

Ennemis et rencontres – L'attentat factice									
	AT	PRD	EV		PR	Dégâts	Cou	Classe-xp	Notes
Au raton qui frotte									
Ivrogne	7	5	14		1	1D+2	8	6	Armé d'une bouteille cassée
Xavier de Niva, chef de guilde	14	12	25		2	1D+3	11	19	Deux sabres de qualité, 2 AT/assaut
Voleur 1	11	13	21		4	1D+3	12	13	Épée et bouclier
Voleur 2	10	10	19		2	1D+2	11	12	Dague, matériel de crochetage, esquive : 13
Voleur 3	12	9	20		2	1D+2	10	13	Dague, arc court AD : 12
Voleur 4	12	10	18		2	1D+3	11	12	Épée courte
Trecklia Umilad	12	9	23		2	1D+2	11	13	Dague
Patron d'auberge	9	7	14		1	1D+4	12	8	Arbalète, AD : 11
Rue des éclopés									
Garde 1	10	8	18		3	1D+3	12	10	Lance et bouclier
Garde 2	11	9	17		3	1D+2	13	10	Épée et bouclier
Garde 3	10	10	19		3	1D+2	11	11	Épée rouillée
Garde 4	8	10	20		3	1D+4	12	12	Hallebarde 2 mains
Sargent Didoc	11	10	20		3	2D+2	12	14	Hallebarde 2 mains, FO : 13
Chat errant	14	8	5		0	1	15	5	S'attaque aux parties découvertes, ignore la PR
Club Survili									
Clipitaine Raer	10	11	22		3	1D+4	9	16	Épée de qualité
Voleur déguisé 1	12	9	18		2	1D+2	11	12	Armé d'une dague
Voleur déguisé 2	11	7	20		2	1D+1	10	11	Armé de poignards, AD : 13
Jet-setteur 1	6	7	12		1	1D-2	7	5	Armé d'une coupe de champagne
Jet-setteur 2	7	6	13		1	1D-2	6	5	Armé d'un homard mayonnaise
Musicien	8	7	15		1	1D	8	7	Armé d'un banjo