

| | AT | PRD | EV | EA | FR | Dégâts | Cou | Classe-XP | Notes |
|---|----|-----|----|----|----|-----------------------|------|-------------------------|---|
| Monstres et créatures maléfiques | | | | | | | | | |
| Maiwen | 8 | 10 | 25 | | 1 | càc:1D+2 dist:1D+1 | 13 | voir distribution xp | Armée de couteaux de lancer - AD 14 |
| Le mage | 8 | 9 | 23 | 30 | 2 | 1D+3* | 12 | voir distribution xp | * + sorts PNJ Niveaux 1-2 magies gén. et métamorphose |
| Le troll | 5 | 4 | 35 | | 2 | 2D-1 | 16 | 15+voir distribution xp | Force 15 : hack'n'slash smash'n'crush |
| Rencontres en forêt | | | | | | | | | |
| Coccinelle berserk | 15 | * | * | | 0 | 1 | 1000 | 5 | * On doit réussir un test d'adresse pour l'écraser ; s'attaque aux parties découvertes, l'armure ne compte pas. |
| Brigands de base | 9 | 9 | 18 | | 2 | 1D+2 | 8 | 8 | Armé d'une épée |
| Globzoules | 8 | 4 | 10 | | 1 | 1D* | 6 | 8 | *si blessure, infection 80% |
| Rat géant | 9 | 5 | 10 | | 1 | 1D+1 | 8 | 8 | *si blessure, infection 60% |
| Castor mutant | 8 | 4 | 20 | | 1 | 1D+2 | 15 | 8 | Crache de l'acide par les yeux : si dégâts, endommage l'armure PR-1 |
| Brigands archers | 8 | 6 | 18 | | 2 | 1D+3 | 8 | 10 | Armé d'un arc et d'une dague - AD 11 |
| Araignée tranchante | 9 | 5 | 18 | | 1 | 1D+1 | 17 | 10 | |
| Chapon fanghien | 10 | 6 | 30 | | 2 | 1D+2 | 10 | 10 | Frappe avec son bec, ses ailes et ses pattes |
| Rencontres en terres sauvages | | | | | | | | | |
| Bouc en colère | 12 | 2 | 10 | | 1 | 1D | 15 | 3 | Parade impossible : esquive AD |
| Coyote | 10 | 4 | 8 | | 1 | 1D | 6 | 4 | Son haleine déchire |
| Rat pesteux | 8 | 4 | 4 | | 0 | 1D* | 3 | 4 | *si blessure, infection 50% |