

Bonjour, aventuriers !

J'ai fabriqué ici le plan d'une ruine oubliée dans la jungle depuis longtemps. Le complexe souterrain a été creusé directement dans une petite montagne rocheuse, il y a bien longtemps. Il n'y reste plus que ce qui était en pierre, le reste ayant été mangé par les insectes, l'humidité ou juste le temps. Alors à moins... Qu'il ne reste quelque chose encore dans la salle du trésor qui se trouve tout au fond ? Mais pour cela, il faudra réussir à ouvrir les lourdes portes de pierre. J'ai placé quelques morceaux de rocher et d'horribles toiles d'araignées géantes, ainsi que de mystérieux bacs à eau dans certaines salles – ils peuvent servir à élaborer des choses pour, par exemple, ouvrir les portes (déplacement de liquide, offrandes, etc.).

Le plan est fourni en version jour uniquement, vu que c'est un souterrain non éclairé de toute façon, son intérieur sera forcément en mode nuit, mais c'est un peu plus lisible avec cette carte en mode jour. L'archive comporte aussi des vues 3D de certaines salles pour se faire une idée plus claire. Il ne fait partie d'aucun scénario en particulier, du moins sur mon site.

Pour d'autres plans du même genre, voir le site du JDR Naheulbeuk :
<http://www.naheulbeuk.com/>

Bon jeu à tous !

Pen of Chaos

Matériel gratuit mais non libre de droits

Copyright : Jeu de rôle Naheulbeuk