

Rencontres en forêt 2 – Naheulbeuk JDR – V.2.0

	Ennemis niveau intermédiaire (résistance magie : 10 à 13)									
D20	Rencontre	AT	PRD	EV		PR	Dégâts	Cou	Classe-XP	Notes
1	1D6 brigands costauds	10	9	22		3	1D+3	11	15	Armés de dagues et d'épées
2	1 ou 3 sangliers noirs fous	10	6	25		2	1D+4	20	16	Parade impossible : esquive AD
3	1 sanglier gagrouk évadé	12	8	40		3	1D+6	20	35	Combat spécial : gros animal, voir bestiaire avancé P. 26
4	Troll berserk débile	8	6	45		3	2D+4	20	28	FO 17, armé d'une double mortensen
5	1D6 araignées tranchantes	9	5	18		1	1D+2	17	10	Pour plus d'infos : voir bestiaire succinct
6	1D10 globzoules	8	4	10		1	1D*	6	8	*si blessure, infection 80% Pour plus d'infos : voir bestiaire Succint
7	1D6 orques offensifs	10	7	18		3	1D+4	10	10	Aussi possible en version archer : arc 1D+3, AD 11
8	2 à 4 mercenaires errants	12	11	35		5	1D+5	16	38	Armé d'une épée de qualité et bouclier
9	2 Kobolds de base givrés	16	8	15		1	1D+2	8	20	Combat spécial : voir bestiaire avancé, P. 25
10	Crocodile adulte affamé	8	5	24		4	2D+2	16	25	Frappe aussi avec sa queue : 1D+2
11	2 à 4 orques d'élite	12	12	40		4	1D+5	14	40	Armé d'un fendoir d'assaut et d'un bouclier
12	1 ou 2 scorpions géants	12	8	30		5	1D+6	17	40	Combat spécial : voir bestiaire avancé P. 9
13	Millepattes monstrueux	12	8	40		6	1D+6	20	50	Carapace épaisse, combat avec ses mandibules puissantes
14	Ogre mutant aguerri	11	8	65		3	3D+2	20	60	Combat spécial : voir bestiaire avancé P. 15
15	Troll berserk vétéran	11	8	65		4	3D+6	30	70	Combat spécial : voir bestiaire avancé P. 14
16	2 orques d'élite sur sanglier	12	6	40		5	1D+6	18	40	Combat spécial : voir bestiaire avancé P. 12
17	Arbre cogneur féroce	12	8	12 à 120		3	1D+3		selon cas	Combat spécial : voir bestiaire avancé P. 29
18	Mère des araignées tranchantes	13	8	60		4	2D+4	30	70	Combat spécial : voir bestiaire avancé P. 13
19	Dragonne des cimes	14	10	50		6	2D+3	20	60	Combat spécial : voir bestiaire avancé P. 17
20	Troll géant aguerri	12	6	75		6	3D+6	20	80	Combat spécial : voir bestiaire avancé, P. 26