

# Changements apportés au livre Prêtre de Youclidh entre V2 et V3

## Toutes les pages :

Corrections mineures de texte, pour l'orthographe et la compréhension générale.

Ajout de mentions concernant la possibilité de combattre, ou ne pas combattre, durant les prières. Par défaut, on ne peut jamais combattre (attaquer/parer) ni faire d'actions complexes durant une prière ou une incantation, mais dans certains cas, cela devient possible.

Il y avait des oublis concernant certains soins dans la version précédente du manuel – oui, ça paraît bizarre dans la mesure où c'est un prêtre spécialiste du soin, mais le jeu a évolué depuis la création du manuel, avec l'arrivée notamment du Grand Bestiaire, et les besoins en soin ont évolué également. Le Prêtre de Youclidh en tant que PJ peut désormais soigner absolument tout, mais sa puissance dépend évidemment de son niveau.

## Page 2 : Avantages

Ajout de la rubrique Avantages, qui manquait (bonus contre certaines divinités, dont Niourgl)

## Page 4 : Apposition de la main

Corrections dans le texte, concernant l'état des blessés et l'obligation parfois d'utiliser aussi les PREMIERS SOINS ou un autre prodige tel que le colmatage de guerre.

Allongement conséquent de la durée de prière.

## Page 7 : Colmatage de guerre

Corrections dans le texte, car ce prodige est justement fait pour soigner des blessures – amélioration de certains effets

## Page 9 : Main lumineuse

Le prêtre peut combattre durant la prière

## Page 11 : Paix intérieure

Le prêtre peut combattre durant la prière

Précisions diverses

## Page 14 : Récupération princière

Augmente aussi le nombre de PA récupérés

Précisions diverses

## Page 17 : Exorcisme

Ce prodige peut faire disparaître désormais UNE mutation mineure.

Précisions diverses

## Page 20 : Immunité divine

Précisions diverses, notamment concernant l'échec critique

Amélioration de l'effet réussite critique

## Page 22 : Récupération royale

Augmente aussi le nombre de PA récupérés

Diminution légère du coût en PA du rituel

Augmentation de l'effet réussite critique

## Page 24 : Coupole de Garfunkel

Réduction du temps de prière, de 3 à 2 assauts

Amélioration de l'effet de protection, avec plus de cas concernés

Augmentation du coût en PA par attaque repoussée

Ajout des effets critique / maladresse, qui manquaient !

### **Page 25 : Esprit de Youclidh**

Cet esprit soigne désormais la plupart des maladies rares et graves, comme celles de Niourgl (sous condition, en utilisant pour cela des PV qui sont soustraits du capital à redonner aux blessés). C'était un effet que j'avais oublié d'ajouter quand j'ai préparé la première version du manuel.

### **Page 26 : Foudre de Youclidh**

Réduction du temps de prière, de 3 à 2 assauts

### **Page 27 : Invocation d'esprit de la vie**

Précisions diverses, concernant l'état du corps notamment

Ajout d'un effet de réussite critique, qui manquait auparavant

### **Page 28 : Invulnérabilité bienfaisante**

Le prêtre peut combattre durant la prière, mais ensuite il ne peut plus le faire, vu qu'il passe en mode fuite/soutien

Augmentation légère du coût en PA pour maintenir le prodige

Modification complète de l'effet échec critique

### **Page 30 : Création du fidèle**

Réduction du temps de prière, de 3 à 2 assauts

Le prêtre peut combattre durant la prière

Précisions concernant les restrictions

### **Page 32 : Maîtrise de la Résurrection**

Précisions diverses, concernant l'état du corps notamment

Ajout d'un malus contextuel dérivant de l'état du cadavre

Modification de l'effet échec critique

Modification totale l'effet réussite critique

### **Page 32 : Maîtrise de la Grande Guérison**

C'est difficile à croire, mais j'avais oublié d'ajouter ce sort au moment de la création du manuel, et pourtant, il était prévu ! Le Prêtre de Youclidh est donc désormais complet.