

JDR NAHEULBEUK, PERSONNAGES PRÉ-TIRÉS

LE NAIN-GUERRIER BRILIDUL



Ce personnage illustre bien le problème lié à l'armure... Une perte d'Adresse héritée des malus engendrés par du matériel encombrant et consécutivement la quasi-impossibilité de passer inaperçu ! Brilidul est un Nain axé sur l'attaque et la capacité à encaisser : il a gagné grâce au métier de guerrier 5 points d'énergie vitale et devient ainsi un genre de tank insensible.

Fiches d'accompagnement :

Les fiches du Nain et du Guerrier doivent être données au joueur avec la feuille de perso, ainsi qu'éventuellement la feuille d'équipement du Guerrier.

Notes :

- Brilidul porte des pièces d'armures encombrantes et bruyantes, mais il est très bien protégé des agressions physiques. Il n'est pas assez riche néanmoins pour se payer des protections de luxe, des armures qui ont l'énorme avantage de faire disparaître les malus. En attendant, Brilidul aura bien du mal à escalader les murailles ou à grimper aux arbres ! De toute façon, il n'aime pas les arbres.
- La hache est l'arme de prédilection des Nains, mais on peut la remplacer par un marteau à l'efficacité équivalente : la seule différence viendra dans l'application des dommages critiques (effet contondant au lieu d'un effet tranchant).
- La diminution du score d'Adresse (8 ou inférieur) entraîne un point en moins sur l'Attaque ou la Parade : Brilidul a choisi de diminuer la Parade puisqu'il est bien protégé.
- L'utilisation d'une hache correcte diminue encore le score de Parade car il n'est pas facile de parer à la hache. Le score d'attaque est augmenté en revanche.
- Le joueur ne devra pas oublier de choisir parmi les compétences optionnelles du Nain et du Guerrier !

