

- CONCILE DE WALDORG -

Note de mission

Mon cher Darlan,

Vous avez la mission très importante de rapporter les prototypes de billets destinés à fabriquer notre nouvelle monnaie. Ces prototypes ont été confiés à des personnalités de diverses ethnies, pour vérification et approbation. Maintenant que tout le monde est d'accord, il faut nous ramener les billets signés pour que nous puissions passer à la fabrication de ces derniers à grande échelle.

- Les billets de 10 et de 50 doivent revenir de leur observation à Glargh ;
- Le billet de 100 doit être récupéré à Fierpâté, dans les collines d'Altronille ;
- Le billet de 500 est passé chez plusieurs clans elfes et doit être récupéré à Balfanel, dans le bois N'talamela ;
- Le billet de 1 000 a passé plusieurs étapes de validation dans les montagnes du Nord, et nous espérons qu'il vous sera remis par les diplomates à Glargh, du moins si une guerre n'a pas éclaté entre temps.

Merci de livrer les billets au 7, rue des Pots-Pourris, à Waldorg, à l'atelier d'imprimerie d'Albus Millot.

Il va de soi que tous les billets doivent nous être retournés. Si l'un d'entre eux est manquant, des incidents diplomatiques pourraient survenir et nous n'avons pas besoin de cela !

Faites attention aux Nains, nous avons reçu des menaces de certains clans qui ne semblent pas convaincus par notre initiative de placer Carlodh Grumbild sur les billets de 1 000 PO.

