

# LE DONJON DE NAHEULBEUK

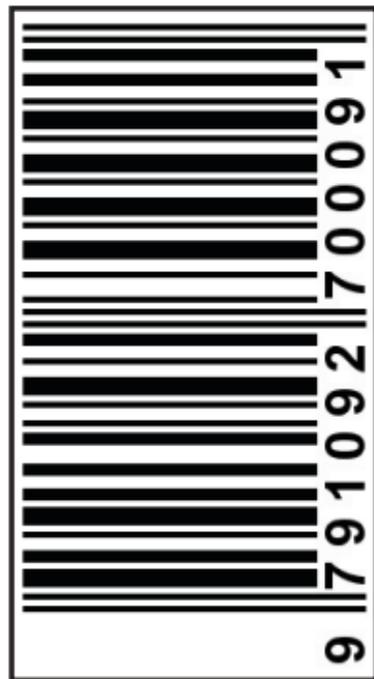
**150 billets pour le jeu de rôle**

**Haute qualité, avec libellés en Pièces d'Or**

48 billets de 10 PO – 36 billets de 50 PO – 24 billets de 100 PO

24 billets de 500 PO – 18 billets de 1 000 PO

**Éditions Le Grimoire**



**21 euros**

# Les billets fanghiens

Bravo ! Vous venez de mettre la main sur une cargaison de billets libellés en pièces d'or. Vous avez certainement des ancêtres dans la finance. Quoi qu'il en soit, vous ne tarderez pas à avoir de nombreux amis qui vont s'intéresser de près à votre nouveau rang social. Ces billets fanghiens sont prévus pour être immersifs et utilisables en toutes situations, pour de nombreux jeux ou activités. Ils vous rendront populaire auprès des aventuriers, des marchands d'équipement, des banquiers, des maîtres de donjons, des inspecteurs de la CDD ou encore des notaires.

En Jeu de Rôle, c'est un atout pour gagner du temps et pour embellir la table. En effet, quoi de mieux que de donner directement le billet au héros qui vient de le découvrir, caché dans la bourse d'un brigand décédé ? En outre, c'est plus amusant à gérer que les pièces d'or puisqu'il va falloir les confier à une personne du groupe... Mais aussi faites attention à ne pas les brûler, les mouiller ou les laisser se faire grignoter par des rongeurs !

# Contexte historique en Terre de Fangh

C'est au milieu de l'année 1499 que le Concile de Waldorg, à la sortie d'une réunion avec les responsables des grandes banques de la Terre de Fangh, décide de créer une monnaie papier plus pratique à l'usage que les bons au porteur. Il y a plusieurs avantages à cela, mais le principal argument pour son déploiement est bien entendu la cessation du monopole de fabrication de l'argent commun par le peuple nain... Un sujet qui inquiète les gouvernements depuis des siècles.

Depuis bien longtemps, de nombreux habitants de la Terre de Fangh se plaignent du poids de la monnaie, des problèmes de compréhension liés à l'utilisation des lingots de métaux précieux et des fameux bons au porteur fabriqués par les banques. Dans le même temps, la plupart des monnaies sont frappées par les nains et ça n'est pas très pratique. Ces derniers possèdent la plupart des gisements de métaux ainsi que les ateliers et fonderies nécessaires à la fabrication des monnaies.

Parlons des nains : le coût de leur main-d'œuvre est à la charge du gouvernement, qui supporte difficilement les inflations régulières et inexplicables imposées par ces montagnards bourrus. D'un autre côté, les bons au porteur, pratiques et appréciés des marchands, ont souvent été victimes de destruction : c'est une conséquence malheureuse du nombre d'illettrés vivant sur le territoire. Bien souvent, ces bons sont utilisés pour allumer du feu ou d'autres tâches ingrates car « c'est seulement du papier ». Plusieurs dizaines de milliers de pièces d'or ont été ainsi perdues par leurs propriétaires, souvent au bénéfice des banquiers qui conservent la monnaie au coffre.

L'ouverture récente des frontières de la Terre de Fangh a permis d'imaginer de nombreuses opportunités commerciales et le Concile a donc décidé de lancer la fabrication d'une monnaie papier. L'affaire n'a pas été au goût des nains : à peine alertés, ils ont immédiatement menacé de lancer une guerre et ont même réussi à rassembler des clans jusqu'alors parfaitement opposés. Pour éviter que la situation ne s'envenime, le conseil des banquiers a proposé de faire figurer une personnalité naine sur un gros billet.

