

# Changements apportés au livre Prêtre de Dlul entre V1 et V2

## Toutes les pages :

Corrections mineures de texte, pour l'orthographe et la compréhension générale, et corrections de quelques erreurs qui traînaient là.

### Page 3 : Discours assommant

Unification des descriptifs du prodige avec l'équivalent du paladin

Augmentation de la durée du prodige pour le prêtre par rapport au paladin

### Page 4 : Bâillement de Dlul

Précisions diverses concernant les restrictions d'utilisation

### Page 5 : Coup du Polochon

Augmentation des dégâts de +2 PI par rapport au prodige du Paladin

Augmentation de la portée du prodige de +5m

### Page 7 : Haleine matinale de Swimaf

Le prodige ignore désormais complètement toute armure de la cible

L'épreuve est nécessaire maintenant jusqu'au niveau 10 (au lieu de 8)

Ajout d'un bonus spécial contre les créatures à odorat développé (animaux et elfes)

Ajout de restrictions

Augmentation légère de la portée du prodige

### Page 9 : Invocation d'Esprit Feignasse

Augmentation légère des dégâts de l'invocation

Diminution du temps d'invocation

### Page 10 : Coup de barre de Swimaf

Unification des descriptifs du prodige avec l'équivalent du paladin

### Page 11 : Éveil forcé

Diminution de la durée de la prière, de 3 à 2 assauts

Ajout de précision concernant les restrictions

Ajout d'un effet à l'échec critique

### Page 12 : Bienfaits de la Sieste

Correction d'une erreur qui empêchait la récupération des PA alors que c'était indiqué dans la description

### Page 13 : Charentaises maudites

Puissance : ajout d'un malus de RM lié au niveau du prêtre

Ajout de précisions concernant les restrictions

### Page 15 : Ennui mortel de Dlul

Puissance : ajout d'un malus de RM lié au niveau du prêtre

Ajout de précisions concernant les restrictions

### Page 17 : Marteau d'agacement de Dlul

Augmentation des dégâts par rapport au prodige du paladin, qui est moins coûteux en PA

Augmentation légère de la portée (+5m)

### Page 18 : Invocation de Sommierax

Augmentation légère des dégâts de l'invocation

### Page 20 : Flèche de léthargie

Ajout de précisions concernant les restrictions

**Page 22 : Feignasse du Chaos**

Augmentation des dégâts de l'invocation (+2 PI)

Précisions diverses

**Page 23 : Béatitude de Swimaf**

Contrairement au paladin, le prêtre, lui, peut réaliser ce prodige 2 fois dans une journée

Précisions diverses

**Page 24 : Inconsistance de Dlul**

Unification des descriptifs du prodige avec l'équivalent du paladin

Diminution de la durée de la prière, de 4 à 2 assauts

Augmentation légère de 1 PA au coût du prodige de base

Précisions diverses

**Page 25 : Déprime suicidaire de Dlul**

Unification des descriptifs du prodige avec l'équivalent du paladin

Diminution de la durée de la prière, de 4 à 2 assauts

Augmentation de 2 PA du coût du prodige

Augmentation de la portée à 25m (+5m par rapport à l'équivalent du paladin)

**Page 26 : Souffle de Dlul**

Unification des descriptifs du prodige avec l'équivalent du paladin

Précisions diverses, notamment concernant la relique à utiliser

**Page 27 : Marteau béni de Dlul**

Modification de l'effet échec critique.

**Page 28 : Gambijama**

Précisions diverses

Modification de l'effet échec critique