

FICHE DE HÉROS

Origine : _____

Métier : _____

Sexe : _____

Signes particuliers

Carac.
de base

Carac.
modifiée

Expérience

NIVEAU

Courage (COU)

Intelligence (INT)



Charisme (CHA)

Résistance Magique

Adresse (AD)

Moyenne de COU, INT et FO

Force (FO)

Points de Destin

Pour éviter de mourir trop tôt...

Énergie vitale max.

Elle ne change qu'au passage de niveau

Utilisez ces cases pour noter vos blessures

COMPÉTENCES

MES RICHESSES

Or

Argent

L. de thritil

L. de berylium

Autres machins précieux :

ARMEMENT ET BASTON

Bonus FO :

① _____ Bonus/malus _____ P.I. _____

Notes et détails : _____ Rup. _____

② _____ Bonus/malus _____ P.I. _____

Notes et détails : _____ Rup. _____

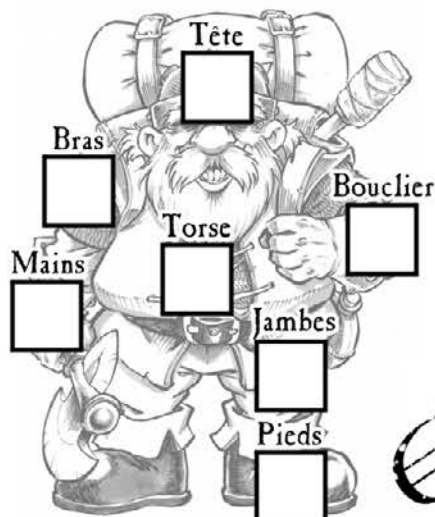
③ _____ Bonus/malus _____ P.I. _____

Notes et détails : _____ Rup. _____

ARMURES ET PROTECTIONS

Pièce d'armure	Bonus/malus	PR nat.	PR mag.	Rup.
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

Répartition de la protection



Truc de mauviette
+1 en PR MAGIQUE ☐

PR naturelle ☐

PR magique ☐

TOTAL
PR

Caractéristiques de COMBAT

	De base	Arme 1	Arme 2	Arme 3
Attaque (AT)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Parade (PRD)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ÉQUIPEMENT et TRUCS

LE COIN DES ÉRUDITS

Énergie astrale max.

Elle ne change qu'au passage de niveau



114

11

11

Utilisez ces cases quand vous dépensez des PA

MagiePhys

Moyenne INT et AD



Bonus d'intelligence aux dégâts

MagiePsy


Moyenne INT et CHA



Autre bonus magic/prêtrise : _____

Autre bonus magic/prêtrise : _____

MES LIVRES



POTIONS et FIOLES

[illegible]

INGRÉDIENTS

OBJETS CHARGÉS

_____ charges _____ effects • _____
 _____ charges _____ effets : _____
 _____ charges _____ effets : _____
 _____ charges _____ effets • _____
 _____ charges _____ effets : _____
 _____ charges _____ effets : _____

OBJETS SPÉCIAUX

[illegible]

ARMES À POUDRE ET SPÉCIALES

Arme : _____ Détails : voir fiche associée

Arme : _____ Détails : voir fiche associée

MONTURES ET ANIMAUX

Bestiole : _____ Détails : voir fiche associée

Bestiole : _____ Détails : voir fiche associée

MUNITIONS

Type de munition

Bonus/effet

[illegible]

BUTIN/QUÊTE

NOURRITURE

Billets et autres monnaies étrangères

GEMMES

POISONS et ANTIDOTES

[illegible]

RENFORCEMENT, TALENTS ET AUTRES AJOUTS

Renforcement (niveau 5) et spécialisation (niveau 10)

Renforcement : _____

Spécialisation : _____

Talents et Maîtrises

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal blue ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

Coups spéciaux : liste et notes

