

# L'arène de Gl argh

Pour 1 à 8 aventuriers, de tous niveaux.

*Par Cornélius*

## Synopsis (pour tout le monde) :

Le groupe doit être à Gl argh (ou éventuellement à Wal dorg) pour effectuer cette mission. Ils vont être attirés par un homme de l'administration qui leur promet gloire et fortune s'ils acceptent d'éventrer des monstres dans l'arène, devant des centaines de spectateurs.

## Répartition des groupes :

Dans l'arène, pour que les spectateurs voient tout du spectacle (et que le MJ ait plus de facilité à gérer), les compagnies seront divisées comme ceci :

- Aventurier seul : il combat seul.
- Deux aventuriers : ils combattent à deux.
- Trois aventuriers : ils combattent à trois.
- Quatre aventuriers : deux groupes de deux.
- Cinq aventuriers : un groupe de deux, un groupe de trois.
- Six aventuriers : trois groupes de deux **ou** deux groupes de trois.
- Sept aventuriers : un groupe de trois, deux groupes de deux.
- Huit aventuriers : quatre groupes de deux **ou** deux groupes de trois et un groupe de deux.

Les groupes se succéderont, et il serait préférable qu'ils ne sachent pas ce qu'ont fait leurs camarades.

Les *gladiateurs* auront un bonus d'or et d'XP dans chacun des combats.

## Les combats :

Ils se déroulent consécutivement, un groupe après l'autre. La difficulté mais aussi les récompenses augmentent au fil des 15 combats. Comme un « Quitte ou double », les aventuriers peuvent choisir d'arrêter de combattre entre chaque affrontement. Ils ne peuvent à ce moment pas savoir ce qui les attend ensuite.

### Combat n°1 :

Groupe avec un aventurier : 3 rats pestueux à battre.

Groupe avec deux aventuriers : 5 rats pestueux à battre.

Groupe avec trois aventuriers : 7 rats pestueux.

Récompense : 10PO

Bonus Gladiateur : 5XP, 5PO.

### Combat n°2 :

Un aventurier : 2 gobelins.

Deux aventuriers : 4 gobelins.

Trois aventuriers : 6 gobelins.

Récompense : 20PO

Bonus : 10XP, 10PO.

**Combat n°3 :**

Un aventurier : 2 gobel ins, 1 orc.  
Deux aventuriers : 3 gobel ins, 2 orcs.  
Trois aventuriers : 4 gobel ins, 3 orcs.  
Récompense : 30PO  
Bonus : 15XP, 15PO.

**Combat n°4 :**

Un aventurier : 2 orcs.  
Deux aventuriers : 5 orcs.  
Trois aventuriers : 7 orcs.  
Récompense : 40PO  
Bonus : 20XP, 20PO.

**Combat n°5 :**

Un aventurier : 3 chapons Fanghiens  
Deux aventuriers : 5 chapons Fanghiens  
Trois aventuriers : 7 chapons Fanghiens  
Récompense : 50PO  
Bonus : 25XP, 25PO.

**Combat n°6 :**

Un aventurier : 2 Trogyl orks.  
Deux aventuriers : 4 Trogyl orks.  
Trois aventuriers : 6 Trogyl orks.  
Récompense : 60PO  
Bonus : 30XP, 30PO.

**Combat n°7 :**

Un aventurier : 1 serpent constricteur.  
Deux aventuriers : 2 serpents constricteurs.  
Trois aventuriers : 3 serpents constricteurs.  
Récompense : 70PO  
Bonus : 35XP, 35PO.

**Combat n°8 :**

Un aventurier : 2 chapichapos mal éfiques.  
Deux aventuriers : 4 chapichapos mal éfiques.  
Trois aventuriers : 6 chapichapos mal éfiques.  
Récompense : 80PO  
Bonus : 80XP, 80PO.

**Combat n°9 :**

Un aventurier : 1 Aurochs.  
Deux aventuriers : 2 aurochs\*.  
Trois aventuriers : 3 Aurochs\*.  
Récompense : 90PO  
Bonus : 45XP, 45PO.

**Combat n°10 :**

Un aventurier : 1 Troll géant.  
Deux aventuriers : 2 Trolls géants\*.

Trois aventuriers : 3 Trolls géants\*.  
Récompense : 100PO  
Bonus : 50XP, 50PO.

**Combat n°11 :**

Un aventurier : 1 Loup-garou.  
Deux aventuriers : 2 Loups-garous\*.  
Trois aventuriers : 3 Loups-garous\*.  
Récompense : 110PO  
Bonus : 55XP, 55PO.

**Combat n°12 :**

Un aventurier : 1 Dragon.  
Deux aventuriers : 2 Dragons\*.  
Trois aventuriers : 3 Dragons\*.  
Récompense : 120PO  
Bonus : 60XP, 60PO.

**Combat n°13 :**

Un aventurier : 1 Guerrier Maudit.  
Deux aventuriers : 2 Guerriers Maudits\*.  
Trois aventuriers : 3 Guerriers Maudits\*.  
Récompense : 130PO  
Bonus : 65XP, 65PO.

**Combat n°14 :**

Un aventurier : 1 Gorgauth.  
Deux aventuriers : 2 Gorgauths\*.  
Trois aventuriers : 3 Gorgauths\*.  
Récompense : 140PO  
Bonus : 70XP, 70PO.

**Combat n°15 :**

Un aventurier : 1 Golbargh.  
Deux aventuriers : L'un contre l'autre\*\*.  
Trois aventuriers : 1 guerrier maudit, 1 Golbargh\*.  
Récompense : 150PO  
Bonus : 75XP, 75PO.

\*Peuvent arriver successivement, à la bonne volonté du MJ.

\*\*Les deux combattants s'affrontent entre eux. Si l'un d'eux a moins de 6PV, l'autre peut choisir de l'épargner. Un combattant mourant peut aussi utiliser un point de destin.

Si jamais un combattant meurt dans un combat, le scénario s'arrête et l'XP du combat n'est pas comptée.

Il n'y a pas de récompense finale, étant donné qu'un combattant, non-globataire, ayant réussi les 15 combats gagne 1200PO.

*By Cornélius*