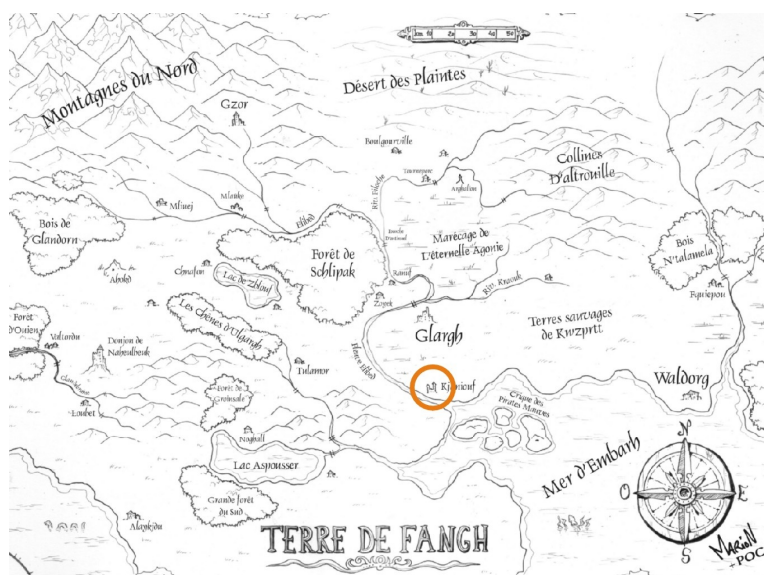


Kjaniouf – Description (voir carte du MJ)

Surnommée « Comptoir du Centre » ce qui est un peu abusif compte tenu de sa situation géographique, Kjaniouf est ville importante au milieu du pays. Elle se trouve sur la route de nombreux marchands et les habitants ont su tirer parti de cet avantage pour prospérer.

La ville produit en outre une célèbre friandise : les Goudilles de Kjaniouf. Il s'agit de biscuits appréciés par les petits et les grands et disponibles en plusieurs parfums, dont certains sont rares et réservés aux riches.

Kjaniouf se situe au sud de la Terre de Fangh, près de l'embouchure du fleuve Elibed, et fait commerce avec tous les gens qui possèdent un bateau, une carriole ou même une simple brouette. C'est dire que ça fait du monde... Alors bien sûr, qui dit marchands dit richesses, et du coup, convoitises... C'est pourquoi la ville est loin d'être paisible. Parfois même, elle est attaquée par les Pirates Mauves.



On y croise parfois des Barbares égarés, qui n'ont que rarement l'effectif nécessaire à un assaut contre la ville (du moins, plus depuis les grandes invasions du deuxième âge). En conséquence, les gardes de Kjaniouf sont plus aguerris et plus nombreux que dans beaucoup d'autres villes de la même importance. Les Barbares viennent en général en paix pour acheter et vendre des choses, parfois pour tenter d'en voler. Ils ne sont pas les seuls à voler d'ailleurs, c'est la raison pour laquelle la ville est assez animée la nuit... Surtout vers le quartier LES DOCKS.

À Kjaniouf on achète et vend également toutes sortes de poissons, d'eau douce ou bien d'eau de mer, et divers crustacés ou bestioles aquatiques. Mais ces produits ne voyagent pas bien, à moins d'avoir un ami pratiquant la magie de la Glace. On peut aussi emprunter un bac pour traverser le fleuve, ou encore affréter un bateau pour rejoindre la mer d'Embarh.

Le seigneur local se nomme **Jean-Yves Chafouin**. Il est un peu mégalomane et a récemment baptisé le port à son nom. Cependant il s'occupe bien des affaires de la ville et les gens sont plutôt satisfaits. Il a aussi fait poser deux statues de lui sur les places publiques.

Le **quartier est** de la ville et celui des plus riches, marchands et nobles dans leurs villas. Il n'y a pas vraiment de quartier pauvre ici, les plus démunis vivent un peu en dehors de la ville.

Il y a plusieurs temples en ville, comme dans la plupart des villes de cette importance. Le temple de **Braav'** (20) est ici très imposant, et s'impose comme lieu de pèlerinage pour de nombreux adeptes du culte. Situé en marge du centre ville, le temple de Lafoune (8) est également bien fréquenté, et il a donné son nom à la rue des Mijaurées qui se trouve un peu plus haut, ainsi qu'à la ruelle des Saligots juste à côté.

