

	AT	PRD	EV	PR	Dégât	Cou	Classe-XP	Note
Gobelin de base	8	6	12	2	1D+2	5	5	Armé d'une vieille dague, vieille fringues
Gobelin archer	8	6	12	2	1D+2	5	6	Arc + flèches + dague, AD 10
Gobelin puissant	9	7	18	3	1D+3	8	10	Épée courte + casque + armure de cuire
Gobelin avec lance-gobeline	8	6	12	2	Cf scénar	5	7	Cf scénar
Gobelin ninja	12	10	14	1	1D+3	7	10	AD 14, 2 fois plus rapide qu'un humain