

Rencontres aux alentours du Château de Gzor – Naheulbeuk JDR – V.1.0

		AT	PRD	EV	PR	Dégâts	Cou	Classe-XP	Notes
D20	Monstres et autres individus peu recommandables rencontrés aux alentours du Château de Gzor								
1	Marmotte du Chaos	7	5	6	0	1D	2	3	*si blessure, fièvre fanghienne 60%
2	Rat du Chaos	9	4	5	0	1D	3	3	*si blessure, infection 50%
3	Oiseaux du Chaos	6	14	3	0	1D	10	5	Ne les laissez pas picorer vos yeux !
4	Chèvre maléfique du Chaos	10	3	10	1	1D	20	6	Parade impossible : esquive AD
5	Loup du Chaos	12	11	12	1	1D+1	12	8	*si blessure, infection 30%
6	Avatar du Chaos (petit)	9	3	10	1	1D	8	10	Peut lancer des sorts niveau 1 - PA : 15 Résistance Magie : 14
7	Farfadet du Chaos	14	16	13	1	1D+1	17	10	Armé d'un arc et d'une dague - AD 15
8	Mercenaire du Chaos	8	10	20	2	1D+3	15	10	Armé d'une épée
9	Chef Brigand du Chaos	10	14	30	3	1D+4	19	13	Deux épées courtes - 2AT/assaut - AD 14
10	Orque du Chaos	9	8	18	2	1D+6	13	14	Armé d'une épée 2 mains
11	Crabe du Chaos	6	4	27	4	1D+2	9	14	Parade impossible : esquive AD (uniquement près de la rivière, sinon relancer)
12	Araignée Géante du Chaos	12	4	18	2	1D+3*	8	14	Poison : si blessure (armure percée) +1D
13	Avatar du Chaos (moyen)	9	6	20	2	1D	8	16	Peut lancer des sorts niveau 3 - PA : 23 Résistance Magie : 14
14	Ours du Chaos	7	4	19	3	1D+4	11	20	Parade impossible : esquive AD
15	Minotaure du Chaos	7	5	22	3	2D	20	25	Armé d'une massue
16	Ogre du Chaos	6	4	50	3	2D+5	22	45	FO 18, AD 6, massue
17	Troll du Chaos	5	6	65	4	3D	22	50	Armé d'une double mortensen
18	Kraken du Chaos	6	5	85	3	3D+2	25	62	Parade impossible : esquive AD (uniquement près de la rivière, sinon relancer)
19	Dragon du Chaos	7	7	100	4	3D+4	32	87	Ne crache pas de feu – Résistance Magie : 12
20	Géant du Chaos	7	4	200	5	5D+2	37	250	Lance aussi des rochers : AD 9 – Dégâts : 4D