

## Rencontres en terre sauvage 2 – Naheulbeuk JDR – V.2.0

Ennemis à niveau intermédiaire (résistance magie : 10 à 13)										
D20	Rencontre	AT	PRD	EV		PR	Dégâts	Cou	Classe-XP	Notes
1	1D6 coyotes affamés	10	4	8		1	1D	6	4	Son haleine déchire
2	Nid de 1D10 scorpions	12	0	2		0	1D-1*	7	5	*Poison : si blessure (armure percée) +1D6
3	2 cochons mutants énervés	10	6	30		2	1D+4	20	18	Combat spécial : gros animal, voir bestiaire avancé P. 26
4	Gang de 5 brigands costauds	10	9	22		3	1D+3	11	15	Armés de dagues et d'épées
5	Ogre débile	8	5	40		3	2D+3	20	25	FO 16, AD 6, utilise une massue
6	Troll berserk débile	8	6	45		3	2D+4	20	28	FO 17, armé d'une double mortensen
7	Ogre mutant débile	8	4	45		4	3D	20	28	Il combat à mains nues
8	2 à 3 aurochs énervés	11	7	40		2	1D+6	20	20	Combat spécial : gros animal, voir bestiaire avancé P. 26
9	Troll géant maladroit	7	5	50		3	3D+2	20	35	Combat spécial : voir bestiaire avancé, P. 26
10	2 brebiphants enragés	8	6	45		3	2D+2	14	30	Combat spécial : Voir supplément montures, P. 7
11	Nid de fourmis dévorag	*	*	*		*	*	100	*	Combat spécial : voir bestiaire avancé P. 2
12	2 guerriers maudits perdus	12	12	40		6	1D+6	18	40	Armé d'une épée et d'un bouclier
13	2 orques d'élite sur sanglier	12	6	40		5	1D+6	18	40	Combat spécial : voir bestiaire avancé P. 12
14	Hippopogriffe	8	4	70		5*	2D+4	25	40	*couche de graisse – charge parade impossible, il faut esquiver
15	Grosse tarentule des cavernes	12	12	30		1	1D+6	20	45	Combat spécial : voir bestiaire avancé P. 15
16	2 ou 3 nécrophages frénétiques	12	6	40		2	1D+6	1000	35	Rapide et furieux, il frappe avec ses griffes puissantes
17	2 scorpions géants	12	8	30		5	1D+6	17	40	Combat spécial : voir bestiaire avancé P. 9
18	2 morshlegs à poil long	6	5	72		3	2D+2	14	38	Combat spécial : gros animal, voir bestiaire avancé P. 26
19	Millepattes monstrueux	12	8	40		6	1D+6	20	50	Carapace épaisse, combat avec ses mandibules puissantes
20	Dragon de banlieue adulte	13	8	65		6	2D+8	20	60	Combat spécial : voir bestiaire avancé P. 17