

	AT	PRD	EV		PR	Dégâts	Cou	Classe-XP	Notes
Tour Yst									
Paladin de Khornettoh	12	10	40		4	1D+4	12	32	Prodiges de Khornettoh niveau 1 à 3 – PA : 13.
Kobold	16	4	20		1	1D	10	15	Dague – AD 17 – Peut lancer des sorts niveau 1 – PA : 15 - Rés. Magie : 14
Apprenti sorcier	8	10	17		1	1D+1	9	10	Lance des sorts de niveau 1 - PA : 10 (après l'invocation).
Chef magicien	8	13	20		3	1D+3	11	18	Lance des sorts de niveau 1 à 4 - PA : 20 (après l'invocation).
Gorgauth	13	15	50		2	2D+3	20	50	Armes magiques ou sortilèges uniquement
Cellule Géante	6	0	40		0	1D+3	1000	15	Ne ressemble à rien, se déplace très lentement, mais danger ! A chaque dégât, ajouter -1 PR car elle dissout l'armure
Globzoule	8	4	10		1	1D*	6	8	*si blessure, infection 80%
Liche impressionnante	12	10	40		3	1D+5	25	45	En plus... Lance des sorts de niveau 1 à 6 (PA : 35)