

1-Base gobeline :

- 1- Le sous marin, il est a quais, deux voies d'accès par le biais de rampes.
- 2-Tente de l'intendance, il y a le cuistot et un garde gourmand (et de nombreux couteaux)
- 3-Tente du chef de camps, il y a le chef et ses deux gardes attitrés.
- 4-Zone d'embarquement, il y a les ouvriers (12) et des grosses caisses laides en bois, les premiers chargent les secondes a bord du sous marin.
- 5-Le lance-machette automatique et son servant !
- 6-La foret, il y a des bucherons.
- 7-Le centre du camps, ou les 6 gardes restant se détendent pendant que les autres travaillent (la belle vie quoi).

2-Sous Marins : Pont :

- 1-Le kyoske, duquel Grobur commande le sous marins et donne des ordres, accompagné de matéo.
- 2-La trappe d'accès, par laquelle lesaventuriers arrivent sur le pont.
- 3-Bombonnes, vides (petits malins de mages, je vous ai venus venir !).
- 4- Le pont, ou les troupes son rassemblées avant de sauter.
- 5-La bombe ! Et son mécanisme de lancement (un gobelin enchainé).