Le Trésorier Principal, MÉNORIN



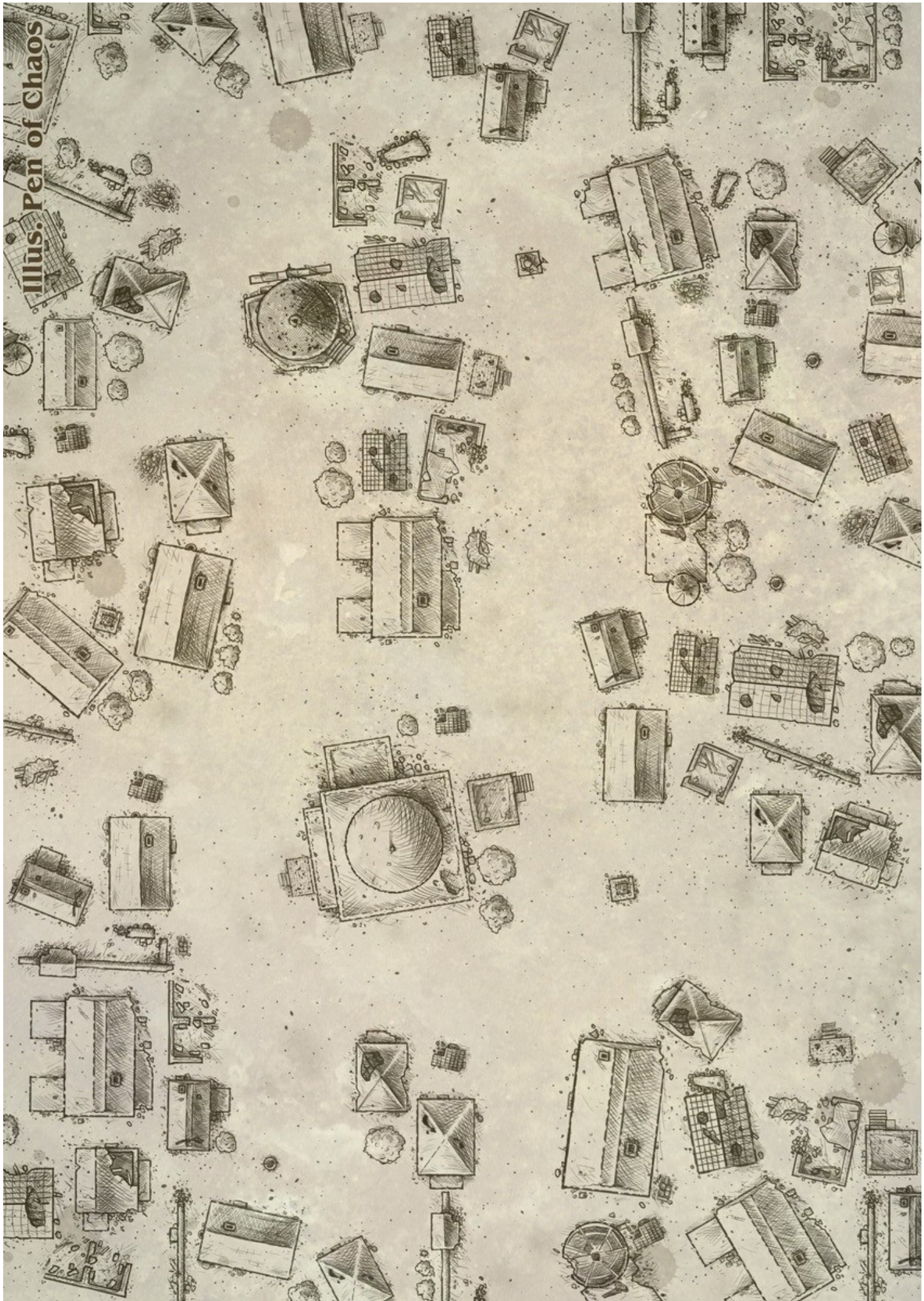
TERRE DE FANGH

D'après les observations de Glizbergh Mondubras

Échelle en kilomètres

0 15 30 45 60

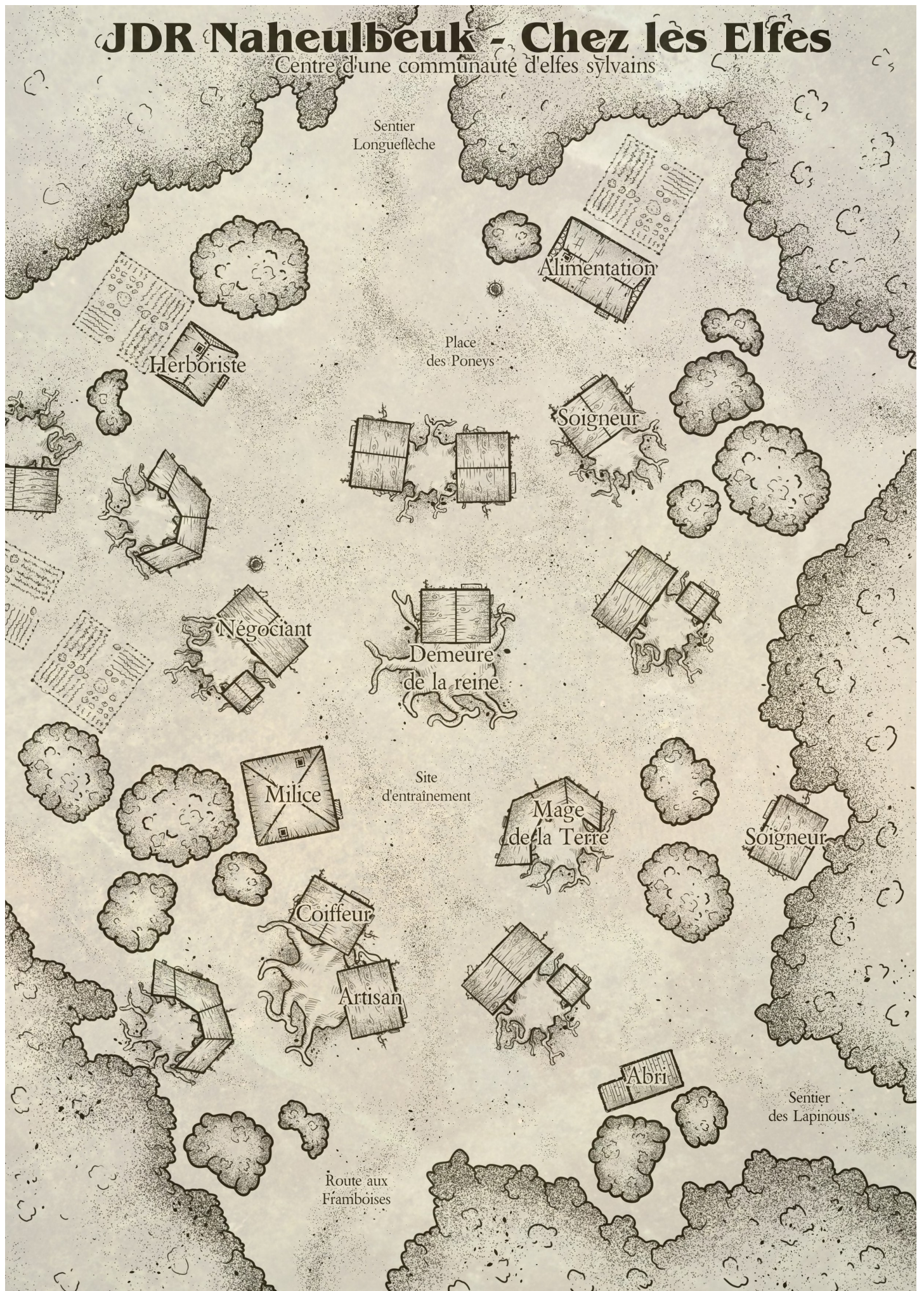
© John Lang - Éditions Le Grimoire



Illus. Pen of Chaos

JDR Naheulbeuk - Chez les Elfes

Centre d'une communauté d'elfes sylvains



Petit camp des bandits

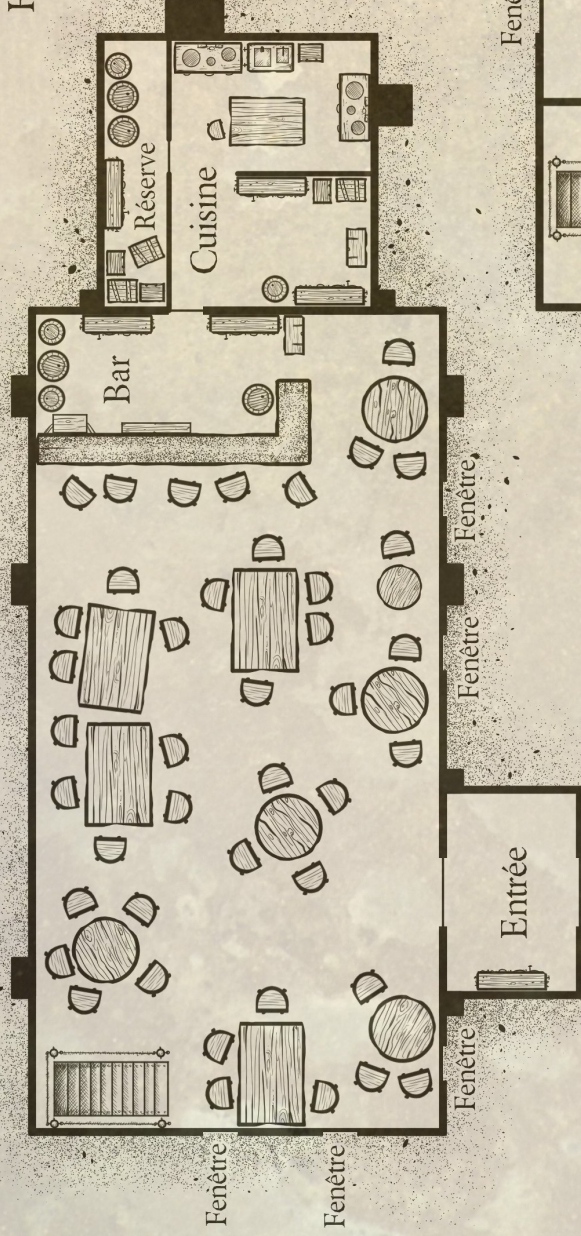
Dans les ruines de cette ferme, sans doute pillée jadis par d'autres bandits, des malfrats sont installés et fortifiés.



Création et design
Pen of Chaos

JDR Naheulbeuk - La bonne auberge

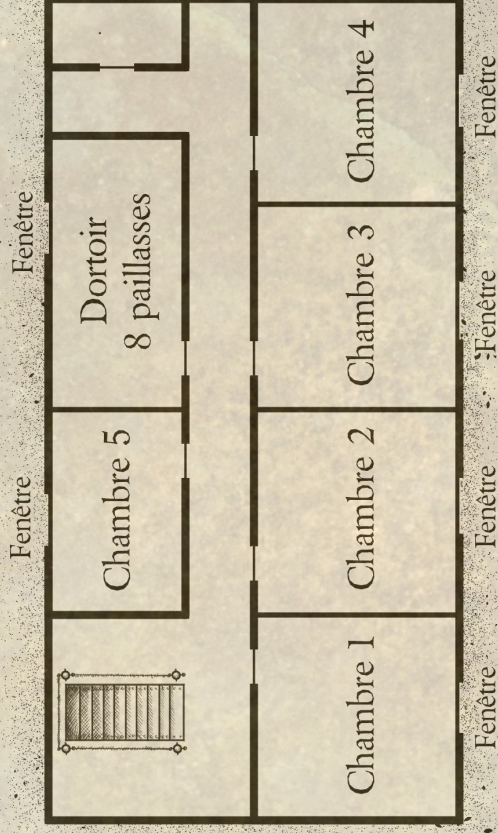
Rez-de-chaussée : cuisine et salle



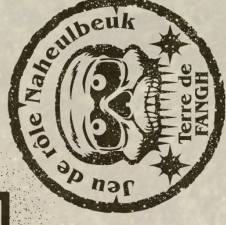
Auberge classique de Fangh, Caladie, Fernol et autres pays civilisés des plaines centrales. Habituellement tenue par deux ou trois personnes.

Vous trouverez généralement aussi une écurie pour les chevaux et chariots, dans un bâtiment à part (paiement en sus).

Étage : les chambres



Cette auberge, aménagée dans un beau bâtiment à deux étages de 32 m de long, est un modèle classique d'auberge de campagne, prévue pour accueillir les voyageurs autant que pour dépanner, abreuver et nourrir les gens du coin. De petites cheminées réchauffent l'atmosphère en hiver. La partie proche de l'entrée comporte des fenêtres tandis que le fond de la salle est plus sombre, contre le mur porteur. On peut y comploter. On trouve quelques chambres à l'étage, pouvant être préparées pour un, deux, trois ou quatre clients. Il y a souvent un videur qui stationne à l'entrée...



Création et design Pen of Chaos



JDR Battlemat : Le pont (par POC)

