !

.....L'elfe gagne un niveau.....

Renna : - Oui ! Moi aussi !
Boltur : - Zut ! Elle a gagné un niveau avant moi !

.....Le nain gagne un niveau.....

Boltur : - Ah ben quand même ! Ils ont pris leur temps pour me le donner ce niveau !
Damare : - On a tous montés d'un niveau ! C'est super !

.....Le voleur gagne un niveau.....

Damare : - Excellent !
Renna : - Ouais ! Toi aussi !
Yukery : - Et ben, c'est génial tout ca.
Boltur : - Héhé, vous vous avez pas gagnés de niveau, et nous oui ! Mort de rire, haha !
Yukery : - On l'a gagné avant, crétin.
Boltur : - Ah merde, j'avais oublié....
Rigdan : - Alors, on a gagné quoi ?
Damare : - Et bien, pour ma part, je suis plus adroit, plus habile avec une épée, et je sait manier deux épées en même temps.
Boltur : - Vachement pratique quand on en a qu'une seule !
Damare : - Mais heu !
Rigdan : - A mon tour ! Je suis devenu plus intelligent, plus résistant, et je frappe mieux qu'avant ! Génial non ?
Yukery : - Ces quelques points de Qi que tu vient de gagner devraient t'etres utiles. Tu en avait vraiment besoin.
Rigdan : - Je t'emmerde !
Yukery : - Fait gaffe, pousse pas trop la réflexion, ca serait stupide que l'on meure tous dans la fournaise infernale que va désormais dégager ton esprit !
Boltur : - Hahaha !
Rigdan : - Ha-ha-ha. C'est très drôle.
Yukery : - Je suis parfaitement d'accord avec toi, et je suis éblouie par tes

capacités intellectuelles ! héhé, un vrai génie !

Rigdan : - Rhaa, mais tu vas me lacher ?!

Renna : - A moi !

Boltur : - Va te faire foutre, c'est moi qui parle en premier !

Renna : - Maiheuuuuu.....

Boltur : - Alors moi, je suis plus précis avec une hache, je sait mieux compter les pièces, je suis plus adroit, j'insulte mieux les gens, et peux améliorer les armes

contondantes et j'ai des compétences d'apprentit à la forge. Sans compter que je peux ingurgiter plus de bière avant d'avoir la geulle de bois ! Ca, c'est la

classe !

Rubian : - Ouais, c'est utile !

Renna : - A moi !

Rigdan : - Ouais, vas-y, on t'écoute.

Renna : - Et bien moi, je suis plus adroite, plus précise à l'arc, et je suis plus rapide aussi !

Boltur : - Ouais, si tu veux, c'est pas mal.

Rubian : - On dirait aussi que ta poitrine à augmentée.

Renna : - Ah bon ?

Rigdan : - Quoi ?!

Yukery : - Ah oui.... effectivement, j'avais oublié le fameux point de charisme que les elfes gagnent à chaque niveaux....

Renna : - Ah ben oui, je me disait bien que ca avait gonflé !

Damare : - RHUMMM,Rhummm....

Rigdan : - C'est tout de même marrant, cette histoire de points de charisme....

Yukery : - Ce n'est pas en continuant a fixer son décolleté que tu vas-y comprendre quelque chose !

Rigdan : - Heu, ouais....Heu, t'a raison. Encore que, j'ai gagné en intelligence !

Yukery : - Laisse tomber !

Rigdan : - Ca va, ca va !

Renna : - C'est tout de même pratique, du charisme en plus !

Damare : - Heu oui, j'imagine....

Boltur : - Ouais, surtout chez les femmes ! Comme ca c'est plus agréable à mater !

Yukery : - Dites, on peut éviter ce genre de discussions ?!

Renna : - Mais non, moi ca m'intéresse !

Rigdan : - C'est vrai que maintenant, l'elfe est plutot pas mal...

Damare : - Heu... oui, c'est vrai.

Boltur : - Encore que les deux autres sont vachement pas mal non plus ! Si j'étais pas un nain...

Rigdan : - C'est clair que moi, je me ferrait bien l.....

Yukery : - Ca vous direz de remettre ce genre de conversations à un autre moment, bandes de pervers ?! Genre, quand on est PAS LA ?!!!

Rubian : - Ouais, vos geules !

Rigdan : - Ah merde, c'est vrai qu'elles peuvent nous entendre !
Yukery : - Finalement, t'a pas du gagner tant d'intelligence que ca.....
Rigdan : - Rhaaaa....pfffff !

C'est donc ainsi que s'achève la toute première aventure de la compagnie de mortadelle, un groupe de baltringues déterminés à devenir de puissants aventuriers...

Vous pourrez bientôt suivre leurs prochaines aventures dans le sombre, mystérieux et terrifiant Donjon de naheulbeuk !!! [Et oui, ils s'estiment capables de vaincre le donjon, et ben on verra ça ;-)]