

Tableau de référence des monstres et ennemis du scénario « La Forêt de Sans-Retour ».

Ce tableau indique quels monstres les joueurs pourront rencontrer dans ce scénario.

Nom	AT	PRD	EV	EA	PR	PI	COU	XP	Notes
Messager	6	6	12	0	1	1D-2	6	5	Un type tout à fait banal
Guerrier PNJ	13	11	40	0	3	1D+6	13	25	C'est un traître-épée 1 main-sorts niv.11
Ermite-mage	10	11	39	60	2	1D+3	11	/	Bâton-ne rapporte pas d'XP
Mercenaire novice	9	10	22	0	2	1D+3	10	12	Epée 1 main basique-rupture :5
Mercenaire balèze	9	9	32	0	4	2D	12	17	Epée 2 mains solide-rupture :3
Mercenaire archer	8	8	22	0	2	1D+3	10	13	Arc-AD :12, pas de dague ni épée
Mercenaire blessé	9	7	10	0	0	1D-2	6	8	Armure et arme cassés
Araignées géantes	10	4	22	0	1	1D+2	20	13	Pattes griffues-Esquive-AD :8
Corbeau	12	0	6	0	0	1D-2	5	5	Comestible
Arthagar	11	8	46	55	2	1D+4	14	33	Magie Phys :13 Magie Psy :14 Bâton :indestructible Sorts niv.9+Tzinntch
Le démon Grafik	13	11	70	50	4	2D+2	1000	60	Mains nues(...)+Sorts métamorphose.

A noter que Grafik peut utiliser un sortilège propre à lui et imparable, que ce soit avec une armure ou par résistance à la magie. C'est un sort de métamorphose nommé « Distorsion Grafik » et qui permet de transformer un aventurier en un horrible mutant à deux têtes, neuf jambes et trois bras (ou autres). L'épreuve nécessaire pour que le démon accomplisse le sort est une épreuve Magie Psy-5...Chaque jour de mutation supplémentaire sans soins spécialisés pour le mutant entraîne la formation d'un membre surnuméraire qui conduit le dixième jour à la MORT par mutation du cœur en un artichaut. La « Distorsion » consomme la moitié des PA de Grafik, qu'il lui en reste 4 ou 60...Grafik peut également utiliser tous les sorts de métamorphose mais pas ceux de magie généraliste.