## **Que faire avec vos billets ?**

À l'origine, j'ai créé les billets fanghiens pour les besoins du jeu de rôle Naheulbeuk. En plus d'un côté pratique et ludique, ils permettent de gérer un nouvel élément dans l'univers étendu du Donjon de Naheulbeuk, celui que nous utilisons dans notre JDR. L'existence de cette monnaie papier remet en question un certain nombre d'acquis et va redéfinir pas mal de choses, comme je l'ai expliqué dans les pages précédentes.

Cependant, vous pouvez aussi les intégrer dans pas mal d'autres jeux de rôle, car nombreux sont ceux qui utilisent la pièce d'or comme monnaie. De là, il est évident que ces accessoires sont aussi très intéressants dans la pratique du GN (jeu de rôle grandeur nature), où l'on doit souvent fabriquer du matériel pour un jeu plus immersif. La qualité de nos billets devrait satisfaire tous vos critères ! Enfin, les jeux de plateau, le poker, les jeux de dés et vos petits jeux « maison » seront bien plus sympathiques avec nos billets qu'avec des haricots, des jetons en carton ou des pièces jaunes dépareillées.

# Noblesse de Glargh

Pour optimiser votre achat de billets, il existe un jeu de société gratuit dans l'univers du Donjon de Naheulbeuk, et vous pouvez vous le procurer en ligne pour le bricoler chez vous. Avec une imprimante et une petite soirée de découpage, l'affaire est dans le sac !

*Noblesse de Glargh* vous permet d'incarner des nobles avides de grimper les échelons de la société glarghienne. Hélas, c'est un monde cruel où la compétition est rude. Pour obtenir votre titre de noblesse, vous allez devoir investir dans des commerces ou des biens en ville, augmenter votre capital et faire en sorte de freiner vos adversaires. Les cartes *Bénédictions de Caddyro* et les *Revers de fortune* viendront pimenter tout cela, tandis que vous ferez en sorte d'utiliser au mieux vos *Domestiques et Acolytes* pour infléchir le destin en votre faveur. Les nombreux défis disponibles rendront vos parties uniques.

Retrouvez ce jeu complet sur : <http://www.naheulbeuk.com/noblessedeglargh.htm>

# Jeu de rôle Naheulbeuk

Vous ne saviez pas encore qu'il existait un JDR Naheulbeuk gratuit ? Qu'à cela ne tienne, il n'est jamais trop tard pour commencer. Le site web de distribution du jeu vous propose tous les documents nécessaires : règles, feuilles de personnages, suppléments et scénarios.

En outre, nous disposons maintenant d'un très bel ouvrage en librairie, *Le Grand Bestiaire des environs de la Terre de Fangh* (aux éditions Le Grimoire). Pour les vrais guerriers.



Site de distribution du JDR :

[www.naheulbeuk.com](http://www.naheulbeuk.com)

En route, compagnons !



## **Jeu de rôle Naheulbeuk : billets pour le jeu de rôle**

ISBN : 979-10-92700-09-1 – Prix de vente public : 21 euros

Distribution en boutiques de jeux : ABYSSE CORP (France) Tél. : 02 35 98 18 63

Distribution en librairies : DAUDIN DISTRIBUTION (Vineuil) Tél. : 02 54 55 50 50

Anciennes parutions, disponibilités, nous contacter : LE GRIMOIRE

Place Kennedy – 30, avenue Bourgain 92130 Issy-les-Moulineaux – France

Tél. : 01 46 62 94 22 – Web : [WWW.LEGRIMOIRE.NET](http://WWW.LEGRIMOIRE.NET)

Auteur, mise en page : John Lang

Directeur de la publication : Sébastien Boudaud

Créations graphiques : John Lang & Guillaume Albin

Impression et suivi technique : Marie-Hélène Tandille, Gérard Dahan,

Sébastien Boudaud avec le soutien de Matthieu Gall et de Manon Tassy

Correction et relecture : Clémence Chanel

Imprimé par Printcorp (France), novembre 2017



[www.naheulbeuk.com](http://www.naheulbeuk.com)

