

JE SUIS UN ASSASSIN, UN NINJA

Personnage destiné à l'infiltration, aux manœuvres un peu lâches.

Si l'intelligence naturelle est supérieure à 10 : peut utiliser des objets magiques. Armure max : PR3.

En cas d'esquive réussie, il a 50 % de chances de pouvoir attaquer à l'assaut suivant (4, 5, 6 au D6).

Consulter le guide « origines et métiers » pour en savoir plus.



J'aime bien tuer des gens. C'est même un peu dommage, je ne suis bon qu'à ça... J'ai grandi en ourdissant des plans secrets pour me débarrasser des imbéciles qui m'entouraient. Je sais me glisser furtivement, frapper là où ça fait mal. Je n'ai pas d'états d'âme... Ce n'est pas de la cruauté, je fais juste mon boulot. J'aime ce qui est tranchant et pointu, ce qui fait couler le sang. Quant aux autres aventuriers... Hum, du moment qu'ils ne me trahissent pas, ils n'ont rien à craindre de moi.

J'ai développé les compétences suivantes :

TIRER CORRECTEMENT (AD) : Le personnage peut utiliser un arc ou d'autres armes de jet (selon origine).

FRAPPER LÂCHEMENT : Permet de doubler les dégâts d'une attaque lorsque celle-ci est placée dans le dos, une fois par combat.

DÉPLACEMENT SILENCIEUX (AD) : bonus aux épreuves de discrétion et d'infiltration

Je peux développer les compétences suivantes :

- ☐ Ambidextrie (utilisation simultanée de 2 armes)
- ☐ Chercher des noises (attaque le premier)
- ☐ Chevaucher (monter un animal)
- ☐ Érudition (savoir lire, écrire et compter — INT minimum 10)
- ☐ Escalader
- ☐ Méfiance (découvrir si un PNJ ment)
- ☐ Nager
- ☐ Ressemble à rien (être difficile à reconnaître)

