

Rencontre 1

Orques	AT	PRD	PV	PR	Degats	COU	XP
Soldat orque 1	10	7	25	4	1D+4	10	10
Soldat orque 2	10	7	25	4	1D+4	10	10
Soldat orque 3	9	9	35	5	1D+3	12	11
Orque d'élite 1	12	12	40	5	1D+5	12	40
Orque d'élite 2	12	12	40	5	1D+5	12	40

Loot Possible:	Soldat orque	Orque d'élite	
Or:	1D6	2D6	
Armes:	Epee de base	Fendoir d'assaut	
Poulet:	Non	Epreuve: 13	

Orques	PV	PV	PV	PV	PV	PV	PV
Soldat orque 1	25						
Soldat orque 2	25						
Soldat orque 3	35						
Orque d'élite 1	40						
Orque d'élite 2	40						

Orques	PV	PV	PV	PV	PV	PV	PV
Soldat orque 1							
Soldat orque 2							
Soldat orque 3							
Orque d'élite 1							
Orque d'élite 2							

Orques	PV	PV	PV	PV	PV	PV	PV
Soldat orque 1							
Soldat orque 2							
Soldat orque 3							
Orque d'élite 1							
Orque d'élite 2							

Orques	PV	PV	PV	PV	PV	PV	PV
Soldat orque 1							
Soldat orque 2							
Soldat orque 3							
Orque d'élite 1							
Orque d'élite 2							

Rencontre 3: Bataille de fin

Ennemi	AT	PRD	PV	PR	Degats	COU	XP
Homme de main 1	10	13	25	4	1D+4	14	18
Homme de main 2	10	13	25	4	1D+4	14	18
Homme de main 3	10	13	25	4	1D+4	14	18
Homme de main 4	10	13	25	4	1D+4	14	18
Homme de main 5	12	11	35	5	1D+4	16	38
Homme de main 6	12	11	35	5	1D+4	16	38
Chef des brigands	12	12	40	5	2D+2	18	40

Loot possible:	Homme de main	Chef des brigands
Or:	2D6	1D20
Armes:	Epée de qualité	Epée a deux mains
Spécial quête:	RIEN	Bague de fillançailles
Clé	NON	Clé salle au trésor

Ennemi	PV	PV	PV	PV	PV	PV	PV
Homme de main 1	25						
Homme de main 2	25						
Homme de main 3	25						
Homme de main 4	25						
Homme de main 5	35						
Homme de main 6	35						
Chef des brigands	40						

Ennemi	PV	PV	PV	PV	PV	PV	PV
Homme de main 1							
Homme de main 2							
Homme de main 3							
Homme de main 4							
Homme de main 5							
Homme de main 6							
Chef des brigands							

Ennemi	PV	PV	PV	PV	PV	PV	PV
Homme de main 1							
Homme de main 2							
Homme de main 3							
Homme de main 4							
Homme de main 5							
Homme de main 6							
Chef des brigands							

Rencontre 2

Si 1 est tiré au dé 4, ne prendre en compte que les 2 premières lignes du tableau

Si 2 est tiré au dé 4, ne prendre en compte que les 4 premières lignes du tableau

Si 3 est tiré au dé 4, ne prendre en compte que les 2 dernières lignes du tableau

Si 4 est tiré au dé 4, ne prendre en compte que les 4 dernières lignes du tableau

Ennemi	AT	PRD	PV	PR	Degats	COU	XP
Orque troupier d'assaut	13	8	35	4	1D+6	15	40
Orque troupier d'assaut	13	8	35	4	1D+6	15	40
Orque archer	11	7	18	3	1D+3	10	10
Orque archer	11	7	18	3	1D+3	10	10
Homme-Lézard	10	12	25	3	1D+3	16	16
Homme-Lézard	10	12	25	3	1D+3	16	16
Homme-Lézard cruel	13	8	35	4	1D+6	15	40
Homme-Lézard cruel	13	8	35	4	1D+6	15	40

Loot possible:	Orque troupier	Orque archer	Homme-Lézard	H-L cruel
Or:	1D6+2	1D6	1D6	1D6+2
Armes:	Fendoir d'assaut	Arc 1D+3	Lance 1D+3	*

* Epée barbelée

Ennemi	PV	PV	PV	PV	PV	PV	PV
Orque troupier d'assaut	35						
Orque troupier d'assaut	35						
Orque archer	18						
Orque archer	18						
Homme-Lézard	25						
Homme-Lézard	25						
Homme-Lézard cruel	35						
Homme-Lézard cruel	35						

Ennemi	PV	PV	PV	PV	PV	PV	PV
Orque troupier d'assaut							
Orque troupier d'assaut							
Orque archer							
Orque archer							
Homme-Lézard							
Homme-Lézard							
Homme-Lézard cruel							
Homme-Lézard cruel							

Remarque : Si les aventuriers battent des hommes lézards, ils gagneront une peau de lézard, a revendre 5PO ou a transformer en sac à main sur épreuve d'adresse (si échoué, la peau est perdue). Le sac se vend 20PO.

Rencontre 4 (optionnelle)

Si rencontre dans une taverne: les 4 dernières lignes

Si rencontre avec groupe armé bourré: les 4 premières lignes

Ennemi	AT	PRD	PV	PR	Degats	COU	XP
Brigand de base	9	9	18	2	1D+3	8	8
Brigand de base	9	9	18	2	1D+3	8	8
Ivrogne	7	5	14	1	1D+2	8	6
Ivrogne	7	5	14	1	1D+2	8	6
Ivrogne	7	7	14	1	1D+1	7	6
Patron d'auberge	9	7	14	1	1D+2	10	7

Loot possible	Brigand de base	Ivrogne	Patron d'auberge
Or:	1D6	2	1D6
Argent:	1D6	3	5
Arme:	Epée simple	*	Gourdin à clous
Caisse de la taverne	NON	NON	20PO

*Si dans la rue, une bouteille cassée, sinon, un pied de table, une bouteille ou une poêle.

Ennemi	PV	PV	PV	PV	PV	PV	PV
Brigand de base	18						
Brigand de base	18						
Ivrogne	14						
Ivrogne	14						
Ivrogne	14						
Patron d'auberge	14						

Ennemi	PV	PV	PV	PV	PV	PV	PV
Brigand de base							
Brigand de base							
Ivrogne							
Ivrogne							
Ivrogne							
Patron d'auberge							

Ennemi	PV	PV	PV	PV	PV	PV	PV
Brigand de base							
Brigand de base							
Ivrogne							
Ivrogne							
Ivrogne							
Patron d'auberge							