Au niveau des commerces à noter, l'établissement **Gondillor** (30), qui fabrique les Gondilles et les exporte à travers toute la Terre de Fangh. Leur recette est gardée secrète depuis plusieurs centaines d'années ! Les frères **Yan et Jules Gondillor** sont actuellement responsables de la manufacture.

Pour les aventuriers, ils peuvent se rendre à **L'éclair Bleu** (24) pour des objets magiques ou articles de sorcellerie, et **L'Anti-Pièges** (25) pour de l'équipement standard, les plus grands magasins du genre en cette partie du pays relativement pauvre en villages.

On compte aussi dans la ville la **brasserie Turlada** (32), qui produit la Turlada Ambrée et la Turlada Fraise, deux bières de renom. Cette bière a un goût unique et on peut la vendre assez cher, même à des Nains !

Les marchands les plus connus en ville sont **les Borginas** (23) qui possèdent plusieurs commerces), et **Charles de Martigan**, qui fait commerce d'alcool (vins et spiritueux) avec plusieurs grandes villes. On peut les croiser au **club Jolifanfan** mais ça fait bien rire les autres habitants. Charles de Martigan exploite plusieurs domaines viticoles autour de Kjaniouf.

Le club Jolifanfan par ailleurs, en dehors du fait qu'il est tenu par un patron homosexuel, permet à certaines personnes de discuter de sujets interdits loin des oreilles indiscretes, car c'est un club privé. La plupart des riches de la ville y ont leurs entrées.

Le bar **Les Gros Melons** (34) est tenu par **Francine**, une femme célèbre dans toute la région pour son étonnante poitrine. Elle est charismatique mais n'a pas sa langue dans sa poche mais il est déconseillé d'essayer de la toucher. On trouve dans ce bistrot de nombreux brigands et des gens de mauvaise fréquentation, mais aussi des curieux. Francine serait la meilleure vendeuse de Turlada ambrée de toute la région (elle est « très amie » avec la patron de la brasserie Turlada, qui lui fait donc un bon prix).

L'auberge du Gros Broucar (3) sera souvent conseillée aux voyageurs par les villageois. Elle a bonne réputation et c'est un établissement propre et bien tenu. On peut y trouver des missions plutôt honnêtes et un bon lit. Dans la salle commune, un broucar empaillé (poisson carnassier d'eau douce) de près de deux mètres orne le mur, et il aurait été pêché par le grand-père du patron à la sortie de la rivière Piblotte.

Le plan fourni concerne le centre de la ville, qui n'a pas de fortifications mais de nombreuses tours de défense et postes de garde. On entre dans la ville sans payer d'impôt mais on est très souvent remarqué par les gardes, qui patrouillent allègrement à toute heure. Les tours de surveillance côtières (S) servent à repousser ou détecter les attaques de pirates et les invasions diverses.

Kjaniouf – Centres d'intérêt (voir carte du MJ)

Indications usuelles de commerces classiques :

(P) Poissonnerie — (BL) Boulangerie — (B) Boucherie — (E) Épicerie — (H) Herboriste — (F) Forgeron
(G) Guérisseur — (T) Tailleur, vêtements — (S) Tours de surveillance côtière (gardes, balistes...) — (L) Librairie

Point noir : Taverne de base, bistrot / **Point bleu** : Taverne-auberge de base (où l'on peut dormir)

Bouclier orange : Poste de garde, geôles ou truc assimilé.

Lieux plus intéressants :

