

# Changements apportés au livre Prêtre de Slanoush entre V1 et V2

## Toutes les pages :

Corrections mineures de texte, pour l'orthographe et la compréhension générale. Vous noterez que le PRÊTRE, qui n'a pas autant de capacités de combat au contact que le PALADIN du même dieu, a des prodiges parfois un peu plus efficaces que ceux du paladin, bien qu'ils aient le même nom – c'est pour compenser le manque de combativité et donc... ce n'est pas une erreur. Les prodiges du prêtre sont aussi plus chers en PA.

## Page 3 : œil de Slanoush

Le prodige peut durer 2 minutes par niveau (au lieu de 1 minute précédemment)

La dépense en PA est pour 2 minutes (au lieu de 1 minute précédemment)

Épreuve nécessaire seulement jusqu'au niveau 10

## Page 4 : Flagellation sadique

Révision des textes concernant les restrictions / optimisation du prodige

Test de RM : supprimé

Épreuve nécessaire jusqu'au niveau 8 (au lieu de 6 auparavant)

Augmentation des dégâts en fonction du niveau + précisions diverses

## Page 5 : Déconcentration mammaire

Révision des textes concernant les restrictions / optimisation du prodige

Temps de prière : passe à 1 assaut au lieu de 2

## Page 6 : Langue de velours de Klaatuu

Révision des textes concernant les restrictions / disparition de la restriction de genre/sexe, qui n'avait pas vraiment de sens finalement, considérant que c'est Slanoush

## Page 7 : Tripotage de Klaatuu

Révision des textes concernant les restrictions / disparition de la restriction de genre/sexe, qui n'avait pas vraiment de sens finalement, considérant que c'est Slanoush

Augmentation des dégâts en fonction du niveau + précisions diverses

Modification des effets de critique/maladresse

## Page 9 : Main lumineuse

Correction d'un mauvais calcul dans la portée de la lumière

## Page 10 : Secrets troublants de Slanoush

Unification du texte avec le sort équivalent de paladin

Puissance augmentée par rapport au paladin

## Page 13 : Lames rotatives de Slanoush

Précisions diverses

Temps de prière : passe à 2 assauts au lieu de 4

Diminution du temps d'action du phénomène, de 8 à 6 assauts

Coût en PA : augmenté de 10 à 12 PA

## Page 14 : Bimbos illusoires de Slanoush

Précisions diverses

Augmentation de l'effet perte d'intelligence

## Page 15 : Armure de Slanoush

Unification du texte avec le sort équivalent de paladin

Temps de prière : passe à 1 assaut au lieu de 2

Coût en PA : augmenté de 5 à 6 PA

Augmentation de l'effet selon les niveaux du prêtre / épreuve nécessaire jusqu'au niveau 10

Modification des effets critiques/maladresse

### **Page 16 : Feu intérieur de Slanoush**

Unification du texte / différenciation des effets avec le sort équivalent de paladin

Coût en PA : augmenté de 7 à 10 PA

Augmentation de la portée à 15m

Augmentation de l'effet selon les niveaux du prêtre / test de RM avec malus lié au niveau

Modification des effets de maladresse

### **Page 17 : Feu intérieur de Slanoush**

Unification du texte avec le sort équivalent de paladin

Modification du texte dans les notes

### **Page 19 : L'épreuve du pal de Klaatuu**

Coût en PA augmenté de 1

Portée augmentée à 20m

Légère augmentation de difficulté à l'épreuve

### **Page 20 : Voile mystique de Slanoush**

Amélioration de certains textes

Correction des erreurs liées à la portée

### **Page 21 : Vengeance de Slanoush**

Diminution de la durée de prière, de 4 à 2 assauts

Augmentation du coût en PA, de 13 à 15 PA

Augmentation légère de la difficulté de l'épreuve

Portée doublée, jusqu'à 10m

Précisions importantes et amélioration dans le texte concernant les dégâts, il y a plus de cas pris en compte désormais

### **Page 22 : Sanctuaire de Slanoush**

Augmentation du coût en PA de base et sur la durée

### **Page 24 : Honorifique salvation de Klaatuu**

Corrections mineures dans le texte

Augmentation légère de l'effet de réussite critique

### **Page 25 : Outrages des tortionnaires**

Diminution du temps de prière, de 4 à 2 assauts

Augmentation du coût en PA, de 14 à 16

Augmentation légère de la difficulté de l'épreuve

Augmentation légère des dégâts de base

### **Page 27 : Révélation de Slanoush**

Précisions diverses concernant les effets du prodige

### **Page 29 : Arrachement de cœur**

Unification du texte avec le sort équivalent de paladin

Diminution du temps de prière, de 4 à 2 assauts

Augmentation légère de la difficulté de l'épreuve

Modification du texte concernant les restrictions

(le sort pour le prêtre est plus rapide, mais aussi plus cher et plus difficile)

### **Page 31 : Resurrection inavouable**

Ajout d'un effet secondaire :)

Ajout d'un effet d'échec simple

Précision dans le texte

Augmentation de la difficulté de l'épreuve