

Rencontres en Montagne – Naheulbeuk JDR – V.1.0										
D20		AT	PRD	EV		PR	Dégats	Cou	Classe-XP	Notes
Monstres et autres individus peu recommandables rencontrés en terrain montagneux										
1	Bouc en colère	12	2	10		1	1D	15	3	Parade Impossible : esquive AD
2	Gobelin Boiteux	8	5	11		2	1D+2	4	4	Petit, vert, sale et boiteux
3	Gobelin de base	8	6	12		2	1D+2	5	5	Vert et vicieux
4	Gobelin archer	8	5	12		2	1D+4	7	5	Vert et vile
5	Scorpion commun	12	0	2		0	1D-1*	7	5	Poison : si blessure +1D
6	Orque Boiteux	7	7	12		2	1D+3	7	7	Mouvement divisé par deux
7	Orque de base	9	7	12		2	1D+4	8	8	Vert et gros
8	Orque archer	9	6	12		2	1D+5	10	8	Tire un tour sur deux
9	Araignée tranchante	9	5	18		1	1D+1	17	10	
10	Prospecteur nain ivre	8	4	19		3	1D+3	12	10	Incompréhensible
11	Prospecteur nain boiteux	9	6	19		3	1D+2	11	10	Mouvement divisé par deux
12	Prospecteur nain énervé	10	7	19		3	1D+4	14	11	Hurle « mon caillou! »
13	Aigle en colère	12	5	22		2	2D+2	22	13	Esquive : 13
14	Harpie	11	10	25		3	1D+5	10	15	Frappe avec ses serres et vole
15	Chaman Gobelin	6	5	16		3	1D	11	20	Lance des sorts niveaux 1 à 4 PA : 35. INT : 13
16	Chef Orque violent	12	10	28		4	2D+3	10	22	Utilise deux épées courtes
17	Elementaire de pierre	10	10	30		3	2D+1	20	25	Insensible aux armes tranchantes
18	Dragon des cimes	12	9	35		5	1D+6	18	30	Souffle de feu : cause 3 PV Res. Magie : 13
19	Golem de pierre puissant (PA : 40) – INT : 13	12	14	60		8	2D+5	20	80	Armes tranchantes sans effet Lance des sorts niveaux 1 à 10
20	Vouivre	10	5	80		4	2D+1D*	60	100	2 AT/assaut. Res. Magie : 15 *Poison : AT/PRD/FO-4 1D/h