

## Naheulbeuk Jeu de Rôle – Relations entre les cultistes des religions principales

Par Pen of Chaos, d'après le premier document de Shakor et Carey

	Adathie	Bloutos	Braav'	Caddyro	Chakhom	Crôm	Dlul	Khornettoh	Niourgl	Oboulos	Slanoush	Tzinntch	Youclidh
Adathie	A	N	A	N	N	H	N	AA	AA	N	F	AA	A
Bloutos	N	A	N	N	N	F	N	H	H	N	N	H	A
Braav'	A	N	A	A	A	H	F	AA	AA	F	F	AA	A
Caddyro	N	N	A	A	A	F	N	H	H	N	N	H	A
Chakhom	N	N	A	A	A	F	N	H	H	N	N	H	A
Crôm	H	F	H	F	F	A	N	F	F	N	N	F	F
Dlul	N	N	F	N	N	N	A	F	F	AA	H	H	N
Khornettoh	AA	H	AA	H	H	F	F	A	N	N	F	N	AA
Niourgl	AA	H	AA	H	H	F	F	N	A	N	F	N	AA
Oboulos	N	N	F	N	N	N	AA	N	N	A	N	H	F
Slanoush	F	N	F	N	N	N	H	F	F	N	A	H	F
Tzinntch	AA	H	AA	H	H	F	H	N	N	H	H	A	AA
Youclidh	A	A	A	A	A	F	N	AA	AA	F	F	AA	A

### Légende

<b>A</b>	Comportement amical : les cultistes pourront faire des quêtes ensemble et tâcheront de ne pas se mentir ni de se nuire mutuellement.
<b>F</b>	Comportement fluctuant : les cultistes ne s'entendent pas toujours bien sur certains points, mais d'une manière générale il n'y a pas de souci pour travailler ensemble.
<b>N</b>	Comportement neutre : les cultistes ne s'inquiètent aucunement des agissements ni des idées de l'autre. Coopération sans réel problème.
<b>H</b>	Comportement hostile : les cultistes ne s'entendent pas et cela crée des interférences dans les prodiges, voire même des problèmes entropiques. Ils ne peuvent pas coopérer.
<b>AA</b>	Comportement agressif : les cultistes sont toujours en conflit ouvert, souvent violent, ne peuvent pas coopérer ni se fréquenter. Les dieux refuseront les prodiges s'ils s'associent.

Autres dieux mineurs neutres (semblables à Caddyro ou Chakhom) : Fuhala, Larsenne, Lafoune, Yrfoul, Keskonspwale, Mankdebol, Jord'hun

Autres dieux mineurs foncièrement bons (semblables à Braav') : Lhamaural, Malgar, Petipani

Autres dieux mineurs foncièrement mauvais (semblables à Khornettoh) : Vaarb

En savoir plus sur les dieux : <http://encyclopedia.naheulbeuk.com/spip.php?rubrique2>