

# FICHE DE HÉROS

Origine : \_\_\_\_\_

Métier : \_\_\_\_\_

Sexe : \_\_\_\_\_

Signes particuliers

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Carac.  
de base

Carac.  
modifiée

Expérience

NIVEAU

Courage (COU)





Intelligence (INT)




Charisme (CHA)



Résistance Magique

Adresse (AD)



Moyenne de COU, INT et FO

Force (FO)



Points de Destin

Pour éviter de mourir trop tôt...

Énergie vitale max.

Elle ne change qu'au passage de niveau






Utilisez ces cases pour noter vos blessures





COMPÉTENCES

MES RICHESSES

Or

Argent

L. de thritil

L. de berylium

Autres machins précieux :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ARMEMENT ET BASTON

Bonus FO :

① \_\_\_\_\_ Bonus/malus \_\_\_\_\_ P.I. \_\_\_\_\_

Notes et détails : \_\_\_\_\_ Rup. \_\_\_\_\_

② \_\_\_\_\_ Bonus/malus \_\_\_\_\_ P.I. \_\_\_\_\_

Notes et détails : \_\_\_\_\_ Rup. \_\_\_\_\_

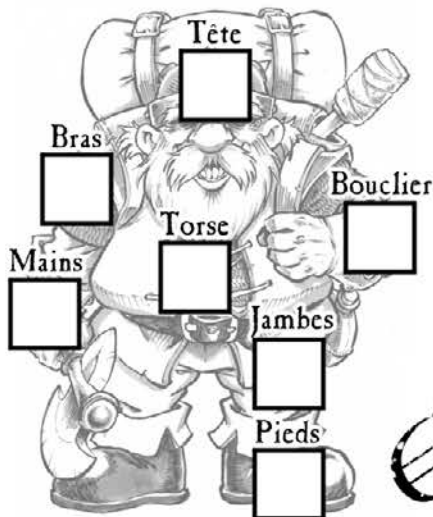
③ \_\_\_\_\_ Bonus/malus \_\_\_\_\_ P.I. \_\_\_\_\_

Notes et détails : \_\_\_\_\_ Rup. \_\_\_\_\_

## ARMURES ET PROTECTIONS

Pièce d'armure	Bonus/malus	PR nat.	PR mag.	Rup.
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

Répartition de la protection



Truc de mauviette  
+1 en PR MAGIQUE ☐

PR naturelle ☐

PR magique ☐

TOTAL  
PR

Caractéristiques de COMBAT

	De base	Arme 1	Arme 2	Arme 3
Attaque (AT)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Parade (PRD)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## ÉQUIPEMENT et TRUCS

## LE COIN DES ÉRUDITS

Énergie astrale max.

Elle ne change qu'au passage de niveau



114



11

Utilisez ces cases quand vous dépensez des PA

11



# MagiePhys

Moyenne INT et AD



## Bonus d'intelligence aux dégâts

# MagiePsy


Moyenne INT et CHA



Autre bonus magic/prêtrise : \_\_\_\_\_

Autre bonus magic/prêtrise : \_\_\_\_\_

## MES LIVRES



## POTIONS et FIOLES

[illegible]

## INGRÉDIENTS

## OBJETS CHARGÉS

\_\_\_\_\_ charges \_\_\_\_\_ effets : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ charges \_\_\_\_\_ effets : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ charges \_\_\_\_\_ effets : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ charges \_\_\_\_\_ effets : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ charges \_\_\_\_\_ effets : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ charges \_\_\_\_\_ effets : \_\_\_\_\_

## OBJETS SPÉCIAUX

[illegible]

## ARMES À POUDRE ET SPÉCIALES

Arme : \_\_\_\_\_ Détails : voir fiche associée

Arme : \_\_\_\_\_ Détails : voir fiche associée

## MONTURES ET ANIMAUX

Bestiole : \_\_\_\_\_ Détails : voir fiche associée

Bestiole : \_\_\_\_\_ Détails : voir fiche associée

## MUNITIONS

Type de munition

Bonus/effet

---

---

---

---

---

---

[illegible]

## BUTIN/QUÊTE

## NOURRITURE

## Billets et autres monnaies étrangères

## POISONS et ANTIDOTES

[illegible]

## GEMMES







