

Rencontres urbaines 1 – Naheulbeuk JDR – V.2.0

Ennemis à bas niveau : 1 à 3 (résistance magie : 6 à 10)										
D20	Rencontre	AT	PRD	EV		PR	Dégâts	Cou	Classe-XP	Notes
1	Chien affamé	10	4	8		1	1D	6	4	Son haleine déchire
2	Ivrogne fou	7	5	14		1	1D+2	8	6	Armé d'une bouteille cassée
3	2 ivrognes fous	6	5	13		1	1D+1	8	6	Armé d'un gourdin
4	Brigand bravache	9	9	18		2	1D+2	8	8	Armé d'une épée
5	Patron d'auberge énervé	9	7	14		1	1D+2	10	7	Armé d'un gourdin à clous
6	1 ou 2 rats géants affamés	9	5	10		1	1D+1	8	8	S'il parvient à mordre, chances d'infection 60%
7	2 brigands de base	9	9	18		2	1D+2	8	8	Armé d'une épée
8	3 brigands de base	9	9	18		2	1D+2	8	8	Armé d'une épée
9	4 brigands de base	9	9	18		2	1D+2	8	8	Armé d'une épée
10	1 à 4 brigands costauds	10	9	22		3	1D+3	11	15	Armés de dagues et d'épées
11	Kobold de base, fou	16	8	15		1	1D+2	8	20	Combat spécial : voir bestiaire avancé, P. 25
12	1D6 brigands archers	8	6	18		2	1D+3	8	10	Armé d'un arc et d'une dague - AD 11
13	5 ivrognes vengeurs	7	5	13		1	1D+2	8	8	Armés de tessons de bouteille
14	Grand gladiateur stupide	10	6	45		3	2D+3	20	30	Armé d'une grosse hache
15	Kobold d'égout aguerri	16	10	20		2	1D+3	10	30	Combat spécial : voir bestiaire avancé, P. 25
16	Pirate combatif ivre	11	13	30		4	1D+5	13	32	Armé d'un sabre bien aiguisé
17	Mercenaire errant ivre	12	11	35		5	1D+5	16	38	Armé d'une épée de qualité et bouclier
18	Jeune dragon de banlieue	10	5	50		4	2D+4	16	35	Combat spécial : voir bestiaire avancé P. 17
19	Prédicateur de Niourgl fou	12	11	30		3	1D+4	14	35	Inflige des maladies de façon instantanée quand il blesse
20	Guerrier mercenaire bourré	12	12	40		5	2D+2	18	40	Arme à deux mains et bonne armure