

JDR NAHEULBEUK, PERSONNAGES PRÉ-TIRÉS

L'ELFE TARTOMIEL



La demoiselle Elfe Sylvain Tartomiel est un exemple d'Elfe assez proche du personnage connu de la compagnie Naheulbeuk... Son manque d'intelligence est contrebalancé par un visage angélique et un corps parfait, et elle démarre l'aventure avec une fortune moyenne et aucun métier. Elle est adroite de base mais cela n'exclut pas que ses tirs de flèches soient ratés... Ils dépendront du jet de dé du joueur ! Compte tenu de sa fortune, elle a été équipée de matériel de qualité moyenne et non de matériel de base.

Fiches d'accompagnement :

La fiche de l'Elfe Sylvain doit être donnée au joueur avec la feuille de perso, ainsi qu'éventuellement la feuille d'équipement de l'archer.

Notes :

- Elle est équipée d'un plastron de cuir bouilli pour éviter de prendre trop rapidement des blessures
- Son casque ne lui offre aucune protection chiffrée mais peut lui éviter de prendre un coup à la tête ou d'échapper à une blessure critique à la tête en éprouvant la résistance du casque (en obtenant un 6 au dé... puisque le facteur de rupture de ce casque de mauvaise qualité est de 1 à 5).
- La dague est une arme courte qui n'est pas très pratique pour parer les coups... En conséquence de quoi son score de Parade est modifié à -2 si elle utilise la dague en combat rapproché
- Elle dispose d'un stock de flèches de base mais aussi de 3 flèches spéciales permettant de gagner +2 à l'épreuve d'adresse au tir
- Le joueur ne devra pas oublier de choisir parmi les compétences optionnelles de l'Elfe Sylvain !

