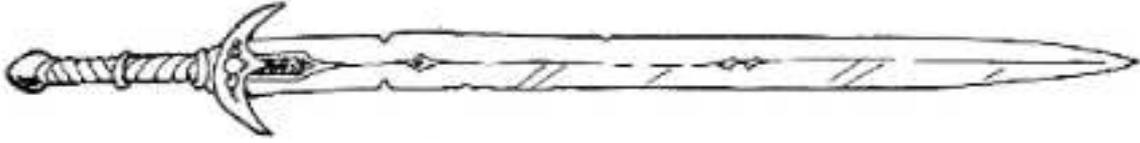


LES RUINES D'ASVAARD



I. Tilnar'i

À Valtordu, dans une auberge, plus précisément l'auberge du chien qui pleure, deux hommes sirotent une bière, l'air morose et fatigué. L'un a un visage pointu, des muscles développés, une prise de main remarquable, un beau visage couvert de plusieurs cicatrices, ses cheveux mis-longs châtain flottant dans la pénombre de ce coin de la taverne. Il a tout de même l'air assez stupide. Il est habillé d'un pagne de fourrure, de bottes de cuir, d'un gilet en peau de loup. C'est, au premier coup d'œil, facile de deviner que c'est un barbare ; il vaut donc mieux ne pas le déranger trop, d'autant plus qu'il possède au côté un sabre et une épée aiguisées, encore teintées par le sang de ses ennemis. Personne ne doute que le musculeux client est ambidextre, vu comment il caresse ses deux armes. L'autre est laid, mais semble aussi courageux que le chevelu, et bien plus intelligent. Il possède une cape, une veste qui recouvre une côte de maille. Il semble rassuré par la présence d'une cuirasse en cuir moulé et bouilli, sous celle-ci, en cas de casse. Il a un arc long en bandoulière, et une dague au côté. Ils ont faits la fête toute la soirée, hier, et ils semblent prendre conscience de leurs déboires. Certes, ils ont réussi la mission avec brio, certes, ils sont de niveau 2, mais une vision s'affiche devant eux. Leur camarade, le jour de leur première mission, soit avant-hier, avait péri. Ils se levèrent et remarquèrent du coin de l'œil le vieux qui leur avait confié la mission, et qui discutait avec un gnome des forêts du nord, un petit gars de 30 cm, avec une dague, une veste, un pantalon et une sacoche. Il vint ensuite leur parler et leur expliqua qu'il y avait un brigand, du nom de Rubin Debwah, qui détraquait les pauvres hères qui avaient le malheur de le croiser, lui et sa bande. Les aventuriers finirent par accepter d'aller l'éliminer, tout en demandant se que le gnome faisait avec lui, car le petit être était toujours juché sur son épaule. Le vieillard, de son nom Archibald, leur expliqua qu'il serait leur coéquipier et qu'il s'appelait Tilnar'i. Ils décidèrent de partir dans l'instant, et le gnome fit ses preuves en prouvant que malgré son niveau 1, prouva que son adresse était digne d'un ninja. En effet, il changea un groupe de goblin en groupe de rillettes. Arrivés aux ruines d'Asvaard, les compagnons réfléchirent, même le bourrin qui conçut un beau et joli plan : il prit son camarade de petite taille et le lança sur la muraille. Ce dernier se reçut sans encombre et abattit rapidement la sentinelle en lui coupant le pied. Le bandit eu si mal qu'il tomba à la renverse et mourût en s'écrasant sur le sol. Un bandit, alerté par le bruit de la chute, arriva, Le gnome se cacha derrière une pierre et le bandit s'écroula, percé d'une flèche appartenant à Lest, le combattant plus intelligent que bourrin. Le barbare arriva et fit s'envoler en débris disgracieux les morceaux de la palissade improvisée censée remplacer un pan écroulé de muraille. Les brigands, ceux exactement derrière, furent gênés soudainement par la chute

