

JDR NAHEULBEUK, PERSONNAGES PRÉ-TIRÉS

LE BOURGEOIS, JEAN DE PÂLEFIGURE



Un personnage assez particulier ici puisqu'il s'agit d'un noble désirant partir à l'aventure et n'ayant aucune prédisposition particulière pour cela. Ce bourgeois n'a pour lui que son charisme, sa fortune et une intelligence correcte. La fortune lui permet de disposer, en début de carrière, d'un équipement très au-dessus des autres aventuriers de niveau 1. Il possède également une monture ainsi que la compétence « chevaucher ». En revanche, il n'a pas de compétence de combat et ne peut tirer à l'arc ou avec d'autres armes de jet tant qu'il n'aura pas trouvé le moyen d'acquérir ces compétences. Ce personnage n'a pas non plus reçu de point de destin à la naissance ! Il convient donc de le jouer avec le *roleplay* qui convient : pénible, un peu grande gueule par temps calme, légèrement couard face au danger. Et surtout, il faut s'attendre à ce qu'il attire les convoitises et suscite la jalousie des aventuriers moins nantis.

Fiches d'accompagnement :

Fiche de noble/bourgeois. La fiche de l'humain doit être jointe mais elle est ici d'une utilité restreinte, du fait de l'ajout du métier de noble qui ne lui permet pas de choisir n'importe quelle compétence comme les autres humains sans métier.

Notes :

- Jean a misé sur sa fortune pour récupérer 4 points de bonus de compétence grâce à divers morceaux d'armure et un objet magique. Il est doté d'une force très limitée mais parvient à éviter le malus de dégâts grâce à ses bracelets.
- Le bourgeois commence avec AT/PRD-1 par rapport à la moyenne. Ici, Jean s'est payé une rapière de bonne facture qui lui permet d'être un adversaire assez correct au corps-à-corps, mais gare à lui s'il vient à la perdre...
- Sachant qu'il n'a pas de point de destin, il a dépensé une fortune pour se payer un parchemin de résurrection. Il compte sur la bonne volonté de ses camarades pour l'utiliser afin de le ramener à la vie, si jamais il a un problème... Il dispose également de quelques potions assez onéreuses.
- Non, la maison de Jean à Chnafon ne peut être revendue pour s'acheter du matériel... C'est un bien familial qu'il ne peut céder sans l'accord des autres membres de sa famille.
- Le joueur ne devra pas oublier de choisir parmi les compétences optionnelles du noble !

