

Liste (non exhaustive) de butins « récupérables » sur les ennemis du scénario: « le blocus de Valtordu »

Note: Il est évident que ces listes ne sont pas à appliquer sans se poser de questions, les butins que je propose ne constituent en aucun cas une référence et je vous conseille de n'en donner qu'un ou deux de manière aléatoire car si vos aventuriers récupèrent le casque, l'armure, l'arme, les jambières, les gantelets et le caleçon de **chaque** ennemi, ils vont rapidement se retrouver avec trop de trucs à transporter et ils risquent de lâcher du lest un peu n'importe quand lorsqu'ils auront besoin de prendre d'autres trucs. Je n'imagine pas le garde les poursuivant en train de se demander la raison de la présence d'un casque et d'un sabre de qualité médiocre, abandonnés à côté d'un coffre vidé par des aventuriers trop chargés.

Aventurier: épée 1 main correcte, bouclier de base, casque de cuir et/ou peut-être une bague d'absorption des critiques si vous êtes gentil(le).

Aventurier archer: arc long de qualité correcte, quelques flèches de qualité, dague de base et/ou peut-être une bague d'agilité +1 si vous êtes gentil(le).

Nain aventurier: hache 1 main correcte, plastron de cuir moulé sur mesure et/ou casque « Lebohaum »

Auroch: Si vos aventuriers décident de rentabiliser la mort de l'auroch, il pourront toujours fabriquer une charrette, aller vendre la viande au village, avec les cornes on fait des manches de couteau et on mange un gros steak.

Gobelin 1: sabre 1 main perrave et 1D6 PO

Gobelin 2: dague de base, bouclier de base et 10 PO

« Jeune »: 2D6 PO et si vous êtes gentil(le), rajoutez un pendentif en argent qui peut se revendre 25 PO.

Colosse: Lance de bataille des Drows, cotte de maille légère (et je vous conseille de baisser un peu sa valeur car 3000 PO c'est peut-être un peu beaucoup pour ce que c'est).

Elfe Noir (BOSS): 2 dagues de luxe, deux poignards de qualité, veste toile renforcée noire pour voleur, gantelets de combat elfique et/ou Bracelets de parade de Galdaz (PRD +2)