- (1) — La mairie de la ville avec son centre administratif et son collecteur de taxes
- (2) — Port-Chafouin : c'est là qu'on peut trouver des bateaux, pour le fret ou la pêche, et le bac pour traverser
- (3) — Auberge du Gros Broucar : établissement de qualité, bon pour les infos et rencontres
- (4) — Bureau Chronotroll : envoi de courrier, paquets, missions de livraison...
- (5) — Club Jolifanfan : club privé pour les nobles du voisinage (tenu par Fanfan, un homo)
- (6) — « Les mille étoffes », négociant en tissus, on y trouve pas mal de choses
- (7) — Temple local de Caddÿro
- (8) — Temple de Lafoune
- (9) — Temple de Malgar
- (10) — Petit temple de Blontos
- (11) — Temple de Slanoush
- (12) — Université Nouvelle de Magie du Centre
- (13) — Petit temple d'Adathie
- (14) — Temple de Dlul (Grand Sommier)
- (15) — Petit temple de Chakhom
- (16) — Antenne locale de la Guilde des Marchands du Centre : missions, informations, etc.
- (17) — Tour locale des adeptes de Tzinntch
- (18) — Temple d'Oboulos
- (19) — Fortin de Kjaniouf : ici, on entraîne les miliciens de la ville et ceux des villages alentours
- (20) — Grand Temple de Braat' du Centre
- (21) — Bureau des emplois — Idéal pour trouver une mission
- (22) — Bureau du Droit Fanghien, notaires : on peut y résoudre toutes sortes de questions administratives
- (23) — Villa des Borginas : grande famille de marchands à Kjaniouf
- (24) — L'Éclair bleu : magasin d'objets magiques et boutique de sorciers, librairie
- (25) — L'anti-piège : Magasin pour aventuriers
- (26) — Grand Hotel de Kjaniouf : on peut y croiser des nobles en voyage, de riches marchands
- (27) — Guilde des Voleurs du Centre
- (28) — Banque Centrale Glarghienne, entourée par 2 postes de garde
- (29) — Villa de Charles De Martigan, négociant en alcools
- (30) — Établissement Goudillor, chez qui on fabrique les fameuses « Goudilles »
- (31) — « Le sabot brillant » : écuries et location de matériel
- (32) — Brasserie Turlada : fabrique une bière ambrée du Centre assez populaire
- (33) — Le grand marché aux poissons de Kjaniouf
- (34) — Les Gros Melons : Bistrot favori des traîne-savates et autres bandits (ragots, PNJs...), tenu par Francine
- (35) — Capitainerie : pour trouver un bateau, tous types de services liés à la navigation
- (36) — Haute tour bleue de la magicienne Azathrelle (niveau II) : n'aime pas la concurrence

Kjaniouf – Prix des denrées locales

Kjaniouf exporte pas mal de sa production, et sur place on peut donc l'acheter moins cher (pour la revendre ailleurs, vu que c'est un peu loin de tout, et surtout derrière les plaines sauvages). C'est une ville qui permet de faire de bonnes affaires... On y fabrique des biscuits (Goudilles), de la bière et du vin. On peut aussi trouver des drogues étranges en provenance de pays lointains, ramenées par les marins (marché noir uniquement).

Les aventuriers pourraient prendre connaissance de tout ça en réussissant une bonne épreuve d'intelligence.

« Vous remarquez que certains produits que vous connaissez sont bien moins cher ici... »

Bien sûr, il faut aussi pouvoir transporter ces achats jusqu'à une ville assez éloignée...

DENRÉES	Prix sur place	Prix ailleurs
Biscuits : Goudilles de Kjaniouf (la pièce)	2 P.A.	4 P.A.
Biscuits : Goudilles de Kjaniouf (par 10)	1 P.O.	3 P.O.
Biscuits : Goudilles de Kjaniouf (boîte de 100)	8 P.O.	30 P.O.
Biscuits : Goudilles Suprêmes (la pièce)	5 P.A.	1 P.O.
Biscuits : Goudilles Suprêmes (par 10)	5 P.O.	10 P.O.
Biscuits : Goudilles Suprêmes (boîte de 100)	40 P.O.	100 P.O.
Bière Turlada Ambrée (l'amphore, 3 pintes)	1 P.O.	3 P.O.
Bière Turlada Ambrée (tonnelet, 15 pintes)	4 P.O.	20 P.O.
Bière Turlada Ambrée (tonneau, 60 pintes)	15 P.O.	75 P.O.
Bière Turlada Fraîse (l'amphore, 3 pintes)	2 P.O.	6 P.O.
Bière Turlada Fraîse (tonnelet, 15 pintes)	8 P.O.	40 P.O.
Bière Turlada Fraîse (tonneau, 60 pintes)	30 P.O.	150 P.O.
Vin d'Opale de Kjaniouf (l'amphore, 8 verres)	1 P.O.	2 P.O.
Grand cru Château-Martigan (l'amphore, 8 verres)	12 P.O.	25 P.O.
Liqueur Martigan (l'amphore, 8 verres)	20 P.O.	35 P.O.
Perle Rouge du fleuve Elibed (la pièce)	10 P.O.	22 P.O.
Herbe à fumer (marché noir, la dose)	6 P.O.	18 P.O.
Infusion venin de Yamboulou (marché noir, la dose)	2 P.O.	5 P.O.
Lotus jaune à fumer (marché noir, 10 doses)	180 P.O.	300 P.O.
Poudre chamannique de la Jungle (marché noir, la dose)	20 P.O.	50 P.O.
Pâté de Kjaniouf (la terrine)	1 P.O.	4 P.O.