

# Le Donjon de Naheulbeuk – Achievements

Les *achievements* sont des bonus d'xp à distribuer au groupe d'aventuriers (ou à l'un d'entre eux) s'ils ont rempli les conditions énoncées ci-dessous. Il est possible de les récompenser en cours de partie ou à la fin du scénario selon votre désir. Les joueurs ne sont pas censés avoir connaissance des conditions de réalisation des achievements, quelle que soit la situation. Les achievements sont réservés à la seule discrétion du MJ, qui peut les adapter selon le déroulement du jeu.



## GET AN ACHIEVEMENT

Condition : obtenir l'un des achievements du donjon pour la première fois

Récompense supplémentaire : 5 XP



## UN AIR DÉJÀ CONNU

Condition : trouver un instrument

Récompense : 5 XP (pour le premier instrument seulement)



## L'APPEL DE LA BIÈRE

Condition : faire une pause à la taverne du donjon (sans mettre le feu)

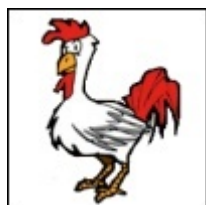
Récompense : 5 XP



## PAUSE CASSE-CROÛTE

Condition : piller les cuisines du donjon

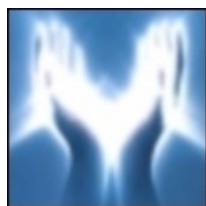
Récompense : 5 XP



## POULET, POULET...

Condition : à partir de maintenant, c'est vous ou lui ! Il DOIT mourir !

Récompense : 5 XP



## DIVINE PROVIDENCE

Condition : ressusciter un membre du groupe à l'aide d'un point de destin

Récompense : 20 XP



## LA RUSE

Condition : fuir un combat sans qu'aucun membre du groupe ne meure

Récompense : 10 XP



### **LES PRISONNIERS**

Condition : s'évader des cachots

Récompense : 30 XP (pour la première fois uniquement)



### **CHAUSSETTE**

Condition : résoudre une énigme

Récompense : 10 XP la première, ensuite 5 par énigme



### **QUESTION DE TIMING**

Condition : traverser sans dommage les Chompeurs du 3ème étage (voir énigmes dans le doc)

Récompense : 15 XP



### **MASSACRE DE PEAUX-VERTES**

Condition : vaincre au moins 15 Orcs et/ou Gobelins

Récompense : 15 XP



### **EXPERT ÈS MÉCANIQUE**

Condition : désamorcer trois pièges sans les déclencher

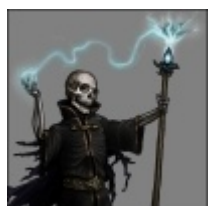
Récompense : 15 XP



### **MASSIVE LEVEL UP**

Condition : le groupe entier a gagné un niveau à l'intérieur du donjon

Récompense supplémentaire : 20 XP



### **DERNIER SOUFFLE**

Condition : trouver la Liche qui habite l'étage abandonné et lui régler son compte

Récompense : 20 XP



### **DÉFAITE DU CHAOS**

Condition : survie au combat contre des Guerriers maudits dans les souterrains

Récompense : 20 XP



### **CHASSEURS DE TRÉSORS**

Condition : *gagner plus de 10.000 PO parmi les trésors disséminés dans le donjon*

Récompense : 40 XP



### **MONSTRE ÉLITE**

Condition : *vaincre un monstre dont la classe d'xp est de 50 ou supérieure*

Récompense : 20 XP



### **BOURREAU DE MÉTIER**

Condition : *vaincre Gérard le Terrible*

Récompense : 15 XP



### **SBIRE DU DONJON**

Condition : *vaincre Reivax, l'assistant de Zangdar, ou bien le retourner dans votre camp*

Récompense : 20 XP



### **BOSS DE NIVEAU**

Condition : *vaincre Zangdar, le Maître du donjon*

Récompense : 30 XP