

Scenario du camp des orcs – les ennemis potentiels

| | AT | PRD | EV | | PR | Dégâts | Cou | Classe-XP | Notes |
|---|----|-----|----|--|----|--------|------|-----------|--|
| Rencontres possibles dans les bois | | | | | | | | | |
| Coccinelle Berserk | 15 | | * | | 0 | 1 | 1000 | 5 | On doit réussir une épreuve d'adresse pour l'écraser S'attaque aux parties découvertes, l'amure ne compte pas |
| Brigand de base | 9 | 9 | 18 | | 2 | 1D+2 | 8 | 8 | Armé d'une épée |
| Globzoules | 8 | 4 | 10 | | 1 | 1D* | 6 | 8 | *si blessure, infection 80% |
| Rat géant | 9 | 5 | 10 | | 1 | 1D+1 | 8 | 8 | *si blessure, infection 60% |
| Castor mutant | 8 | 4 | 20 | | 1 | 1D+2 | 15 | 8 | Crache de l'acide par les yeux : si dégâts, endommage l'amure PR-1 |
| Brigand archer | 8 | 6 | 18 | | 2 | 1D+3 | 8 | 10 | Armé d'un arc et d'une dague - AD 11 |
| Araignée tranchante | 9 | 5 | 18 | | 1 | 1D+1 | 17 | 10 | |
| Chapon Fanghien | 10 | 6 | 30 | | 2 | 1D+2 | 10 | 10 | Frappe avec son bec, ses ailes et ses pattes |
| Mangeurs de chair humaine | 12 | 9 | 25 | | 1 | 1D+4 | 12 | 13 | Armé d'une lance |
| Brigand costaud | 10 | 13 | 25 | | 3 | 1D+2 | 14 | 15 | Deux épées courtes - 2AT/assaut - AD 14 |
| Kobold | 16 | 4 | 20 | | 1 | 1D | 10 | 15 | Dague - AD 17 - Peut lancer des sorts niveau 1 - PA : 15 Résistance Magie : 14 |
| Sanglier noir | 10 | 6 | 25 | | 2 | 1D+4 | 20 | 16 | Parade impossible : esquive AD |
| Ogre | 6 | 5 | 40 | | 3 | 2D+4 | 22 | 18 | FO 18, AD 6, massue |
| Camp des orcs | | | | | | | | | |
| Orque boiteux | 7 | 7 | 12 | | 2 | 1D+3 | 7 | 7 | Capacité de mouvement divisée par deux |
| Orque 1 | 9 | 7 | 15 | | 3 | 1D+4 | 8 | 8 | Armé d'un gros cimeterre |
| Orque 2 | 7 | 8 | 16 | | 3 | 1D+5 | 10 | 11 | Armé d'une hallebarde |
| Orque archer | 7 | 7 | 16 | | 2 | 1D+3 | 10 | 10 | AD : 10 – combat à la dague si engagé au corps à corps (1D+2) |
| Orque chef | 10 | 9 | 25 | | 4 | 1D+5 | 10 | 16 | Bourrin : FO 14 |