

JE SUIS UN GNÔME DES FORÊTS DU NORD (flibidi !)

Personnage contorsionniste, doué pour l'infiltration et l'esquive. Peut chevaucher n'importe quoi.

N'utilise pas de magie, sauf sur arme ou protection. Ne parle pas la langue commune.

Armes autorisées : poignards, couteaux — Transport de charges limité à deux kilos. Armure max : PR2.

Consulter le guide « origines et métiers » pour en savoir plus.



Je suis né avec les compétences suivantes :

AMBIDEXTRIE (AD) : possibilité d'utiliser deux armes en même temps dans les combats — sujet à restrictions.

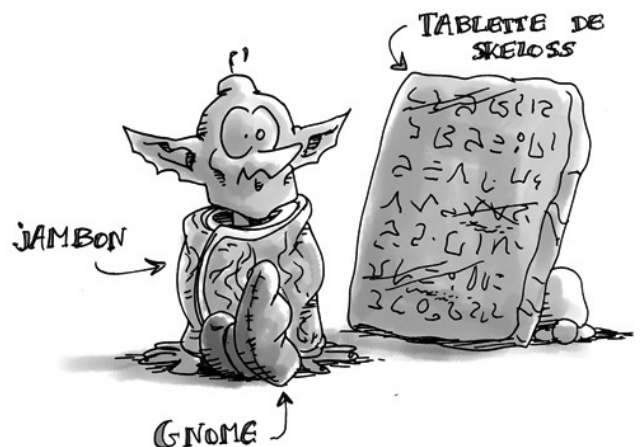
APPEL DES RENFORTS : permet de fuir un combat sans risquer d'être blessé.

CHEVAUCHER (AD, CHA) : permet de monter à cheval sans épreuve, ou d'essayer de monter d'autres animaux.

CHOURAVER (AD) : donne un bonus pour toutes les épreuves de vol à la tire.

DÉPLACEMENT SILENCIEUX (AD) : donne un bonus aux épreuves de discrétion et d'infiltration.

INSTINCT DU TRÉSOR (INT) : donne un bonus aux épreuves



Je peux développer les compétences suivantes :

- ☐ Comprendre les animaux
- ☐ Désamorcer (un piège non magique)
- ☐ Détection (pièges et embûches, danger)
- ☐ Escalader
- ☐ Jonglage et danse
- ☐ Mendier et pleurnicher (gagner des PO entre deux aventures)
- ☐ Nager
- ☐ Serrurier (crocheter les mécanismes des portes/coffres)

