

Rencontres Glargh – Zone Sud-ouest									
Nom	AT	PRD	EV		PR	Dégâts	COU	Classe-XP	Notes
<b>Glargh Sud-ouest : le secteur des cultistes</b>									
Cultiste de Khornettoh	10	10	30		2	1D+5	18	20	Se barre si le chef meurt
Chef de la troupe de Khornettoh	12	12	40		4	1D+6	19	30	Ambidextre, 2 sabres
Cultiste de Slanoush	8	10	25		1	1D+2	14	12	Larbin de Slanoush
Champion de Slanoush	10	10	30		3	1D+5	16	25	20 PA Lance des prodiges 1 à 5
Prêtre de Slanoush	8	12	20		2	1D+2	15	25	45 PA Lance des prodiges 1 à 7
Sorcier de Tzinntch	8	13	20		2	1D+3	17	25	Gardien du Sanctuaire
Restaurateur elfe	9	9	30		2	1D+4	15	4	A ne pas tuer
Archer elfe	10	12	25		2	1D+5	16	20	Embusqué
Prêtre de la Lune	9	11	25		2	1D+3	15	15	Lance sorts terre lv 1 à 5 30 PA
Grande prêtresse de la Lune	10	12	35		3	1D+3	16	20	50 PA Lance sorts terre lv 1 à 8
Voleur	10	8	25		2	1D+3	15	15	Du type « à la sauvette »
Guerrier maudit	12	12	40		6	2D+2	20	40	Epée 2 mains

Client du restaurant	0	0	0		0	0	0	2	Se fout de ce qui passe
Passant	0	0	15		0	0	0	2	Se fout de ce qui se passe
Commerçant	8	9	35		1	1D+3	12	8	Méfiant
Vigile	10	9	35		2	1D+4	16	12	Protège le magasin
Vendeur	8	10	30		2	1D	10	4	

Concernant les passants dans la rue, on ne peut pas les attaquer et ils n'attaquent pas non plus. En revanche, ils peuvent parfaitement mourir suite à une attaque de zone.