soudaine de quelques planches en miettes, et qu'ils avaient placés en 7 heures. Reprenant leurs esprits, ils se décidèrent à mettre la bande de glands composées d'une masse de muscle et d'un archer laid, et l'un voulut sonner l'alerte mais fut grandement gêné par la présence soudaine encore une fois, d'un projectile communément appelé flèche en travers de son gosier. Le mécréant s'écroula avec un certain bruit de gargouillis dans le sable, tandis qu'une masse liquide couleur incarnat coulait sous les pieds des combattants qui avaient engagés un combat plutôt violent au corps à corps. Sur le rempart, Tilnar'i regarda ses amis, Lest et Karafort, aux prises avec 5 bandits. Soudain, Karafort fit une passe redoutable et fit sauter une jambe et une main d'un seul et même mouvement synchronisé avec ses deux lames. L'estropié hurla et tomba lourdement au sol en tentant de calmer l'hémorragie externe, mais Lest le piétina et la douleur fit perdre connaissance au malandrin. L'un des bandits eu le malheurs de s'approcher tout près de la jambe de « Briseur d'esprit » car telle était la signification de Karafort, dérivé du cardiac des plaines. Il se fit écraser ses parties génitales avec un sinistre bruit de fruits écrasés. Lest, furieux, passait sous les ennemis et les poignardait dans le dos, tout en parlant en orc pour la forme. Soudainement, alors que le combat tournait à l'avantage des « héros », les renforts arrivèrent, avec Rubin, ainsi qu'avec son lieutenant, Jeffe. Rubin était de stature moyenne, et était vêtu d'un plastron léger en cuir et d'un pantalon, il était armé d'une épée et d'un bouclier aux allures de rondache. Jeffe, quant à lui, était plus petit et plus maigre, mais possédait deux dagues, et montrait en les faisant mouliner simultanément, que Karafort n'était pas le seul ambidextre du coin...

- Alors, mon cher Rubin, voyons ces ennemis...

Il regarda le cadavre de trois hommes et deux autres qui étaient en mauvaise posture, et décida d'attaquer, Rubin également ainsi que les trois hommes derrière eux, dont un énorme gars de presque 2m et aussi musclé que Karafort, avec une grosse épée à deux mains. Même si Karafort le dominait de 15 cm, ce brigand là n'avait pas l'air très commode, et c'était sûrement un barbare lui aussi. Tout fut très rapide :

Le guerrier se rua sur le chevelu mais rata son coup si bien qu'il se coupa lui même la jambe, Tressaillant de douleur, il trébucha et s'empala sur son épée*. Rubin arriva et la mêlée se poursuivit, quand le chef des marauds perça le cœur du barbare. Karafort, dans un rôle de haine, car les barbares ressentent à peine la douleur, s'écroula et son sang coula entre les pierres et se mélangea à celui des autres victimes. Alors que les vils coupe-jarrets se réjouissaient, une ombre grossissante apparaissait sous leurs pieds. Soudain, par réflexe, Rubin, Jeffe et un brigand sautaient sur le côté, juste à temps, car les autres se firent écraser par un pan de la muraille. En effet, Tilnar'i avait, à l'aide d'un levier improvisé avec une grosse branche, détruit un morceau du mur d'enceinte – ou plutôt, ce qu'il en restait – et au pris de contusions multiples au niveau musculaire, avait sauvé Lest de la mort.

Jeffe sortit sa deuxième dague et essaya de tuer Tilnar'i mais se prit une flèche dans l'articulation du bras, et bloqué, il se fit trancher la tête par Karafort qui s'était approché, l'épée en main. Ils s'éloignèrent et Lest donna sa potion à Tilnar'i, qui la but, et fut chargé de prendre la tête de Rubin, le reste n'est pas intéressant, ils fouillèrent juste les ruines.

Dès leur retour ; pas très glorieux, vu que Tilnar'i avait des béquilles improvisées suite à une foulure au pied lors de sa chute, frappé par Jeffe.

Ils reçurent la récompense promise et décidèrent d'arroser ça dignement.