

Rencontres en terre sauvage 1 – Naheulbeuk JDR – V.2.0

Ennemis à bas niveau : 1 à 3 (résistance magie : 6 à 10)										
D20	Rencontre	AT	PRD	EV		PR	Dégâts	Cou	Classe-XP	Notes
1	Bouc en colère	12	2	10		1	1D	15	3	Parade impossible : esquive AD
2	1 à 3 coyotes affamés	10	4	8		1	1D	6	4	Son haleine déchire
3	1 à 3 rats pesteux	8	4	4		0	1D	3	4	S'il parvient à mordre, chances d'infection 50%
4	2 scorpions communs	12	0	2		0	1D-1*	7	5	*Poison : si blessure (armure percée) +1D6
5	1D6 brigands de base	9	9	18		2	1D+2	8	8	Armé d'une épée
6	1D6 brigands archers	8	6	18		2	1D+3	8	10	Armé d'un arc et d'une dague - AD 11
7	1 ou 2 cochons mutants	10	6	30		2	1D+4	20	18	Combat spécial : gros animal, voir bestiaire avancé P. 26
8	Chapon fanghien mâle	10	6	30		2	1D+2	8	10	Combat spécial : voir bestiaire avancé P. 27
9	1 à 4 orques miteux	9	7	15		2	1D+4	8	8	Armés de fendoirs rouillés
10	1 à 4 brigands costauds	10	9	22		3	1D+3	11	15	Armés de dagues et d'épées
11	Ogre débile	8	5	40		3	2D+3	20	25	FO 16, AD 6, utilise une massue
12	Aurochs	11	7	40		2	1D+6	20	20	Combat spécial : gros animal, voir bestiaire avancé P. 26
13	Chapon fanghien femelle	12	8	35		2	1D+4	10	25	Combat spécial : voir bestiaire avancé P. 27
14	Troll berserk débile	8	6	45		3	2D+4	20	28	FO 17, armé d'une double mortensen
15	Ogre mutant débile	8	4	45		4	3D	20	28	Il combat à mains nues
16	Brebiphant	8	6	45		3	2D+2	14	30	Combat spécial : Voir supplément montures, P. 7
17	Dantragor musqué	5	6	70		3	2D	14	35	Combat spécial : gros animal, voir bestiaire avancé P. 26
18	Morshleg à poil long	6	5	72		3	2D+2	14	38	Combat spécial : gros animal, voir bestiaire avancé P. 26
19	Troll géant maladroit	7	5	50		3	3D+2	20	35	Combat spécial : voir bestiaire avancé, P. 26
20	Jeune dragon de banlieue	10	5	50		4	2D+4	16	35	Combat spécial : voir bestiaire avancé P. 17