

# LES RUINES D' ASVAARD

## COMPTE RENDU D'UNE BANDE DE BOUSEUX D'AVENTURIERS À LA RECHERCHE DE GLOIRE

### PRÉSENTATION

La compagnie se compose de trois aventuriers de niveaux, euh...I...

-Manar, le Barbare ! Guerrier évidemment, qui a tendance à éviter « la ruse »...

-Arnaud, L'elfe noir ninja... qui invente des techniques secrètes mais qui ne sait pas grimper à un mur...

-Et le petit dernier (c'est le cas de le dire) Un nain sans nom, Paladin Aspirant de Khornettoh, qui..euh... a un fort accent des montagne

### INTRODUCTION

Les baltringues aventuriers abordèrent Le vieil archibald, ayant entendu dire qu'il avait du boulot à leur refiler. Ils entrèrent donc dans la taverne de valtordu : le nain en profita pour s'acheter un tonnelet de bière, le barbare une chope, et le ninja... un verre de vin... Après que le barbare et le nain se soit foutu de la gueule de l'elfe, ils entamèrent la discussions avec le vieux pour en savoir plus sur leur mission... Le vieux leur expliqua qu'il y avait des bandits qui se cachaient sûrement dans les ruines à l'ouest de la ville et qu'il fallait les massacrer, enfin du moins c'est ce qu'ont compris le barbare et le nain...Le vieux ajouta que leur chef était peut être recherché par les gardes, avec peut être une prime à la clef...Ce qui intéressa le nain... Le Barbare décida de partir immédiatement en courant pour pouvoir bastonner avant les autres...Mais il revint quelque seconde plus tard : « C'est où l'ouest ? » le ninja lui fit comprendre qu'il fallait partir groupé et qu'il devait attendre tous le monde sinon il allait se faire tuer. Mais le barbare n'a pas voulu admettre sa et une fois l'Ouest indiqué il partit en courant, suivie par le nain qui voulait des points d'xp , et le ninja qui se déplaçait à cloche-pied pour son entraînement spécial ninja..

### LES RUINES

Une fois arriver aux Ruines, Le ninja proposa un plan d'attaque pour surprendre l'ennemie et en finir rapidement... Le barbare lui décida de surprendre l'ennemie et d'en finir rapidement à sa façon. Il couru avec sa grosse épée en hurlant « CROOOOOOOOM » ignorant le garde à l'entrée se jetant dans l'inconnu... il se retrouva donc à 1 contre 3 au milieu des ruines... Avec son premier coup il brisa l'épée d'un des bandits, mais...c'est le seul coup qu'il réussit à portée, et fit donc la technique du ventilateur ( donner de grands coups d'épée dans le vide à répétition), mais ses ennemis n'était guère plus efficaces... Pendant ce temps l'aspirant paladin se jeta sur le garde à l'entrée qui était resté complètement perturbé par le fait d'avoir vu un barbare à demi

ni avec une grosse épée passer devant lui en hurlant...Un autre bandit vint en renfort a celui-ci, le nain se retrouva à un contre deux ! Le ninja, lui, essaya de grimper le mur pour atteindre un bandit en haut de celui ci, mais il se ramassa par terre une fois ayant glissé, puis une autre fois tombant de toute la hauteur du mur sur le dos..Le bandit lui tenta de descendre le mur pour achever l'elfe au sol, mais lui aussi se ramassa... laissant les deux allongés cote a cote...

Pendant se temps la, le barbare fit fuir le bandit sans arme, en tranchant son pote. Faisant une grosse balafre traversant son torse. Et fini par venir a bout du dernier... cela ne se passa pas sans encombre il a encaissé un bon nombre de coups mais : « même pas mal ».

Le ninja se lança dans un combat épique contre le bandit maladroit, et le mis au sol grâce a un enchaînement de coup façon ninja ( double coup de point et coup de pied retourné avec un gros « wodaaaaa »). Sa technique secrète comme il l'appelle...

Enfin le paladin vint a bout d'un de ses deux assaillants, en tuant l'un et faisant fuir l'autre ! C'est alors que le Chef Rubin Debwah qui était caché pendant ce temps la, sortie de sa cachette en disant que son plan était parfait : « Mes subordonnés vous ont bien amocher ! Il ne reste qu'a vous achever ! » il se lança alors contre le barbare lui donnant un gros coup avec sa belle épée.

Faisant de sévères dommages au barbare qui perdait beaucoup de sang. Le paladin vint en renfort de celui-ci, et il se lancèrent donc dans un deux contre un mais Rubin était agile et arrivait a parer de nombreux coups avec son bouclier. Ripostant et essayant de frapper une fois de plus le barbare qui avait de plus en plus de mal a combattre...Le ninja ressaya de grimper au mur et y réussit sans problème, il avait désormais une vu imprenable sur le combat qui se déroulait en dessous de lui, il se posta la prêt a agir en conséquent de ses camarades. Le barbare et le nain amochère finalement un peu le bandit. Et la (action majeure de la partie) Le ninja décida qu'il était temps pour lui d'entrer sur scene . Il pris son élan et sauta en direction du bandit voulant l'attaquer dans son saut. C'est la une réussite critique et il arriva a trancher la main de Rubin qui sombra quasi-immédiatement dans l'inconscient.

note : Pour une première fois j'avais décidé de rajouter de la musique a nos parties, je vous laisse imaginer la scène précédente avec une musique asiatique de kung-fu (solo de shaminsen ) ou bien la description de Rubin Debwah, avec une musique qui fait peur... Cela rajoute vraiment de l'ambiance, mes joueurs etaient complètement dans la peau de leur personnage et, l'action réussi du ninja avec la musique nous a laissé hilare un bon moment !

## **LE BILAN**

Le chef solidement attaché ils entreprirent des fouilles, récupérant quelque objet qui pourrait leur être utile, ainsi que des pièces d'or dans un coffre.. ils passèrent la nuit sur place, et le lendemain ils allèrent a val tordu pour récupérer leur du...Ils gagnèrent une prime pour la

capture de Rubin, et s'apprêtèrent à réserver une chambre à l'auberge. C'est alors que le ninja eu une révélation, et proposa au reste du groupe de squatter ses ruines qui était déjà aménagée pour en faire leur base ! Ils essayèrent de refourguer les vieilles épées trouvées sur les bandits à un marchand, mais ils n'en tirèrent pas grand chose. Ils retournèrent donc dans les ruines pour y faire leur base ! C'est ainsi que s'acheva la première aventure de ces aventuriers.